
CONVERSION DES PROJETS

**Avec la version 10 de WebSite X5, nouvelle vie aux anciens sites.
Voici comment faire pour les mettre à jour sans problèmes.**

websiteX5[®] EVOLUTION10N

« Personne n'aime refaire un travail à nouveau, surtout s'il a été satisfait du résultat obtenu. Par conséquent, il est important de résoudre la question qui vient immédiatement lorsqu'une nouvelle version d'un logiciel est publiée: "Pourrais-je continuer à ouvrir mes projets et les mettre à jour ?"

Dans le cas de WebSite X5, la réponse est simple: "Oui. Les projets créés avec la version précédente de Evolution 9 peuvent être ouverts et mis à jour avec la dernière version de Evolution 10".

Une fois vérifié que la retro compatibilité est assurée, il y a encore quelques questions intéressantes auxquelles il est bien de répondre. Voyons-les. » *Stefano Ranfagni – CEO Incomedia*

POINTS FORTS

NUOVELLE VERSION

La version Evolution 10 de WebSite X5 apporte des améliorations importantes et des nouvelles fonctionnalités, y compris:

- Amélioration de l'expérience utilisateur, grâce au chargement dynamique et aux contrôles de l'interface.
- Nouveaux Objets et nouvelles fonctionnalités pour des pages plus complètes et finies.
- Compatible avec les Mobiles et support de la technologie *Tactile*.

VIEUX PROJETS

Le site Web est une réalité vivante qui a besoin de suivre le rythme avec le temps et les intérêts.

Mettre à jour les projets réalisés avec la version 9 précédente est simple et sans danger.

Avec la mise à jour vous ne perdez ou supprimez rien: le projet original demeure inchangée.

Alors, pourquoi ne pas essayer?

NUOVELLES PERSPECTIVES

C'est une occasion à ne pas manquer!

Grace à l'utilisation des nouvelles fonctionnalités de la version 10, nos anciens projets ne pourront que s'améliorer!

De tous les points de vue:

- la graphique du site;
- les contenus des pages;
- le code généré;
- le support technique.

Pourquoi devriez-vous mettre à jour vos projets réalisés avec la version 9?

En général, parce que n'importe quel site Web n'est rien d'autre que le reflet de la réalité qui raconte. Les gens et les entreprises sont des réalités vivantes, qui changent et évoluent au fil du temps, et leurs sites devraient être tous aussi vivants et changer au fur et mesure, dans la graphique et dans les contenus, pour continuer à intéresser leur public.

Plus précisément, parce que la nouvelle version de WebSite X5 introduit des améliorations et des fonctions (voir [les nouvelles fonctionnalités de WebSite X5 Evolution 10](#)) qu'il serait dommage de ne pas profiter afin que vos sites soient toujours en phase avec leur temps et avec les intérêts des personnes.

Comment pouvez-vous mettre à jour un projet qui existe déjà?

La procédure de mise à jour des projets est très simple:

- En WebSite X5 Evolution 9, ouvrez le projet que vous souhaitez mettre à jour, passez à l'étape 5 et sélectionnez Exporter le projet, en précisant le répertoire de destination. De cette façon, vous obtenez un fichier compressé au format .IWZIP contenant le fichier du projet et les fichiers liés.
- En WebSite X5 Evolution 10, dans la fenêtre Choix du Projet, cliquez sur le bouton Importer et sélectionnez le fichier .IWZIP relatif au projet précédemment exporté. A la fin, le Projet apparaît dans la liste des Projets existants.
- Sélectionnez le Projet importé dans la liste des Projets existants et cliquez sur le bouton Suivant pour procéder aux changements nécessaires.

Le temps nécessaire pour l'importation peut varier considérablement en fonction de la taille du projet et le nombre de fichiers attachés : non seu-

lement le fichier. IWZIP doit être décompressé, mais ils doivent également être créés les fichiers de la bibliothèque et des aperçus. Dans tous les cas, ces opérations doivent être exécutées uniquement la première fois : on ouvrant le document en suite il n'y aura pas de temps d'attente particulier.

Si pendant la mise à jour du projet quelque chose tourne mal, vous perdez tout?

Non, même si au cours du processus d'ouverture et de mise à jour vous rencontrez des problèmes et le fichier a été corrompu, le projet ne serait pas encore perdu. C'est facile à comprendre si vous retournez sur le processus de mise à jour (voir la question précédente):

- Lors de l'exportation le projet original est conservée intacte et une copie de tous les fichiers pour obtenir le fichier compressé .IWZIP est créée.
- Lors de l'importation, le fichier .IWZIP est décompressé pour obtenir une copie des fichiers sur lesquels travailler.

