
CONVERSION DES PROJETS

Avec la version 11 de WebSite X5, donnez une nouvelle vie aux anciens sites. Voici comment les mettre à jour sans problèmes.



POINTS CLÉS

NOUVELLE VERSION

La version 11 de WebSite X5 apporte d'importantes améliorations et de nouvelles fonctionnalités, notamment :

- Une nouvelle interface graphique plus moderne et fonctionnelle.
- Plus de 200.000 images accessibles directement sur WebSite X5, grâce à la collaboration avec Pixabay.
- Un support intégré aux Polices Web et aux Google fonts.

VIEUX PROJETS

Un site Web est une réalité vivante qui doit suivre les tendances et les intérêts en constante évolution.

La mise à jour de projets réalisés avec les versions 9 et 10 précédentes est simple et sans danger.

Rien n'est perdu ni supprimé lors de la mise à jour : le projet original reste inchangé.

Alors, pourquoi ne pas essayer ?

NOUVELLES PERSPECTIVES

C'est une occasion à ne pas manquer !

Grâce aux nouvelles fonctions de la version 11, nos anciens projets ne pourront que s'améliorer !

À tous les points de vue :

- la forme graphique du site ;
- les contenus des pages ;
- le code généré ;
- le support technique.

Pourquoi devrais-je mettre à jour mes projets réalisés avec la version 10 ?

D'une manière générale, parce qu'un site est toujours le reflet de la réalité qu'il met en lumière. Les personnes et les entreprises sont des entités vivantes, qui changent et évoluent au fil du temps, et leurs sites devraient être tout aussi vivants et évoluer au fur et à mesure, dans leur forme graphique et leurs contenus, pour continuer à capter l'attention de leur public.

Plus précisément, parce que la nouvelle version de WebSite X5 introduit des améliorations et des fonctions (voir [Les nouvelles fonctions de la version 11 de WebSite X5](#)) qu'il serait dommage de ne pas utiliser, afin que vos sites soient toujours alignés aux nouvelles tendances et aux intérêts du public.

Comment puis-je mettre à jour un projet déjà existant ?

La procédure de mise à jour des projets est très simple :

- Dans WebSite X5 v10, ouvrez le projet que vous souhaitez mettre à jour, passez à l'Étape 5 et sélectionnez *Exporter le Projet*, en précisant le dossier de destination. De cette manière, vous obtenez un fichier compressé au format .IWZIP contenant le fichier du projet et les fichiers liés.
- Dans WebSite X5 v11, dans la fenêtre *Choix du Projet*, cliquez sur le bouton *Importer* et sélectionnez le fichier .IWZIP correspondant au projet exporté précédemment. À la fin, le Projet apparaît dans la liste des Projets existants.
- Sélectionnez le Projet importé dans la liste des Projets existants et cliquez sur le bouton *Suivant* pour procéder aux modifications nécessaires.

Le temps nécessaire pour l'importation peut varier considérablement en fonction de la taille du projet et du nombre de fichiers liés à celui-ci : non

seulement le fichier .IWZIP doit être décompressé, mais les fichiers de la bibliothèque et des aperçus doivent également être créés. Dans tous les cas, ces opérations doivent être effectuées uniquement la première fois : par la suite, vous pourrez ouvrir le document sans attente particulière.

Si un problème survient pendant la mise à jour du projet, est-ce que je perds tout ?

Non, même si vous rencontrez des problèmes et que le fichier est corrompu lors du processus d'ouverture et de mise à jour, le projet n'est pas perdu. Vous comprendrez facilement pourquoi en relisant la procédure de mise à jour (voir la question précédente) :

- Dans la phase d'exportation, le projet original reste intact et une copie de tous les fichiers est créée pour obtenir le fichier compressé .IWZIP.
- Dans la phase d'importation, le fichier .IWZIP est décompressé pour obtenir une copie des fichiers sur laquelle travailler.

Par conséquent, le programme ne supprime et ne modifie rien : à la fin du processus, vous disposez toujours du projet original, du fichier .IWZIP et du projet converti.

De cette manière, même en cas d'accident, vous pouvez toujours recommencer à partir du projet original.

Pendant la mise à jour d'un projet, à quoi dois-je faire attention ?

