



© Copyright 2009 Incomedia. All rights reserved.

Official Website:

www.websitex5.com

INCOMEDIA®

info@incomedia.eu - www.incomedia.eu

© Copyright 2009 Incomedia. All rights reserved.

Le informazioni contenute in questo manuale possono essere soggette a modifiche senza alcun preavviso. Nessuna parte di questo manuale può essere riprodotta o trasmessa in qualsiasi forma o con qualsiasi mezzo, elettronico o meccanico, per qualsiasi scopo, senza l'espreso consenso scritto di Incomedia.

Si ricorda che filmati, suoni o immagini che si desidera utilizzare nei progetti possono essere soggetti a diritto d'autore. L'inserimento non autorizzato di tali materiali potrebbe, dunque, rappresentare una violazione dei diritti di autore ed è bene accertarsi di poterne fare uso liberamente o ottenere i permessi necessari dai rispettivi autori o dagli enti preposti.

Incomedia, WebSite X5, WebSite X5 Evolution sono marchi registrati di Incomedia s.r.l. Altri marchi o nomi di prodotti citati nel presente documento sono marchi o marchi registrati dei rispettivi proprietari.

Scritto e impaginato da Incomedia s.r.l.

Sommario

Informazioni sulla Guida	5
Lavorare con WebSite X5	6
L'ambiente di lavoro.....	7

Passo 1 - Impostazioni generali

Benvenuti in Incomedia WebSite X5	10
Scelta del progetto.....	10
Impostazioni generali	11
Scelta del tipo di menu.....	15
Scelta del modello di stile	16
Modello personalizzato	19
Modifica del modello.....	22

Passo 2 - Creazione della mappa

Creazione della mappa	33
Mappa del sito e SiteMap.....	40
Esempio di mappa	41

Passo 3 - Creazione delle pagine

Definizione dell'impaginazione	42
Inserimento degli oggetti	44
Oggetto Testo	46
Impostazioni RollOver	49
Oggetto Immagine	50
Oggetto Tabella	53
Oggetto Animazione Flash	57
Oggetto Video/Suono	58
Oggetto Galleria Immagini	60
Oggetto SlideShow	65
Oggetto Modulo invio e-mail.....	68
Oggetto Codice HTML	77
Inserimento Contatore.....	79
Inserimento Oggetti Internet	79
Oggetto Elenco prodotti.....	80
Editor grafico	83
Aspetto della cella	86
Inserimento dei collegamenti	89
Finestra Colore	94

Passo 4 - Impostazioni avanzate

Impostazioni avanzate	95
Stile voci di primo livello	96
Stile menu a comparsa.....	100
Stile sotto menu	102
Stile testi.....	104
Pagina Intro.....	107
Angolo pubblicitario.....	109
Blog	111
Blog - Pannello di controllo	117
Feed RSS	119
Area riservata	120
Carrello e-commerce.....	122

Passo 5 - Esportazione

Esportazione.....	132
Esportazione su Internet.....	132
Esportazione su Disco	135
Raggruppa file di progetto	135

Note

Note sulla trasparenza delle immagini	138
---	-----

Informazioni sulla Guida

La presente guida di WebSite X5 fa riferimento alla versione **EVOLUTION v.8** e offre una spiegazione di tutte le funzioni in essa incluse.

Per qualsiasi altra versione del programma è comunque possibile fare riferimento alla presente guida, tenendo in considerazione le limitazioni proprie di ciascuna di esse.

Nella sezione "Lavorare con WebSite X5" sono inserite delle note contraddistinte da una delle seguenti icone:



Maggiori informazioni

Vengono date maggiori informazioni sull'argomento trattato.



In pratica

Viene fornito un suggerimento su come comportarsi in pratica.



Approfondimenti

Viene presentata una nota di approfondimento di carattere teorico o tecnico.



Attenzione!

Viene presentata una nota a cui occorre prestare particolare attenzione.



Suggerimenti

Vengono dati idee e spunti pratici su come utilizzare le funzioni presentate.

Lavorare con WebSite X5

WebSite X5 si presenta come un wizard, ovvero come una condotta guidata visuale, che accompagna, passo dopo passo, nella creazione di un sito completo, funzionale e graficamente attraente.

