
CONVERSIÓN DE PROYECTOS

Con la versión 10 de WebSite X5, nueva vida para los viejos sitios web. Cómo actualizarlos sin problemas.

websiteX5[®] EVOLUT10N

« A nadie le gusta tener que rehacer desde el principio un trabajo, sobre todo si se está satisfecho con el resultado conseguido. Por esto es importante resolver inmediatamente la duda que surge espontáneamente cuando sale a la venta la nueva versión de un programa: "¿Podré seguir abriendo mis proyectos y actualizarlos?"

En el caso de WebSite X5, la respuesta es muy simple: "Sí. Los proyectos realizados con la versión anterior, Evolution 9, pueden abrirse y actualizarse con la última versión Evolution 10."

Una vez confirmado que la retro-compatibilidad está garantizada, quedan todavía algunas preguntas interesantes que conviene responder. Veámoslas. » *Stefano Ranfagni – CEO Incomedia*

LO MÁS RESALTABLE

NUEVA VERSIÓN

La versión Evolution 10 introduce notables mejoras y nuevas funciones, entre las que se cuenta:

- Una mejor experiencia de uso, gracias a la carga dinámica y a los controles de la interfaz.
- Nuevos objetos y nuevas funciones para lograr páginas más completas y mejor acabadas.
- Compatibilidad con dispositivos móviles y con la tecnología *Touch*.

VIEJOS PROYECTOS

El sitio web es una realidad viva que necesita permanecer acorde con los tiempos y los intereses.

Actualizar los proyectos realizados con la anterior versión 9 es sencillo y no comporta ningún riesgo.

En el proceso de actualización no se pierde ni se borra nada: el proyecto original permanece siempre inalterado.

¿Entonces, por qué no probar?

NUEVAS PERSPECTIVAS

¡ES una oportunidad imperdible!

¡Gracias a la utilización de las nuevas funciones de la versión 10, nuestros viejos proyectos solo podrán mejorar!

Desde todos los puntos de vista:

- el aspecto gráfico del sitio web,
- los contenidos de las páginas,
- el código generado,
- la asistencia técnica.

¿Por qué debería actualizar mis proyectos hechos con la versión 9?

En líneas generales, porque cualquier sitio web no es más que el espejo de la realidad que presenta. Personas, sociedades y empresas son realidades vivas, que cambian y se desarrollan al paso del tiempo, y sus sitios web deberían ser también vivos y cambiar al mismo ritmo, en el aspecto gráfico y en los contenidos, para continuar siendo interesantes para su público.

Más concretamente, porque la nueva versión de WebSite X5 introduce mejoras y funciones (ver [Las nuevas funciones de WebSite X5 Evolution 10](#)) que sería una pena no poder disfrutar para hacer de modo que nuestros sitios web estén siempre acordes con el paso de los tiempos y con los intereses del público.

¿Qué tengo que hacer para actualizar un proyecto ya existente?

El procedimiento de actualización de proyectos es muy sencillo:

- En WebSite X5 Evolution 9, abrir el proyecto que se desea actualizar, ir al paso 5 y elegir "exportar el proyecto", especificando la carpeta de destino. Haciendo esto se obtiene un archivo comprimido en formato .IWZIP que contiene tanto los archivos del proyecto como los archivos vinculados.
- En WebSite X5 Evolution 10, en la ventana *Elección del proyecto*, pulsar el botón *Importar* y seleccionar el archivo .IWZIP correspondiente al proyecto que hemos exportado. Una vez hecho esto, el proyecto aparecerá en la lista de proyectos existentes.
- Seleccionar el proyecto importado en la lista de proyectos existentes y pulsar el botón "Siguiente" para proceder con los cambios necesarios.

El tiempo necesario para la importación puede variar sensiblemente dependiendo de las

dimensiones del proyecto y el número de archivos a él vinculados: no solo el archivo .IWZIP debe ser descomprimido, sino que también se deben crear los archivos de la librería y de las vistas previas. En cualquier caso, estas operaciones solo hay que ejecutarlas la primera vez: en las siguientes aperturas del documento no habrá tiempos de espera particulares.

Si durante la actualización del proyecto algo no va a buen puerto, ¿perderé todo?