Compte tenu des améliorations apportées dans la nouvelle version 11, la mise à jour des projets est susceptible d'entraîner des changements par rapport aux originaux. Pour garder le contrôle total de vos sites, nous vous conseillons d'identifier et de gérer correctement ces changements.

Les points à surveiller sont les suivants :

GESTION DES LANGUES

Si vous avez apporté des modifications aux langues des contenus dans le projet original, vous devez également les restaurer dans le projet mis à jour. Pour ce faire, il vous suffit d'utiliser la fenêtre *Gestion des Contenus en Langue*, grâce aux fonctions utiles pour l'exportation et l'importation des langues.

Dans un premier temps, il est possible que les langues précédemment traduites pour la version 10 par la communauté des utilisateurs ne soient pas toutes disponibles.

CHOIX DU MODELE

La galerie des Modèles Prédéfinis a été mise à jour : les modèles plus anciens ont été supprimés, beaucoup ont été revus et rendus plus actuels, tandis qu'un grand nombre a été ajouté.

Tous les Modèles supportent l'affichage sur les dispositifs mobiles et certains ont été créés spécifiquement pour des sites destinés aux smartphones et aux tablettes.

De plus, les Modèles Prédéfinis sont tous faciles à utiliser pour créer des Modèles Personnalisés.

Au vu de ce qui précède, lors de la mise à jour de la version 10 à la version 11, les cas suivants peuvent se produire :

- Le modèle choisi a été conservé dans la version 11. Dans ce cas, aucune action n'est requise.
- Le modèle choisi est toujours présent, mais il a été modifié. Dans ce cas, il suffit de vérifier que le nouveau design vous plaise et, en cas contraire, modifier le modèle ou en choisir un autre.
- Le modèle choisi n'est plus disponible dans la version 11. Le programme associe automatiquement le projet à un modèle de manière aléatoire. Dans ce cas, deux options s'offrent à vous : 1) Vous pouvez profiter de cette occasion pour donner un nouveau look au site Web en choisissant un nouveau modèle. 2) Vous pouvez utiliser le Modèle Personnalisé pour essayer de recréer l'ancien modèle. Pour ce

faire, vous pouvez récupérer les images utilisées dans le dossier d'installation de la version 10.

- Vous aviez utilisé le Modèle Personnalisé. Dans ce cas, le projet exporté contient déjà le modèle et aucune action n'est requise.

NOUVELLE GESTION DES MODELES

Les paramètres concernant les styles dans l'étape 4 de la version 10 de WebSite X5 ont été transférés à l'étape 1 dans une section dédiée au style du modèle. En effet, dans la version 11, ces styles se réfèrent au Modèle graphique utilisé et non plus au Projet.

Par ailleurs, il est bon de savoir que le Modèle Graphique est désormais inclus dans le projet et n'est plus indépendant de celui-ci. Pour cette raison, dans la version 11, si vous souhaitez partager un Modèle graphique entre plusieurs projets, vous devez d'abord l'ajouter à votre Bibliothèque Personnelle.

OBJET HTML

Dans la version 11, l'Objet HTML a fait l'objet d'une refonte complète et intègre désormais de nouvelles fonctionnalités, notamment la numérotation automatique des lignes de code et la mise en évidence de la syntaxe.

Par ailleurs, les Widgets qui, dans la version 10, se trouvaient dans l'Objet HTML, ont été transformés en de véritables objets : vous trouverez ces nouveaux objets et bien d'autres encore parmi les nouveaux Objets Optionnels.

En mettant à jour les projets réalisés avec la version 10, tous les Widgets insérés continuent à fonctionner correctement, de même que ceux qui sont devenus des Objets dans la version 11 continuent à être traités comme un code inséré dans l'Objet HTML.

Si vous mettez à jour depuis la version 9 de WebSite X5, vous devez prendre en considération d'autres aspects :

MODIFIER LE MODELE

Dans la version 9, l'éditeur de personnalisation de l'En-tête et Pied de page du Modèle permettait d'insérer des Diaporamas. Dans la version 10, ces Diaporamas ont été remplacés par des Galeries en HTML5, compatibles avec l'affichage sur les dispositifs mobiles. Lors de la mise à jour des projets, vous devez vérifier les effets de transition définis pour le passage des images : en effet, les effets qui ne sont pas disponibles en HTML5 sont automatiquement remplacés par l'effet le plus proche parmi les effets actifs.