I passi che portano dalla semplice idea al sito pubblicato e visibile su Web sono soltanto 5:

1. Definizione delle impostazioni generali

Dopo aver specificato il progetto a cui lavorare e aver inserito alcune informazioni di carattere generale, tra cui la Descrizione e le Parole Chiave per l'indicizzazione dei Motori di Ricerca, WebSite X5 permette di definire la grafica del sito: è disponibile una galleria di oltre 1400 modelli fra cui scegliere quello da applicare al sito, nella variante di colore preferita. Attraverso l'apposito editor interno le sezioni relative all'intestazione e al piè di pagina dei modelli predefiniti possono essere liberamente personalizzate; in alternativa, è possibile creare e utilizzare un proprio modello originale anche animato in Flash.

2. Creazione della mappa

Incominciando dalla Home Page, WebSite X5 consente di procedere alla definizione della struttura ad albero del sito. Si possono prevedere fino a 4 livelli di approfondimento per organizzare un numero illimitato di pagine. In base alla mappa verrà dinamicamente creato il menu di navigazione. La mappa del sito può essere modificata in qualsiasi momento in modo da poter effettuare facilmente l'aggiornamento del sito.

3. Creazione delle pagine

La creazione e l'impaginazione di ogni pagina viene ottenuta con il semplice trascinamento e posizionamento degli oggetti disponibili: testi anche con RollOver, Immagini, Animazioni Flash™, Video e Audio, Tabelle formattate, Slide Show, gallerie di immagini, oggetti HTML, moduli per la raccolta dati e l'invio di e-mail. Gli oggetti importati possono essere personalizzati e completati con l'inserimento di collegamenti a risorse interne che esterne. Grazie all'editor grafico interno è possibile ruotare, correggere o applicare filtri, maschere e cornici sulle immagini importate senza ricorrere a software esterni.

4. Definizione delle impostazioni avanzate

Per completare la personalizzazione del sito, è possibile procedere alla definizione dello stile dei menu, dei testi e della barra di scorrimento. Grazie ad un apposito editor interno, è possibile procedere alla creazione di pulsanti tridimensionali per i quali si può prevedere l'effetto corrispondente al

passaggio del puntatore del mouse (effetto di mouseover). Inoltre, il sito può essere completato con strumenti come: pagina intro, anche animata in Flash, con colonna sonora e scelta della lingua di consultazione; aree riservate attraverso password; Feed RSS; Blog; carrello di e-commerce.

5. Esportazione

WebSite X5 consente di procedere anche alla pubblicazione in rete del sito creato: viene avviata una sessione FTP attraverso la quale vengono trasferiti su server tutti i file necessari per rendere il sito immediatamente visibile sul Web. In caso di aggiornamenti, è possibile pubblicare solo i file modificati.

Oltre alla pubblicazione su Internet, è possibile procedere all'esportazione del progetto su un diverso disco del proprio computer o raggruppare tutti i file in modo da poterli spostare su un'altra postazione di lavoro.

L'ambiente di lavoro

Proponendosi come una condotta guidata, WebSite X5 si presenta come una serie di videate attraverso le quali l'utente giunge ad inserire tutte le informazioni necessarie per creare e pubblicare un sito Internet completo, funzionale e graficamente accattivante.

Tutte le videate presentate dal programma sono accomunate da un'identica interfaccia grafica che prevede una pulsantiera superiore, una laterale e una inferiore sempre invariate, e una finestra centrale che cambia in relazione alla fase di lavoro e, di conseguenza, alle informazioni richieste.

Pulsantiera superiore

- **Aiuto:** permette di richiamare la presente Guida in linea. Tramite la freccia a sinistra del pulsante Aiuto è possibile accedere anche ai comandi:
 - **Guida:** permette di richiamare la presente Guida in linea.
 - **Vai a www.websitex5.com:** permette di accedere al sito Internet di riferimento per il software. Fra le altre cose, il sito, creato con WebSite X5 stesso, presenta una ricca e variegata Galleria di siti creati e segnalati direttamente dagli utenti.
 - **Tutorial:** permette di accedere a una serie di VideoTutorial appositamente realizzati per spiegare come incominciare a lavorare con il software.
 - **WebSite X5 Gallery:** permette di accedere a una ricca e variegata Galleria di siti creati e segnalati direttamente dagli utenti.