Par conséquent, le programme ne supprime rien ou ne modifie quoi que ce soit et à la fin du processus, vous avez toujours: le projet original, le fichier .IWZIP, le projet converti.

De cette façon, même en cas d'accident, il est toujours possible de recommencer à partir du projet original.

Pendant la mise à jour d'un projet, à quoi devez-vous faire attention?

En raison des améliorations apportées dans la nouvelle version Evolution 10, il est possible que la mise à jour des projets implique des changements par rapport aux originaux. Afin de maintenir un contrôle total sur vos sites Web, il est bon d'identifier et de gérer correctement ces changements.

Les points à surveiller sont les suivants:

GESTION DES LANGUES

Si dans le projet original vous avez apporté des modifications à la langue du contenu vous devez également la restaurer dans le projet mis à jour. Ceci est fait en utilisant la fenêtre *Gestion des Contenus dans cette Langue* qui, dans la version 10, a été complétée par des fonctionnalités utiles pour l'exportation et l'importation de langues.

Dans un premier temps, ne pourraient pas être disponibles toutes les langues qui dans la version 9 avaient été traduites directement par la communauté des utilisateurs.

CHOIX DU MODELE

La galerie de Modèles Prédéfinis a été mise à jour: les plus anciens ont été supprimés, nombreux ont été révisés et rendus plus actuels, un grand nombre ont été ajoutés. Maintenant ils ne sont plus divisés en variantes de style, les Modèles ont été organisés en catégories qui peuvent être parcourues facilement avec de nouveaux modes de navigation. Tous les Modèles supportent l'affichage sur les appareils Mobiles et d'autres ont été créés spécifiquement pour les sites destinés aux smartphones et tablettes.

En outre, tous les Modèles Prédéfinis peuvent être facilement utilisés pour créer des Modèles Personnalisés.

Dans ce contexte, pendant la mise à jour de la version 9 à la version 10 les cas suivants peuvent se produire:

- Le modèle choisi a été conservé dans la version 10. Dans ce cas, il n'est pas nécessaire de faire quoi que ce soit.
- Le modèle choisi est toujours présent mais il a été modifié. Dans ce cas, il suffit de vérifier que le nouveau design est à votre goût et, autrement, modifier le modèle ou en choisir un autre.
- Le modèle choisi n'est plus disponible dans la version 10. Le programme associe automati-

quement le projet au premier modèle dans la liste. Dans ce cas les options sont deux : 1) Vous pouvez profiter de cette occasion pour donner un nouveau look au site Web en sélectionnant un nouveau modèle. 2) Vous pouvez utiliser le Modèle Personnalisé pour essayer de recréer l'ancien modèle. Pour ce faire, vous pouvez récupérer les images utilisées dans le répertoire d'installation de la version 9.

- Le Modèle Personnalisé a été utilisé. Dans ce cas, le modèle est recréé à nouveau comme Modèle Personnalisé et inséré dans la catégorie du même nom.

MODIFIER LE MODELE

Dans la version 9, l'éditeur de personnalisation de l'en-tête et pied de page du Modèle permettait d'entrer des Diaporama. Dans la version 10, ces Diaporama ont été remplacés par des Galeries en HTML5, compatible avec la visualisation sur les Mobiles. Quand vous mettez à jour des projets, vous devez vérifier les effets de transition fixés pour le passage entre les images: les effets qui ne sont pas disponibles en HTML5, en fait, sont automatiquement remplacés par un effet similaire entre ceux qui sont actifs.

OBJET IMAGE

Apparemment, les images incluses dans la page ne sont pas affectés dans le processus de mise à jour d'un site. En réalité, il est important de noter que, grâce à l'utilisation du code HTML5, même les effets de zoom et de déplacement appliqué maintenant fonctionnent correctement sur les appareils Apple. Dans le site transformé avec la version 10, vous pouvez par exemple afficher les photos panoramiques sur iPad[®], les zoomer et les déplacer avec vos doigts.

OBJET VIDEO

Dans la version 10, l'Objet Vidéo aussi est traité en HTML5, donc il est compatible avec iPad®, iPhone® et iPod®. Graphiquement, le seul changement est dans le style de la barre de contrôle.