OBJET IMAGE

Les images incluses dans les pages ne subissent apparemment aucune modification lors du processus de mise à jour d'un site. En réalité, il est important de noter que grâce à l'utilisation du code HTML5, même les éventuels effets de zoom et de mouvement appliqués fonctionnent désormais correctement sur les dispositifs Apple. Dans le site converti avec la version 10, vous pouvez par exemple afficher les photos panoramiques sur iPad®, les zoomer et les déplacer avec vos doigts.

OBJET VIDEO

Dans la version 10, l'Objet Vidéo est également géré en HTML5 : il est donc compatible iPad®, iPhone® et iPod®. Du point de vue graphique, le seul changement concerne le style de la barre de contrôle.

OBJET GALERIE

Même pour les Galeries d'images, la technologie Flash a été abandonnée au profit du code HTML5. Les Galeries en Flash sont donc converties en Galeries tout à fait semblables, mais en HTML5.

Dans ces cas, il est nécessaire de vérifier les effets de transition, car tous ne sont pas disponibles.

Dans le cas des Galeries qui prévoient l'affichage de miniatures, vous devez également prendre en considération que les styles de ces éléments ont été révisés : si vous avez utilisé une interface graphique qui n'est plus disponible, elle est automatiquement remplacée par la plus semblable. Si vous souhaitez garder la miniature du projet original, vous pouvez la reconstruire comme *Miniature Personnalisée*.

MENU PRINCIPAL

En utilisant l'algorithme de rendering *ClearType*, l'anti-aliasing des textes dans le menu de la version 10 a une meilleure qualité graphique. Il est donc souhaitable de revoir les paramètres du menu pour vérifier s'il est nécessaire d'utiliser cette option.

PANIER E-COMMERCE

Si les projets convertis de la version 9 à la version 10 contiennent un Panier e-commerce, il est nécessaire de vérifier les points suivants :

- Bon de commande : alors que dans la version 9 les étiquettes des champs du Formulaire de commande étaient des rubriques de langues gérées en automatique, dans la version 10 elles peuvent être insérées par le programme. Cela signifie que, dans la conversion des projets, toutes les modifications apportées aux étiquettes des champs sont perdues.
- Données d'expédition : dans la version 9, les champs nécessaires pour donner au client la possibilité de spécifier une adresse de livraison différente de celle de facturation doivent être saisis manuellement. Lors de la conversion à la version 10, ces champs ne sont pas conservés, mais il n'y a pas besoin de les recréer un par un : il suffit d'activer l'option *Autoriser les Données d'Expédition différentes de celles de Facturation*.

- Conditions de vente : les *Conditions de la Politique de Confidentialité* de la version 9 ont été étendues comme *Conditions Générales de Vente* de la version 10. Nous vous conseillons de vérifier le texte de ces conditions et d'utiliser l'éditeur pour le formater correctement et ajouter des liens vers des documents externes. Conformément à la réglementation européenne en vigueur, le texte des Conditions Générales de Vente n'est plus affiché dans la page de la boutique en ligne relative au Bon de Commande, mais dans celle du Résumé de la commande, juste avant le bouton qui permet l'envoi de la commande.
- Gestion de la TVA : la version 10 prévoit 3 options différentes pour la gestion de la TVA, il est donc conseillé de reconstruire le projet pour vérifier quelle option doit être appliquée.

METHODE D'ENVOI DES E-MAILS

La version 10 utilise les mêmes méthodes d'envoi d'e-mail que la version 9, donc vous ne devriez avoir aucun problème lors de la mise à jour des projets. Par ailleurs, vous pouvez maintenant spécifier la méthode d'envoi d'e-mail à utiliser comme paramètre du projet et non plus comme un paramètre général du programme. Ainsi, vous pouvez procéder plus facilement à la publication des sites sur des serveurs différents sur lesquels d'autres méthodes d'envoi fonctionnent peut-être mieux.

Dans tous les cas, grâce au Panneau de Contrôle en ligne, vous pouvez envoyer un e-mail de test pour vérifier que tout fonctionne correctement.