- **WebSite X5 Templates:** permette di visualizzare e scaricare nuovi modelli grafici, scegliendo fra quelli proposti da Incomedia o da altri utenti, sia gratuiti che a pagamento.
- **Forum ufficiale:** permette di accedere direttamente al forum ufficiale di WebSite X5. Il forum, attivo in lingua italiana, inglese e tedesca, raccoglie una vivace comunità di utenti: è un luogo di incontro in cui è possibile scambiare informazioni, consigli ed esperienze.
- **Cerca aggiornamenti:** permette di verificare se sono disponibili versioni del software più aggiornate rispetto a quella installata.
- **Informazioni su WebSite X5:** permette di visualizzare una finestra in cui vengono presentate alcune informazioni sul software.
- **Salva:** permette di procedere al salvataggio del progetto. Tramite la freccia a sinistra del pulsante *Salva* è possibile accedere ai comandi:
 - **Salva con nome:** consente di salvare il progetto con un nome diverso da quello originale, in modo da crearne una copia.
 - **Salva ad ogni prova:** attiva di default, consente di salvare automaticamente il progetto ogni volta che attraverso il comando *Prova* se ne visualizza l'anteprima nel Browser.
 - **Crea backup ad ogni salvataggio:** attiva di default, fa in modo che venga automaticamente creata una copia di backup del progetto ad ogni salvataggio del progetto.
 - **Crea backup ad ogni esportazione:** fa in modo che venga automaticamente creata una copia di backup del progetto ogni volta che si procede all'esportazione del sito.



Ad ogni salvataggio o, a seconde dell'opzione impostata, a ogni esportazione, viene mantenuta una copia della versione precedente al salvataggio che viene archiviata con estensione .BWS. Questo file può essere rinominato con estensione .IWP e utilizzato come backup.

- **Prova:** permette di visualizzare tramite un browser interno un'anteprima in locale del sito realizzato. Tramite la freccia a sinistra del pulsante *Prova* è possibile accedere alle opzioni *Prova tutto il sito* e *Prova questa pagina* che consentono di scegliere se generare l'anteprima di tutte le pagine o della sola pagina sulla quale sia sta lavorando. In quest'ultimo caso la visualizzazione dell'anteprima risulta essere più veloce. Si può avviare l'anteprima del sito anche attraverso il tasto F5.



Ogni volta che si testa il funzionamento del sito attraverso il comando *Prova*, il programma procede prima alla creazione ed eventualmente al salvataggio del sito stesso, per poi arrivare alla visualizzazione dell'anteprima nel browser. Questo processo può comportare un certo tempo di attesa, in relazione alla complessità del sito e al numero e all'ottimizzazione delle risorse inserite. Per abbreviare i tempi di attesa, il programma mantiene automaticamente in una cartella temporanea una copia degli ultimi 10 progetti: in questo modo, all'apertura di un lavoro, non si deve attendere che il sito venga ricreato ma che venga solo riaggiornato.

E' importante, quindi, salvare il progetto dopo averne visualizzato l'anteprima: in questo modo, infatti, si mantiene la sincronizzazione tra il progetto reale e la copia salvata in automatico nella cartella temporanea. Per ottenere questo risultato è sufficiente utilizzare l'opzione *Salva ad ogni prova* che è comunque attiva di default.

Pulsantiera laterale

WebSite X5 permette di giungere alla realizzazione di un sito Internet procedendo attraverso soli 5 passi: questi pulsanti servono quindi per indicare a quale fase del progetto si sta lavorando e/o per consentire il passaggio diretto a fasi diverse, anche non conseguenti, del progetto.

1. Impostazioni generali
2. Creazione della mappa
3. Creazione delle pagine
4. Impostazioni avanzate
5. Esportazione

Pulsantiera inferiore

- **Indietro:** permette di tornare alla finestra precedente per modificare impostazioni già definite.
- **Avanti:** permette di passare alla finestra successiva per proseguire nella creazione del sito.