OBJET GALERIE

Même pour les Galeries d'Images la technologie Flash a été abandonnée au profit du code HTML5. Toutes les Galeries en Flash sont donc converties en Galeries tout à fait semblables mais en HTML5. Dans ces cas, il est nécessaire de vérifier les effets de la transition car ils ne sont pas tous disponibles.

Dans le cas des Galeries qui prévoient l'affichage de miniatures, vous devez également prendre en considération que les styles de ces éléments ont été révisés: si vous avez utilisé une interface graphique qui n'est plus disponible, elle est automatiquement remplacée par le plus semblable. Si vous voulez toujours garder la miniature du projet original il est possible de la reconstruire comme Miniature Personnalisée.

OBJET HTML ET WIDGETS

Dans la version 10, l'Object HTML et Widgets a été profondément révisé ce qui a conduit à transformer des Widgets en vrais Objets: le Livre d'or, les App des Réseaux Sociaux et les Cartes interactives basé sur Google Maps™.

En mettant à jour les projets réalisés avec la version 9, tous les Widgets insérés continuent à fonctionner correctement et aussi ceux que dans la version 10 sont devenus des Objets continuent d'être traité comme un code entré dans l'Objet HTML et Widgets.

Il n'y a pas de problèmes de conversions pour les commentaires recueillies avec le Livre d'or qui de toute façon ne sont pas perdus.

MENU PRINCIPAL

En utilisant l'algorithme de rendering ClearType, dans la version 10 l'anti-aliasing des textes dans le menu a une meilleure qualité visuelle. Il est souhaitable donc de revoir les paramètres du menu pour vérifier si c'est le cas d'utiliser cette option.

PANIER E-COMMERCE

Si les projets convertis de la version 9 à la version 10 comprennent un Panier e-commerce, il est nécessaire de vérifier les points suivants:

- Bon de commande: alors que dans la version 9 le nom des champs du Formulaire de commande étaient des Langues gérées en automatique, dans la version 10 elles peuvent être inséré par le programme. Cela signifie que, dans la conversion des projets, toutes les modifications apportées aux étiquettes des champs sont perdues.
- Données d'expédition: dans la version 9 les champs nécessaires pour donner au client la possibilité de spécifier une adresse de livraison différente de celle de facturation doivent être saisis manuellement. Lors de la conversion à la version 10, ces champs ne sont pas conservés, mais il n'y a pas besoin de les recréer un par un: il est suffisant d'activer l'option Autoriser les Données d'Expédition différentes de celles de facturation.
- Conditions de vente : les conditions de la Politique de Confidentialité de la version 9 ont été étendues comme les Conditions de Vente de la version 10. Vous devriez vérifier le texte de ces conditions et utiliser l'éditeur pour le formater correctement et ajouter des liens vers des documents externes. Conformément à la réglementation européenne, le texte des Conditions Générales de Vente n'est plus affiché dans la page de la boutique en ligne relative au Bon de Commande, mais dans celle du Résumé de la commande, juste avant le

bouton qui vous permet d'envoyer la commande même.

- Gestion de la TVA: la version 10 prévoit trois options différentes pour la gestion de la TVA, il est donc conseillé de vérifier à nouveau le projet pour vérifier celle qui mieux s'applique.

METHODE D'ENVOI DES E-MAILS

La version 10 utilise les mêmes méthodes d'envoi d'e-mail déjà utilisées dans la version 9, donc vous ne devriez avoir aucun problème lors de la mise à jour du projet. En outre, vous pouvez maintenant spécifier la méthode d'envoi d'e-mail à utiliser comme paramètre du projet seul et non comme un paramètre général du programme. De cette façon, il est plus facile de procéder à la publication de sites sur des serveurs différents sur lesquels, peut-être, fonctionnent mieux méthodes d'envoi différents.

Dans tous les cas, par le Panneau de contrôle en ligne, vous pouvez envoyer un e-mail de test pour vérifier que tout fonctionne correctement.

BLOG

Comme pour l'Objet Livre d'Or, aussi pour les commentaires du Blog il n'y a pas de problèmes de conversion ou risques de les perdre. Le seul point à noter est que dans la version 10 le Répertoire avec un accès en écriture pour la publication des fichiers doit être spécifié dans la section Gestion des Données. Donc, il n'est plus nécessaire de spécifier ce répertoire pour le Blog, sauf si vous voulez indiquer un sous-répertoire à utiliser seulement pour lui.