No, aunque durante el proceso de apertura y actualización se manifestasen problemas y el archivo se corrompiese por alguna razón, el proyecto no se perdería en ningún caso. ES fácil de comprender si se recorre el procedimiento de actualización (ver la pregunta anterior):

- En la fase de exportación el proyecto original se mantiene inalterado y se crea una de todos los archivos para obtener el archivo comprimido .IWZIP.
- En la fase de importación, el archivo .IWZIP se descomprime para obtener copias de los archivos con las que trabajar.

Por lo tanto, el programa no borra ni altera nada y al término del proceso se tiene siempre: el proyecto original, el archivo .IWZIP y el proyecto convertido.

De esta manera, también en caso de accidentes es posible reiniciar el proceso a partir del proyecto original.

A la hora de actualizar un proyecto, ¿a qué debo prestar atención?

Debido a las mejoras añadidas a la nueva versión Evolution 10, es posible que la actualización de los proyectos comporte cambios respecto a los originales. Para tener siempre un control total sobre nuestros sitios web, conviene identificar y gestionar correctamente estos cambios.

Los puntos a los que se debe prestar atención son los siguientes:

GESTIÓN DE IDIOMAS

Si en el proyecto original se han hecho modificaciones a los idiomas de los contenidos, es preciso restablecerlas también en el proyecto actualizado. Para hacerlo es suficiente utilizar la ventana *Gestión de contenido de idioma*, que en la versión 10 ha sido completada con útiles funciones para la exportación e importación de idiomas.

Al menos en un primer instante, podría suceder que no estuviesen disponibles todos los idiomas que para la versión 9 habían sido traducidos directamente por la Comunidad de usuarios.

ELECCIÓN DE LA PLANTILLA

La galería de Plantillas Predefinidas ha sido actualizada: las más viejas han sido eliminadas, muchas han sido remodeladas y se han vuelto más actuales, y se han añadido muchas otras. Las plantillas ya no se dividen en variantes de estilo, sino que están organizadas en categorías que se pueden hojear fácilmente gracias a nuevas modalidades de navegación. Todas las plantillas admiten la visualización en dispositivos móviles y algunas han sido expresamente creadas para sitios web destinados a smartphones y tablets.

Además, todas las Plantillas Predefinidas se pueden usar fácilmente para crear Plantillas Personalizadas.

Teniendo en cuenta todo ello, al actualizar desde la versión 9 a la 10, pueden darse los siguientes casos:

- La plantilla elegida se ha mantenido en la versión 10. En este caso no es necesario hacer nada.
- La plantilla elegida está todavía presente pero ha sido modificada. En este caso es suficiente comprobar que el nuevo aspecto gráfico sea de nuestro agrado, y si no fuese así, modificar la plantilla o elegir otra.

- La plantilla elegida ya no está disponible en la versión 10. Automáticamente el programa asocia al proyecto la primera plantilla de la lista. En este caso, las opciones son dos: 1) Se puede aprovechar la oportunidad para dar un nuevo traje gráfico al sitio web eligiendo una nueva plantilla. 2) Se puede utilizar una Plantilla Personalizada para intentar volver a crear la vieja plantilla. Para ello es posible recuperar las imágenes utilizadas tomándolas de la carpeta de instalación de la versión 9.
- Se ha utilizado una Plantilla Personalizada. En este caso la plantilla es creada nuevamente como Plantilla Personalizada y es añadida en la categoría del mismo nombre.

EDICIÓN DE LA PLANTILLA

En la versión 9 el editor para la personalización del encabezado y del pie de página de la plantilla permitía añadir presentaciones de imágenes. En la versión 10, estas presentaciones han sido sustituidas por galerías en HTML5, compatibles con la visualización en dispositivos móviles. Al actualizar los proyectos, es preciso comprobar los efectos de transición configurados para el paso de una imagen a otra, ya que los efectos no disponibles en HTML5 se sustituyen automáticamente por los efectos más parecidos entre los que están a disposición..

OBJETO IMAGEN

Aparentemente, las imágenes insertadas en las páginas no sufren ninguna modificación en el proceso de actualización de un sitio web. En realidad, es importante hacer notar que gracias al empleo de código HTML5, también los posibles efectos de zoom y de movimiento aplicados funcionan ahora correctamente en dispositivos Apple. En el sitio web convertido con la versión 10, se puede por ejemplo visualizar en un iPad® las fotos panorámicas, hacer zoom en ellas y moverlas con los dedos.