Passo 1 - Impostazioni generali

Benvenuti in Incomedia WebSite X5

In questa finestra di apertura di WebSite X5 vengono presentati alcuni link a risorse e materiali online utili per lavorare al meglio con il software:

- **Tutorial**
Lancia la visualizzazione dei VideoTutorial utili per comprendere come incominciare a lavorare con il programma.
- **Gallery**
Per visitare la Gallery dei siti creati da altri utenti e per segnalare i propri siti.
- **Templates**
Per aggiungere nuovi modelli scaricandoli dalla sezione Templates X5 del sito ufficiale di WebSite X5.
- **Assistenza online**
Lancia il collegamento al Centro Assistenza, disponibile in italiano, inglese e tedesco, dove è possibile trovare risposta alle domande più frequenti.
- **Forum**
Lancia il collegamento al forum ufficiale di WebSite X5, disponibile in italiano, inglese, tedesco e francese, per scambiare esperienze e idee con la comunità di WebSite X5.
- **Aggiornamenti**
Lancia il collegamento a Internet per verificare la disponibilità di aggiornamenti per la versione installata di WebSite X5.

Poiché WebSite X5 è un wizard, cioè una condotta guidata per la realizzazione di siti Internet, per lavorare con questo programma sarà sufficiente inserire le informazioni di volta in volta richieste nelle varie finestre e utilizzare i pulsanti *Avanti* e *Indietro* per muoversi fra queste.

Scelta del progetto

In questa finestra viene richiesto di specificare a quale progetto si intende lavorare.

E' possibile scegliere se creare un nuovo progetto o se procedere alla modifica di un progetto già realizzato in precedenza.

- **Crea un nuovo progetto:** attivando questa opzione si procede alla realizzazione di un nuovo sito. Sarà possibile salvare il progetto creato attraverso il pulsante *Salva* sempre disponibile nella pulsantiera superiore.
- **Modifica un progetto già esistente:** attivando questa opzione si sceglie di aprire un progetto creato in precedenza per procedere alla sua modifica. Il progetto a cui lavorare può essere scelto attraverso l'apposito menu a tendina che visualizza gli ultimi progetti aperti o cliccando sul pulsante  per sfogliare le Risorse del computer. Il nome del progetto aperto viene visualizzato nel campo apposito.

Impostazioni generali del sito

Questa finestra ha lo scopo di raccogliere, attraverso opportuni campi, alcune informazioni necessarie per configurare i parametri di base del progetto a cui si sta lavorando.

Nello specifico, vengono presentate le seguenti sezioni:

- Sezione *Base*
- Sezione *Esperto*

Nella **Sezione Base** della finestra *Impostazioni generali* vengono richiesti i seguenti dati:

- **Titolo del sito:** in questo campo si può digitare il titolo del sito che verrà visualizzato nella barra del titolo del Browser.
- **Autore del sito:** in questo campo si può digitare il proprio nome al fine di poter essere identificati come autori del sito. Il nome dell'autore viene riportato nel codice XHTML delle pagine realizzate come valore del metatag `<author>`: in questo modo si appone la firma sul lavoro fatto.
- **Indirizzo Url del sito:** in questo campo si può immettere l'indirizzo Url al quale sarà raggiungibile il sito una volta pubblicato. Questa informazione è necessaria per il corretto funzionamento di eventuali Feed RSS, del carrello di e-commerce e per la SiteMap che viene automaticamente creata e collegata dal programma.
- **Descrizione del sito:** in questo campo si può digitare una breve descrizione del sito. E' bene che il contenuto della descrizione sia conciso, efficace e significativo per il sito a cui fa riferimento: questa, infatti, verrà utilizzata nel codice XHTML come contenuto del metatag `<description>` e sarà analizzata dagli spider dei Motori di ricerca.

- **Parole chiave per la ricerca:** in questo campo si può digitare un elenco di parole chiave (fra loro separate da una virgola) importanti per il sito. Le parole chiave verranno inserite nel codice XHTML come valore del metatag <keywords> e verranno analizzate dagli spider dei Motori di ricerca.
-



La descrizione e la lista di parole chiave inserite attraverso questi campi vengono automaticamente utilizzate per tutte le pagine del sito. Se si desidera associare a una specifica pagina una descrizione e un elenco di parole chiave diverse, è sufficiente accedere a *Creazione della mappa* e utilizzare le apposite funzioni disponibili nella finestra richiamata dal comando **Proprietà della pagina**.

