

## **Nella conversione di un progetto creato con la versione 10 di WebSite X5, a cosa devo prestare attenzione?**

I cambiamenti introdotti già nella versione 11 rispetto alla versione 10 e a cui dovresti prestare attenzione durante la conversione dei progetti sono i seguenti:

### **Scelta del Modello**

La galleria dei Modelli Predefiniti viene costantemente aggiornata: i più datati vengono eliminati, tanti vengono rivisti e resi più attuali e molti vengono aggiunti. In più, tutti i Modelli Grafici disponibili sono stati resi responsive, per potersi adattare alla visualizzazione su qualsiasi dispositivo, inclusi tablet e smartphone.

Infine, tutti i Modelli Predefiniti possono essere agevolmente utilizzati per creare dei Modelli Personalizzati.

Alla luce di tutto ciò, nell'aggiornamento dalla versione 10 possono verificarsi i seguenti casi:

- Il modello scelto è stato mantenuto: non è necessario fare nulla.
- Il modello scelto è ancora presente ma è stato modificato: verificare che la nuova grafica sia di proprio gradimento e, in alternativa, modificare il modello o sceglierne un altro.
- Il modello scelto non è più disponibile: il programma associa un modello scelto a caso al progetto. In questo caso le opzioni sono due: 1) Si può cogliere l'occasione per dare una nuova veste grafica al sito scegliendo un altro Modello Predefinito. 2) Si può creare un Nuovo Modello per cercare di ricreare il vecchio modello. Per farlo è possibile recuperare le immagini utilizzate prelevandole dalla cartella di installazione della versione 10.
- E' stato utilizzato il Modello Personalizzato: il modello è già contenuto nel progetto esportato e non è necessario fare nulla.



## Gestione dei Modelli

Le impostazioni riguardanti gli Stili, che nella versione 10 di WebSite X5 erano proposte al Passo 4, a partire dalla versione 11 sono state trasferite e raccolte nella sezione "Stile del Modello". Questa riorganizzazione dell'interfaccia è stata dettata dal fatto che gli stili non sono più salvati nel Progetto ma nel Modello.

A questo si aggiunge il fatto che il Modello Grafico non è più slegato dal Progetto ma è incluso in esso. Per questo motivo, se vuoi condividere un Modello grafico tra diversi Progetti, devi prima aggiungerlo alla tua Libreria Personale.

## Oggetto Codice HTML

Già nella versione 11, l'Oggetto Codice HTML è stato riprogettato per integrare funzionalità come la numerazione automatica delle righe di codice e l'evidenziazione della sintassi.

Inoltre, le widget che nella versione 10 si potevano trovare all'interno dell'oggetto HTML sono state trasformate in Oggetti Opzionali.

Aggiornando i progetti realizzati con la versione 10, tutte le Widgets inserite continuano a funzionare correttamente: quelle che sono diventate Oggetti vengono trattate come codice inserito nell'Oggetto HTML.