OBJETO VÍDEO

En la versión 10, también el Objeto Vídeo se gestiona en HTML5 con la consiguiente compatibilidad con iPad®, iPhone® e iPod®. Gráficamente el único cambio reside en el estilo de la barra de controles.

OBJETO GALERÍA

También para las galerías de imágenes la tecnología Flash ha sido abandonada en favor del código HTML5. Las galerías en Flash que existiesen son por lo tanto convertidas en galerías completamente análogas pero en HTML5. En estos casos es preciso verificar los efectos de transición, ya que no todos están disponibles.

En el caso de galerías que incluyan la visualización de miniaturas, es preciso también considerar que los estilos de estos elementos han sido remodelados. Si se había utilizado un estilo gráfico que ya no está disponible, este se sustituye automáticamente con el más parecido. Si se quiere de todos modos mantener la miniatura del proyecto original, es posible reconstruirla como *Miniatura Personalizada*.

OBJETO HTML Y WIDGETS

En la versión 10, el Objeto HTML y Widgets ha sido protagonista de una profunda remodelación que ha llevado a transformar algunos widgets en auténticos Objetos por sí mismos: el Libro de Visitas, las apps de las redes sociales y los mapas interactivos basados en Google Maps™.

Actualizando los proyectos realizados con la versión 9, todos los widget insertados seguirán funcionando correctamente y también aquellos que en la versión 10 se han convertido en Objetos siguen siendo tratados como código insertado con el Objeto HTML y Widgets.

No hay problemas de conversión con los comentarios recogidos con el Libro de Visitas, que en ningún caso se perderán.

MENU PRINCIPAL

Gracias al empleo del algoritmo de renderizado *ClearType*, en la versión 10 el suavizado de contorno de los textos del menú tiene una calidad gráfica superior. Es aconsejable por tanto los ajustes del menú, para ver si es el momento de servirse de esta función.

CARRITO DE LA COMPRA

Si los proyectos convertidos desde la versión 9 a la versión 10 contemplan un carrito de comercio electrónico, es necesario comprobar los siguientes puntos:

- **Formulario de pedido:** mientras que en la versión 9 las etiquetas de los campos del Formulario de pedido eran elementos de idioma tratados automáticamente, en la versión 10 pueden ser añadidos por el programa. Esto comporta que, en la conversión de proyectos, eventuales modificaciones aportadas para las etiquetas de los campos se perderán.
- **Datos de envío:** en la versión 9 los campos necesarios para dar al cliente la posibilidad de especificar una dirección de envío diferente de la de facturación debían ser introducidos manualmente. En la conversión a la versión 10, estos campos no se mantienen, pero no es preciso volver a crearlos uno a uno: basta activar la opción *Permitir datos de envío diferentes de los de facturación*.
- **Condiciones de compra:** las *Condiciones del tratamiento de datos* de la versión 9 han sido ampliadas como *Condiciones de Compra* en la versión 10. ES aconsejable verificar el texto de estas condiciones y utilizar el editor para darle el formato adecuado y añadir el enlace a eventuales documentos externos. Conforme a las normativas europeas vigentes, el texto de las Condiciones de Compra ya no se muestra en la página de la tienda online correspondiente al Formulario de pedido, sino

en la del Resumen del pedido, inmediatamente antes del botón que procede al envío del pedido.

- Gestión del IVA: la versión 10 contempla 3 opciones diferentes para la gestión del IVA, conviene por lo tanto examinaq el proyecto para verificar cuál es más oportuno aplicar.

MÉTODOS DE ENVÍO DE EMAILS

La versión 10 utiliza los mismos métodos de envío de emails que ya se empleaban en la versión 9, por lo que no debería surgir ningún problema durante la actualización de los proyectos. Además, ahora es posible especificar qué método de envío de emails usar como ajuste del proyecto en sí y ya no como un ajuste general del programa. De esta manera, es más sencillo proceder a la publicación de sitios web en servidores diferentes, en los que tal vez funcionan mejor métodos de envío diferentes.

En cualquier caso, a través del Panel de Control online es posible hacer un test de envío de email para verificar que todo funcione correctamente.

BLOG

Como sucede con el Objeto Libro de Visitas, tampoco hay problemas de conversión con los comentarios del Blog ni riesgo de que se pierdan. El único punto que hay que señalar es que en la versión 10 la *Carpeta con acceso de escritura* para la publicación de archivos debe ser especificada en la nueva sección *Gestión de Datos*. Por lo tanto, ya no es necesario especificar esta carpeta para el Blog, a no ser que se quiera indicar una subcarpeta para utilizarla solo para el Blog.