- **Lingua dei contenuti:** in questo campo è possibile specificare quale lingua impostare per il sito. In base alla lingua scelta, vengono utilizzate versioni diverse per i testi inseriti in automatico dal programma: link ad ancore interne, pulsanti dell'oggetto SlideShow, etichette dell'oggetto Modulo invio e-mail, etichette e testi dei carrello di e-commerce, testi della mappa del sito. Tali testi vengono automaticamente ripresi dai file in formato INI presenti nella cartella LANGS all'interno della cartella di installazione del software.
-



I file in formato INI sono semplici file di testo che possono essere aperti con qualsiasi editor (per esempio, Blocco Note di Windows) e liberamente modificati: attenendosi alla struttura proposta, è anche possibile creare file INI relativi a nuove lingue, non previste originariamente.

- **Icona per il sito:** in questo campo è possibile specificare quale icona (file .ico o .bmp) associare alle pagine Web del sito. Questa icona verrà visualizzata alla sinistra dell'URL nella barra degli indirizzi del Browser Internet.
-



In genere come icona associata a un sito (o favicon, dall'inglese di *favorites icon*) deve essere utilizzate un'immagine in formato .ICO di dimensioni pari a 16x16 pixel, 32x32 pixel o 48x48 pixel. WebSite X5 consente di importare anche file .BMP: in questi casi, il programma crea automaticamente una copia come file .ICO di 48x48 pixel a 16 colori palette ottimizzata e utilizza tale copia come favicon.

Nella Sezione *Esperto* della finestra *Impostazioni generali* vengono richiesti i seguenti dati:

- **Codice personalizzato per la sezione HEAD:** in questo campo è riportata una porzione del codice HTML relativa alla sezione <head>. È possibile modificare i valori dei metatag presenti in modo da personalizzare il codice di tutte le pagine del sito.
- **Metatag di verifica per Google WebMaster Tools:** in questo campo è possibile inserire il metatag di verifica necessario per poter usufruire dei servizi di Google WebMaster Tools.



Google WebMaster Tools è una suite di strumenti messa gratuitamente a disposizione da Google per permettere ai WebMaster di rendere i siti conformi alle sue indicazioni. Questi strumenti servono per scoprire come Google vede un sito e sono di aiuto per diagnosticare eventuali problemi: se correttamente impiegati possono concorrere a migliorare la visibilità del sito sul Motore.

Per poter utilizzare Google WebMaster Tools occorre innanzi tutto avere un proprio Account Google, quindi dimostrare di essere realmente il proprietario del sito che si intende analizzare. Uno dei metodi per dimostrare di essere il proprietario di un sito è quello di copiare un metatag fornito da Google e incollarlo nella home page del sito nella prima sezione <head> della pagina, prima della sezione <body>.

Riassumendo, i passi da seguire sono:

- Avere un account su Google.
- Accedere alla pagina di presentazione di **Google WebMaster Tools** e fare il login.
- Nella *Bacheca* aggiungere il sito che si intende monitorare, quindi aprire la sezione per accedere ai rapporti disponibili.
- Nella pagina *Introduzione* cliccare su "Verifica il tuo sito".
- Scegliere come metodo di verifica "Aggiungi un metatag".
- Copiare il metatag fornito da Google e incollarlo nel campo **Metatag di verifica per Google WebMaster Tools**; WebSite X5 si preoccuperà di inserire il metatag nel codice delle pagine.
Il metatag di controllo fornito da Google si presenta come nell'esempio seguente:

```
<meta name="verify-v1" content="VOPR4uw/YqV+MWVmJt0niEQ=" />
```

- **Codice per l'attivazione delle statistiche:** in questo campo è possibile inserire il codice necessario per attivare i servizi di statistiche sul sito e avere utili informazioni su quantità e qualità delle visite che questo riceve.

 2 In rete sono numerosi i servizi di statistiche disponibili e fra questi uno dei più conosciuti è **Google Analytics**. Grazie a questo strumento gratuito è possibile disporre di numerosi report per monitorare e analizzare, anche approfonditamente, gli accessi al sito. Google Analytics può essere utilizzato a diversi livelli: si può partire con il rilevare il numero di visite o spingersi sino ad esplorare gli andamenti di campagne pubblicitarie **Google AdSense**.

Per poter sfruttare Google Analytics occorre dire al Motore quale sito intendiamo studiare e, nello specifico, quali pagine devono essere tenute sotto controllo: per far questo occorre inserire un codice di monitoraggio all'interno del codice delle pagine del sito.

