



## На что следует обратить внимание при преобразовании проекта, созданного в версии 12 WebSite X5?

В версии 13 WebSite X5 добавлены новые функции, обеспечивающие максимальную совместимость с предыдущей версией 12.

Изменения, на которые следует обратить внимание при преобразовании проектов, следующие:

### Управление Шаблоном

В версии 13 больше не придется создавать разные шаблоны для отображения на Рабочем столе компьютера и для Адаптивного отображения, потому что, благодаря *Адаптивной Строке*, можно настроить, как структура шаблона, верхний и нижний колонтитулы, и контент страниц должны изменяться в зависимости от разрешения. Точки останова являются частью Шаблона, а не Проекта, как раньше. Это означает, что при изменении Шаблона нужно решить, сохранить ли точки останова исходного Шаблона или воспользоваться точками останова нового Шаблона.

Обратите внимание, что разрешение Шаблона для Рабочего стола компьютера больше не воспроизводится в зависимости от ширины, заданной для верхнего колонтитула в окне *Структура Шаблона*: его следует настроить посредством специальной опции в окне *Разрешение и Адаптивный Дизайн*.

И, наконец, опция, позволяющая Меню навигации оставаться всегда видимым, теперь доступна для всех отображений: ее можно активировать в новом окне *Параметры прокрутки страницы*. Таким образом, если при преобразовании эта опция была активирована хотя бы для одного из разрешений (для Рабочего стола компьютера или Адаптивного разрешения), она будет действовать для всех разрешений.

## Кнопкой-гамбургер

Если для отображения меню навигации в Адаптивном сайте недостаточно места, оно заменяется *Кнопкой-гамбургер*.

Если в версии 12 при отображении *Рабочего стола компьютера* меню всегда оставалось видимым и *Кнопка-гамбургер* появлялась только при более низком разрешении, в текущей версии 13 *Кнопка-гамбургер* может появиться даже при отображении *Рабочего стола компьютера*.

## Редактор Шаблона

В версии 13 редактор создания верхнего и нижнего колонтитула шаблона предлагает все Объекты (и их свойства), ранее доступные только для создания Страниц.

При преобразовании следует учесть, что:

- Вставленные тексты преобразуются в Объекты Изображения.
- Слайд-шоу преобразуются как Объекты Галереи (Классическая). Выбрать изображение из Слайд-шоу в зависимости от отображаемой страницы теперь невозможно.
- Поле поиска заменяется на новый Объект Поиск.
- Новый Объект Изображение предусматривает, что размер изображения изменяется при сохранении исходного соотношения сторон и не сливается с фоновым изображением.

Примечание: при определении структуры Шаблона нельзя, как раньше, использовать Анимацию в качестве фона верхнего колонтитула. Для того, чтобы достичь того же результата, необходимо использовать редактор верхнего колонтитула и вставить Объект Анимация, занимающий весь фон.

## Управление Объектами

Объект Карта больше не предлагается в списке Основных Объектов и становится Опциональным Объектом.

Точно так же, тип Галереи "Вращение объекта на 360°" и виджеты Объекта HTML-код становятся Опциональными Объектами.



И, наоборот, Опциональный Объект WebAnimator Animation больше не доступен, так как он был объединен с Объектом Анимация (который теперь поддерживает формат обмена .wax5).

Если вы использовали эти Объекты, то при преобразовании в Проектах будет корректно представлено все содержимое.

Для изменения Опциональных Объектов, заменивших исходные, следует, прежде всего, установить их через соответствующее окно *Управление объектами*. Однако, для изменения анимации WebAnimator, необходимо повторно вставить их с помощью основного Объекта Анимация.

## Модульная Сетка

Не рекомендуется оставлять в модульной сетке пустые строки.

Тогда как в предыдущих версиях пустые строки принимали высоту 15 пикселей, в версии 13 их высота равна 0 пикселей.

Если вам необходимо вставить пространство между контентом, то не оставляйте пустых строк, а работайте над Стилем Объектов, настраивая соответствующие поля.

## Редактор Изображений

В версии 13 некоторые библиотеки (маски, рамки, водяные знаки и т.д.), доступные в редакторе изображений, были обновлены.

Если вы их использовали, обновите проект на том же компьютере, на котором установлена предыдущая версия программы: таким образом, эти ресурсы будут найдены и включены.

Естественно, после преобразования проект можно переместить на другой компьютер.