

Nella conversione di un progetto creato con la versione 12 di WebSite X5, a cosa devo prestare attenzione?

Con la versione 13 di WebSite X5 abbiamo puntato ad aggiungere nuove funzioni garantendo la massima compatibilità con la precedente versione 12.

I cambiamenti introdotti a cui dovresti prestare attenzione durante la conversione dei progetti sono i seguenti:

Gestione del modello

Nella versione 13 non devi più impostare un modello diverso per le visualizzazioni Desktop e Responsive perché, grazie alla *Responsive Bar*, puoi definire come la struttura del Modello, l'Header e il Footer, e i contenuti delle Pagine cambiano in funzione della risoluzione. I breakpoint non sono più una proprietà del Progetto ma del Modello. Questo implica che se cambi il Modello, devi scegliere se mantenere i breakpoint del Modello originale o se assumere quelli del nuovo Modello.

Nota che la risoluzione del Modello desktop non è più ripresa dalla larghezza definita per l'Header nella finestra *Struttura del Modello*: la devi impostare attraverso l'apposita opzione presente nella finestra *Risoluzione e Responsive Design*.

Infine, l'opzione per mantenere il Menu di navigazione sempre visibile vale, ora, per tutte le visualizzazioni: puoi attivarla attraverso la nuova finestra *Opzioni di Scroll della Pagina*. Dunque, se in conversione questa opzione era stata abilitata almeno per una delle risoluzioni (Desktop o Responsive), risulterà abilitata per tutte le risoluzioni.

Hamburger Button

In un sito Responsive, nel momento in cui lo spazio a disposizione non è più sufficiente per permettere la visualizzazione del menu di navigazione, questo viene sostituito dall'*Hamburger Button*.

Mentre con la versione 12 nella visualizzazione *Desktop* il menu di navigazione rimaneva sempre visibile e l'*Hamburger Button* poteva comparire solo nelle visualizzazioni inferiori, con l'attuale versione 13 l'*Hamburger Button* può comparire già nella visualizzazione *Desktop*.

Editor del Modello

Nella versione 13 l'editor per comporre l'Header e il Footer del Modello propone tutti gli Oggetti (con le relative proprietà) prima disponibili solo per la creazione delle Pagine.

Nella conversione considera che:

- I testi inseriti vengono convertiti in Oggetti Immagini.
- Gli SlideShow vengono convertiti come Oggetti Galleria (Classica). Non puoi più selezionare l'immagine dello SlideShow in funzione della pagina visualizzata.
- Il campo di ricerca viene sostituito dal nuovo Oggetto Cerca.
- Il nuovo Oggetto Immagine prevede che l'immagine venga ridimensionata mantenendo le proporzioni originali e che non venga fusa nell'immagine di sfondo.

Nota: nel definire la struttura del Modello non puoi più prevedere un'Animazione come sfondo dell'Header. Per ottenere lo stesso risultato devi usare l'editor dell'Header e inserire un Oggetto Animazione che occupi l'intero sfondo.

Gestione degli Oggetti

L'Oggetto Mappa non viene più proposto nella lista degli Oggetti Principali e diventa un Oggetto Opzionale.

Analogamente, anche il tipo di Galleria "Rotazione Oggetto 360°" e le widget dell'Oggetto Codice HTML diventano degli Oggetti Opzionali.

Al contrario, invece, l'Oggetto Opzionale WebAnimator Animation non è più disponibile perché è stato unificato con l'Oggetto Animazione (che supporta ora il formato di scambio .wax5).

Se hai utilizzato questi Oggetti, in seguito alla conversione i Progetti continuano a presentare tutti i contenuti correttamente.

Per poter modificare gli Oggetti Opzionali inseriti al posto di quelli originali, però, devi prima procedere alla loro installazione attraverso l'apposita finestra *Gestione Oggetti*. Per modificare le animazioni di



WebAnimator devi, invece, re-inserirle utilizzando l'Oggetto Animazione principale.

Griglia di impaginazione

Lasciare nella Griglia di impaginazione delle righe prive di contenuti non è consigliabile.

Mentre nelle versioni precedenti le righe vuote assumevano un'altezza di 15px, nella versione 13 hanno altezza pari a 0px.

Se hai bisogno di inserire dello spazio tra i contenuti, quindi, non lasciare delle righe vuote ma lavora sullo Stile degli Oggetti impostando adeguatamente i margini.

Editor delle Immagini

Nella versione 13, alcune librerie (maschere, cornici, filigrane, ecc.) disponibili nell'editor delle immagini sono state aggiornate.

Se le hai utilizzate, effettua la conversione del progetto sullo stesso PC su cui hai installato la precedente versione del programma: in questo modo sei sicuro che anche queste risorse vengano trovate e incluse.

Ovviamente, una volta convertito il progetto potrai spostarlo su un diverso PC.