Riassumendo, i passi da seguire sono:

- Avere un account su Google.
- Accedere alla pagina di presentazione di **Google Analytics** e fare il login.
- Nella pagina *Impostazioni Analytics* inserire il sito che si intende monitorare utilizzando il comando "Aggiungi profilo sito web".
- Creato il profilo, nella pagina *Panoramica* cliccare sul pulsante "Modifica" presente nella colonna "Azioni" per il sito web su cui si vuole agire.
- Nella pagina *Impostazioni profilo* a cui si accede compare la dicitura "Monitoraggio sconosciuto": cliccare su "Verifica stato" per visualizzare il codice da utilizzare per il monitoraggio delle pagine.
- Copiare il codice per il monitoraggio fornito da Google e incollarlo nel campo **Codice per l'attivazione delle statistiche**; WebSite X5 si occuperà di inserirlo nel codice generato per le pagine del sito. Il codice per il monitoraggio fornito da Google si presenta come nell'esempio seguente:

```
<script type="text/javascript">
var gaJsHost = (("https:" == document.location.protocol) ? "https://ssl." :
"http://www.");
document.write(unescape("%3Cscript src=\"" + gaJsHost + "google-
analytics.com/ga.js" type='text/javascript'%3E%3C/script%3E"));
</script>
```

- **Crea automaticamente la SiteMap:** attivando questa opzione viene automaticamente creata e collegata la SiteMap del sito.



La SiteMap è un file XML che contiene l'elenco delle pagine di un sito. La creazione e l'invio di una SiteMap consente di accertarsi che un Motore di Ricerca, nello specifico Google, sia a conoscenza di tutte le pagine presenti in un sito, compresi gli URL che non possono essere individuati tramite la normale procedura di scansione. La SiteMap ha, dunque, lo scopo di consentire una migliore e più rapida scansione di un sito da parte dei Motori di Ricerca.

La SiteMap può essere utilizzata per passare ai Motori di Ricerca anche informazioni aggiuntive come la frequenza di aggiornamento e l'importanza relativa delle pagine di un sito. Perché nella SiteMap generata da WebSite X5 siano inclusi anche questi dati, occorre sfruttare le opzioni disponibili nella finestra **Proprietà della pagina** che può essere richiamata durante la *Creazione della mappa*.



Perché la SiteMap venga costruita e funzioni correttamente è necessario indicare un indirizzo Url valido nel campo **Indirizzo Url del sito**.

- **Attiva protezione accesso codice HTML:** attivando questa opzione le pagine del sito pubblicato vengono protette disabilitando il click del tasto destro del mouse per richiedere la visualizzazione del codice sorgente o la copia delle immagini presenti.

Scelta del tipo di menu

Questa finestra permette di scegliere se impostare il sito secondo una struttura che prevede l'utilizzo di un menu principale verticale o orizzontale, se fare in modo che le voci del sotto menu vengano sempre visualizzate sulla sinistra della pagina principale e se le voci del menu di primo livello devono essere riprese come link testuali a fondo pagina.

- **Menu verticale**
Tutte le pagine del sito vengono create in modo tale da presentare una barra laterale, disposta a sinistra rispetto alla pagina principale, nella quale viene visualizzato il menu del sito.
- **Menu orizzontale**
Tutte le pagine del sito vengono create in modo tale da presentare una

barra superiore, collocata sopra alla pagina principale o, sopra alla barra dell'intestazione, nella quale viene visualizzato il menu del sito.

Vengono inoltre messe a disposizione le seguenti opzioni:

- **Visualizza un sotto menu con le voci del livello corrente:** eventuali sotto menu, relativi alla voce di primo livello selezionata, vengono visualizzati nella parte sinistra della videata.
- **Visualizza a fondo pagina le voci del menu di primo livello:** le voci del menu di primo livello vengono ripetute come link testuali posizionati a fondo pagina. In questo menu a fondo pagina viene automaticamente proposto anche il link che porta alla visualizzazione dell'intera mappa del sito.

A prescindere dal tipo di struttura selezionato, il menu può essere articolato in livelli e sotto-livelli (giungendo ad un massimo di 4 livelli di approfondimento) ma, mentre il menu verticale consente di prevedere un massimo di 24 voci per il primo livello, nel caso del menu orizzontale il limite massimo è dipendente dal modello grafico scelto.