BLOG

Tout comme pour l'Objet Livre d'Or, la mise à jour n'entraînera aucun problème de conversion ni aucun risque de perte des commentaires du Blog. Il est cependant important de souligner que, dans la version 10, le *Dossier avec un accès en écriture* pour la publication des fichiers doit être spécifié dans la nouvelle section *Gestion des*

Données. Il n'est donc plus nécessaire de spécifier ce dossier pour le Blog, sauf si vous souhaitez indiquer un sous-dossier à utiliser uniquement pour le Blog.

AFFICHAGE EN LOCAL

Alors que dans la version 9, le Navigateur pour l'affichage local de l'aperçu des sites utilisait le moteur d'Internet Explorer, la version 10 actuelle utilise Chromium. De cette manière, vous pouvez avoir un aperçu du site en local plus fidèle au résultat final en ligne.

Comme le nouveau moteur supporte également le multithreading, il n'y aura pas de ralentissement lié à l'exécution de scripts externes (par exemple Google Translate, Google Maps, etc.).

OPTIMISATION SEO

Un dernier point doit être éclairci. Lors de la mise à jour avec la version 10 d'un projet créé avec la version 9, les noms des pages restent identiques. Ainsi, vous ne créez pas de duplications de fichiers inutiles sur le serveur et les pages ne perdent pas les positions acquises sur les Moteurs de Recherche.

J'ai réalisé mes projets avec des versions précédentes, différentes d'Evolution 10 : puis-je toujours les ouvrir dans WebSite X5 v11 ?

La réponse à cette question est : « ça dépend ».

En général, toute nouvelle version d'un logiciel publiée garantit la compatibilité avec la version précédente, mais, du fait de la qualité et de la quantité des changements apportés, il est impossible de pousser cette rétrocompatibilité à des versions encore plus anciennes.

Cependant, la nouvelle version 11 permet la conversion automatique des projets non seulement de la version 10, mais aussi de la version 9.

Le tableau suivant résume les possibilités de conversion prévues :

De :	À :	
v10 quelconque	Professional 11	✓
Evolution 10	Evolution 11	✓
Professional 10	Evolution 11	X
Compact 10	Evolution 11	✓
Home 10	Evolution 11	✓
Compact 10	Compact 11	✓
v9 quelconque	Professional 11	✓
v9 quelconque	Evolution 11	✓
Compact 9	Compact 11	✓

Pour toute exigence de conversion particulière, vous pouvez contacter notre Service d'Assistance Technique en envoyant un message sur :

<http://answers.webSiteX5.com>

J'ai mis à jour à la version 11 de WebSite X5 : puis-je continuer à travailler également avec la version précédente de WebSite X5 ?

La nouvelle version 11 prévoit une formule d'achat unique : la version 11 s'ajoute à la version précédente sans en empêcher le fonctionnement.

En définitive, les deux programmes peuvent être conservés et utilisés pour continuer à travailler sur les projets déjà réalisés avec la version précédente (et pas mis à jour), ainsi que sur de nouveaux sites créés avec la version 11.

Conclusions

Pour conclure, le processus de mise à jour d'un site n'est pas particulièrement compliqué et, même s'il faut prévoir un peu de temps pour des projets de dimensions importantes, la mise à jour offre des avantages indéniables.

La version 11 de WebSite X5 ouvre la porte à une multitude de nouvelles opportunités : ce serait dommage de ne pas les saisir.



www.incomedia.eu – www.websitex5.com

Incomedia, présente sur le marché depuis plus de 15 ans, produit des solutions logicielles pour le multimédia et pour le Web idéales pour le consommateur, pour les petites et moyennes entreprises, les organismes publics et les écoles.

Actuellement, le produit phare de WebSite X5 est traduit en plusieurs langues et vendu dans plus de 40 pays à travers un réseau de distributeurs qui comprend de grandes enseignes telles que FNAC, Media Markt, Carrefour, Interdiscount, Mondadori, Merlin, Wellcome, Manor, Euronics, Office Max, Surcouf, Cultura, Virgin, Media Saturn, Leclerc, Auchan, Champion.

Incomedia WebSite X5, WebSite X5 Evolution sont des marques déposées d'Incomedia srl. Les autres marques, noms de produits ou portails mentionnés dans le document (ou dans les images incluses à titre d'exemple) sont des marques ou des marques déposées de leurs propriétaires respectifs.

© Incomedia S.r.l., Octobre 2014