VISUALIZACIÓN LOCAL

Mientras que en la versión 9 el explorador para la visualización local de la vista previa de los sitios web se utilizaba el motor de Internet Explorer, en la versión 10 se emplea Chromium. De esta manera es posible disponer de una visualización del sitio web en local más fiel a cómo será online.

Puesto que el nuevo motor admite también el multithreading, no se producirán ralentizaciones debidas a la ejecución de scripts externos (por ejemplo, Google Translate, Google Maps, etc.).

OPTIMIZACIÓN SEO

Finalmente, una puntualización necesaria. Actualizando a la versión 10 un proyecto creado con la versión 9, los nombres de las páginas permanecerán iguales. De esta manera no se crean duplicados de archivos inútiles en el servidor y las páginas no pierden la posición alcanzada en los motores de búsqueda.

He realizado mis proyectos con versiones anteriores, diferentes de Evolution 9. ¿Puedo de todos modos abrirlos en WebSite X5 Evolution 10?

La respuesta a esta pregunta es: "Depende".

Generalmente, con el lanzamiento de una nueva versión de un software se garantiza la compatibilidad con la versión anterior, pero a causa de la calidad y la cantidad de las modificaciones aportada, es imposible extender esta retro-compatibilidad a versiones todavía más antiguas.

El siguiente cuadro resume las posibilidades de conversión contempladas:

De:	A:	
Evolution 9	Evolution 10	✓
Compact 9	Compact 10	✓
Compact 9	Evolution 10	✓
Smart 9	Cualquier v10	X
Cualquier v8	Cualquier v10	X

Para necesidades de conversión particulares, podéis contactar con nuestro Servicio de Asistencia Técnica abriendo un post en:

<http://Answers.WebSiteX5.com>

He actualizado a WebSite X5 Evolution 10: ¿Puedo seguir trabajando también con WebSite X5 Evolution 9?

Es preciso distinguir 2 casos:

1. Compra de la actualización de la versión 9 a la versión 10.

Se recibe nuevamente el programa completo. La versión 9 y la versión 10 pueden coexistir en el mismo PC y funcionan como dos programas distintos. La fórmula de la compra no contempla la adición sino solo la actualización de la licencia de la que ya se dispone: por este motivo, tras una fase de transición inicial útil para la actualización de los proyectos, la versión 9 debe ser desinstalada.

2. Compra de una nueva licencia completa de la versión 10.

A diferencia del caso anterior, esta fórmula de compra sí contempla que a la licencia de la versión 9 se le añada una nueva licencia para la versión 10. Ambos programas pueden mantenerse y utilizarse para seguir trabajando tanto en proyectos ya realizados con la versión 9 (y no actualizados) como en nuevos sitios web creados con la versión 10.

Conclusiones

En definidas cuentas el proceso de actualización de un sitio web no es particularmente complicado, y pese a que para proyectos de grandes dimensiones pueda requerir un poco de tiempo, tiene indudables ventajas. ¡Pensad solo en la satisfacción de poder navegar en vuestros sitios web también en smartphones y tablets, hojeando las galerías y reproduciendo los vídeos a pantalla completa con un dedo!

Website X5 Evolution 10 abre muchas nuevas posibilidades: sería una pena no aprovecharlas.



www.incomedia.eu – www.websitex5.com

Incomedia, presente en el mercado desde hace más de 15 años, produce soluciones de software para el área multimedial y para la web, ideales para consumidores, pequeñas y medianas empresas, entes públicos y escuelas.

Actualmente, el producto puntero WebSite X5 está traducido en diferentes lenguas y se vende en más de 40 países a través de una red de distribuidores que comprende marcas importantes como FNAC, Media Markt, Carrefour, Interdiscount, Mondadori, Merlin, Wellcome, Manor, Euronics, Office Max, Surcouf, Cultura, Virgin, Media Saturn, Leclerc, Auchan y Champion.

Incomedia, WebSite X5 y WebSite X5 Evolution son marcas registradas de Incomedia s.r.l. Otras marcas o nombres de productos o portales citados en este documento (o en las imágenes en él añadidas con fines ejemplificadores) son marcas o marcas registradas de los respectivos propietarios.

© Incomedia S.r.l., marzo de 2013