

## **Nella conversione di un progetto creato con la versione 9 di WebSite X5, a cosa devo prestare attenzione?**

I cambiamenti introdotti già nella versione 10 rispetto alla versione 9 e a cui dovresti prestare attenzione durante la conversione dei progetti sono i seguenti:

### **Modifica del Modello**

Nella versione 9 l'editor per la personalizzazione dell'Intestazione e del Piè di Pagina del Modello permetteva di inserire degli SlideShow. Dalla versione 10, questi SlideShow sono stati sostituiti con Gallerie in HTML5, compatibili con la visualizzazione Mobile. Nell'aggiornare i progetti, verifica gli effetti di transizione impostati per il passaggio fra le immagini: gli effetti non disponibili in HTML5, infatti, vengono automaticamente sostituiti con l'effetto più simile fra quelli attivi.

### **Oggetto Immagine**

Apparentemente le immagini inserite nelle pagina non subiscono alcuna modifica nel processo di aggiornamento di un sito. In realtà, è importante notare che grazie all'impiego di codice HTML5, anche eventuali effetti di zoom e movimento applicati ora funzionano correttamente su dispositivi Apple. Nei siti convertiti è possibile, per esempio, visualizzare su iPad® le foto panoramiche, zoomarle e muoverle con le dita.

### **Oggetto Video**

Dalla versione 10, anche l'Oggetto Video viene gestito in HTML5 con conseguente compatibilità su iPad® e iPhone®. Graficamente l'unico cambiamento è nello stile della barra dei controlli.

## Oggetto Galleria

Anche per le Gallerie immagini è stata abbandonata la tecnologia Flash a favore del codice HTML5. Eventuali Gallerie in Flash vengono dunque convertite in Gallerie del tutto analoghe ma in HTML5. Verifica gli effetti di transizione dal momento che non tutti sono disponibili.

Nel caso di Gallerie che prevedono la visualizzazione di miniature, considerare anche che gli stili di questi elementi sono stati rivisti: se avevi utilizzata una grafica non più disponibile, questa viene automaticamente sostituita con quella più simile. Se vuoi comunque mantenere la miniatura del progetto originale, puoi ricostruirla come *Miniatura Personalizzata*.

## Carrello E-commerce

Se i progetti convertiti dalla versione 9 prevedono un carrello di e-commerce, devi verificare i seguenti punti:

- Modulo d'ordine: mentre nella versione 9 le etichette dei campi del Modulo d'ordine erano voci delle Lingue gestite in automatico, dalla versione 10 possono essere inserite da programma. Questo comporta che, nella conversione dei progetti, eventuali modifiche apportate per le etichette dei campi vanno perse.
- Dati di spedizione: nella versione 9 i campi necessari per dare al cliente la possibilità di specificare un indirizzo di spedizione diverso da quello di fatturazione dovevano essere introdotti manualmente. Nella conversione questi campi non vengono mantenuti ma non occorre ricrearli uno per uno: è sufficiente attivare l'opzione *Consenti Dati di Spedizione diversi da quelli di Fatturazione*.
- Condizioni di vendita: le *Condizioni sulla Privacy* della versione 9 sono state estese come *Condizioni di Vendita*. Verifica il testo di tali condizioni e utilizza l'editor per formattarlo adeguatamente e aggiungere link a eventuali documenti esterni. In conformità alle normative europee vigenti, il testo delle Condizioni di Vendita non viene più visualizzato nella pagina dello store online relativa al Modulo d'ordine, ma in quella di Riepilogo dell'ordine, immediatamente prima del pulsante che consente l'invio dell'ordine stesso.
- Gestione dell'IVA: a partire dalla versione 10 sono previste 3 diverse opzioni per la gestione dell'IVA. Ti conviene dunque ricontrollare il progetto per verificare quale opzione è più opportuno applicare.

## Metodo di invio delle e-mail

La versione 13 utilizza gli stessi metodi di invio delle e-mail già impiegati nelle versioni 9, 10, 11 e 12 per cui non dovresti avere alcun problema durante l'aggiornamento dei progetti. In più, a partire dalla versione 11, è possibile specificare quale metodo di invio e-mail usare come impostazione del singolo progetto e non come una impostazione generale del programma. In questo modo, è più semplice procedere alla pubblicazione di siti su server diversi su cui, magari, funzionano meglio metodi di invio differenti.

In qualsiasi caso, attraverso il Pannello di Controllo online puoi eseguire un test di invio e-mail per verificare che tutto funzioni correttamente.

## Blog

Come per l'Oggetto Guestbook, anche per i commenti del Blog non ci sono problemi di conversione o rischi che vadano persi. L'unico punto da sottolineare è che dalla versione 10 la *Cartella con accesso in scrittura* per la pubblicazione dei file deve essere specificata nella nuova sezione *Gestione Dati*. Dunque, non devi più specificare questa cartella per il Blog, a meno che tu non voglia indicare una sottocartella da utilizzare solo per esso.

## Visualizzazione in locale

Mentre nella versione 9, il Browser per la visualizzazione in locale dell'anteprima dei siti utilizzava il motore di Internet Explorer, dalla versione 10 viene impiegato Chromium. In questo modo è possibile avere una visualizzazione del sito in locale più fedele a come sarà online.

Dal momento che il nuovo motore supporta anche il multithreading, non si verificheranno rallentamenti dovuti all'esecuzione di script esterni (per esempio, Google Translate, Google Maps, ecc.).

## Ottimizzazione SEO

Infine una doverosa puntualizzazione. Aggiornando con le versioni 10, 11, 12 o 13 un progetto creato con la versione 9, i nomi delle pagine rimangono uguali. In questo modo non si creano duplicazioni di file inutili sul server e le pagine non perdono le posizioni raggiunte sui Motori di Ricerca.