AFFICHAGE EN LOCAL

Alors que dans la version 9, le Navigateur pour l'affichage local de l'aperçu des sites utilisé le moteur d'Internet Explorer, l'actuelle version 10 utilise Chromium. De cette façon, vous pouvez avoir

un aperçu du site localement plus fidèle à comme il sera en ligne.

Comme le nouveau moteur supporte aussi le multithreading, il n'y aura pas de ralentissements liés à l'exécution de scripts externes (par exemple, Google Translate, Google Maps, etc.).

OPTIMISATION SEO

Enfin, une clarification nécessaire. Si vous mettez à jour avec la version 10 un projet créé avec la version 9, les noms des pages restent les mêmes. De cette façon, vous ne créez pas de duplicata des fichiers inutiles sur le serveur et les pages ne perdent pas leurs positions acquises sur les Moteurs de Recherche.

Vous avez réalisés vos projets avec des versions précédentes, différentes de Evolution 9: pouvez-vous toujours les ouvrir dans WebSite X5 Evolution 10?

La réponse à cette question est : "ça dépend".

En règle générale, avec la sortie d'une nouvelle version du logiciel la compatibilité est garantie avec la version précédente, mais en raison de la qualité et de la quantité de changements, il est impossible de pousser cette rétrocompatibilité avec les versions encore plus anciennes.

Le tableau suivant résume les possibilités de conversion prévues:

De:	À:	
Evolution 9	Evolution 10	✓
Compact 9	Compact 10	✓
Compact 9	Evolution 10	✓
Smart 9	Quelconque v10	X
Quelconque v8	Quelconque v10	X

Pour des raisons de conversions particulières, vous pouvez contacter notre Service d'Assistance Technique en ouvrant un post sur:

<http://Answers.WebSiteX5.com>

Vous avez mis à jour WebSite X5 Evolution 10: pouvez-vous continuer à travailler aussi avec WebSite X5 Evolution 9?

Il faut distinguer deux cas:

1. Achat de la Mise à jour de la version 9 à la version 10.

Vous recevez à nouveau le programme complet. La version 9 et la version 10 peuvent coexister sur le même ordinateur et fonctionnent comme deux programmes distincts. La formule d'achat ne prévoit pas l'ajout mais seulement la mise à jour de la licence que vous avez déjà : ce qui explique pourquoi, après une phase de transition initiale utile pour la mise à jour des projets, la version 9 doit être désinstallée.

2. Achat d'une nouvelle licence complète de la version 10.

Contrairement au cas précédent, cette formule d'achat prévoit qu'à la licence de la version 9 s'ajoute une nouvelle licence pour la version 10. Les deux programmes peuvent être conservés et utilisés pour continuer à travailler sur les projets réalisés avec la version 9 (et non mis à jour) et sur les nouveaux sites créés avec la version 10.

Conclusions

En conclusion le processus de mise à jour d'un site n'est pas particulièrement compliqué et, même si pour des projets de grandes dimensions il faut prévoir un peu de temps, il apporte des avantages évidents. Il vous suffit de penser à la satisfaction de pouvoir naviguer sur vos sites, même sur les smartphones et les tablettes, en faisant défiler les galeries et lancer les vidéos à plein écran avec un doigt!

WebSite X5 Evolution 10 ouvre de nouvelles possibilités : il serait dommage de ne pas les saisir.



www.incomedia.eu – www.websitex5.com

Incomedia, présente sur le marché depuis plus de 15 ans, produit des solutions logicielles pour le multimédia et pour le Web idéales pour le consommateur, petites et moyennes entreprises, les organismes publiques et les écoles.

Actuellement, le produit phare de WebSite X5 est traduit en plusieurs langues et vendus dans plus de 40 pays à travers un réseau de distributeurs qui comprend de grandes marques telles que FNAC, Media Markt, Carrefour, Interdiscount, Mondadori, Merlin, Wellcome, Manor, Euronics, Office Max, Surcouf, Cultura, Virgin, Media Saturn, Leclerc, Auchan, Champion.

Incomedia WebSite X5, WebSite X5 Evolution sont des marques déposées de Incomedia srl Autres marques ou noms de produits ou portails mentionnés dans le document (ou dans les images insérés à titre d'exemple) sont des marques ou des marques déposées de leurs propriétaires respectifs.

© Incomedia S.r.l., Mars 2013