Per maggiori informazioni sulla costruzione del menu, vedi: **Creazione della mappa.**

Scelta del modello di stile

A seconda del tipo di struttura scelto per il sito (con menu verticale o con menu orizzontale), WebSite X5 mette a disposizione un ricco catalogo di modelli di stile, opportunamente classificati in categorie.

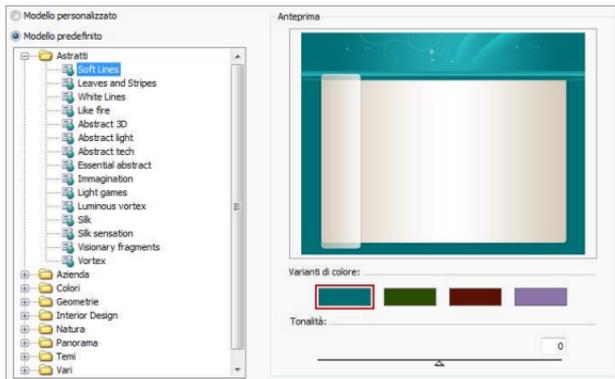
I modelli di stile definiscono l'interfaccia grafica, ovvero l'aspetto, che il sito assumerà. Anche se accomunati da un'identica struttura di base, ciascun modello di stile si distingue per le immagini di sfondo, gli elementi grafici inseriti e i colori utilizzati. Nella categoria **Animati**, sono raggruppati i modelli che presentano un banner animato in Flash™.

I banner di tutti i modelli, fatta eccezione di quelli animati in Flash, possono essere personalizzati con l'inserimento di testi, immagini, animazioni Flash, SlideShow, oggetti HTML, campi di ricerca e collegamenti: le opzioni necessarie sono presentate nella finestra **Modifica del modello** a cui si accede cliccando sul pulsante **Avanti**.

Oltre ai modelli di stile già predefiniti è comunque possibile procedere alla creazione e all'utilizzo di un **Modello personalizzato**.

Per prima cosa, quindi, per definire lo stile grafico del sito occorre selezionare una delle seguenti opzioni:

- **Modello personalizzato:** per procedere alla definizione di un proprio modello di stile.
- **Modello predefinito:** per applicare uno dei modelli di stile predefiniti, scelto fra quelli proposti.



Se si decide di utilizzare un modello predefinito, è possibile scegliere quale modello applicare esplorando l'**Elenco dei modelli disponibili**: per aprire e chiudere le categorie è sufficiente fare doppio click in loro corrispondenza o utilizzare i simboli (+) e (-) posti sulla sinistra.

È possibile inoltre utilizzare i tasti:

- CTRL + E: per espandere tutte le categorie.
- CTRL + R: per richiudere tutte le categorie.
- SPAZIO: per aprire o chiudere la categoria selezionata.

Per facilitare la scelta tra i modelli di stile disponibili, nella finestra **Anteprima** viene visualizzata un'anteprima del modello selezionato.

Per ogni modello vengono sono disponibili 4 **Varianti di colore**: per visualizzare l'anteprima relativa a una variante o per selezionarla è sufficiente cliccare sul relativo pulsante colorato presente nel riquadro **Anteprima**.

Oltre alle 4 varianti di colore predefinite, attraverso l'apposito cursore è possibile agire sulla **Tonalità** per ottenere il modello desiderato in una nuova e originale variante di colore. Grazie a questa opzione, le varianti grafiche diventano potenzialmente infinite.



I modelli sono ottimizzati per una visualizzazione a 1024 x 768 pixel. Se si desidera realizzare un sito ottimizzato con una risoluzione diversa, è possibile utilizzare il **Modello personalizzato**.



I file grafici relativi ai diversi modelli predefiniti sono archiviati nella sottocartella */Models* della cartella di installazione del programma.

Per esempio, i file relativi al modello "Vortex" presente nella categoria "Astratti" sono salvati con i seguenti percorsi:

- */Models/Vortex/Hor* - con menu di navigazione orizzontale;
- */Models/Vortex/Ver* - con menu di navigazione verticale.

Nelle sottocartelle */Hor* e */Ver* sono presenti altre sottocartelle nominate con l'indicazione di un valore esadecimale: per proseguire con l'esempio, *#73BBBE*, *#73BE93*, *#9883AD* e *#A4A2A9*. Ognuna di queste 4 sottocartelle corrisponde a una variante di colore. Posizionando il mouse sui pulsanti per la scelta della variante di colore, infatti, l'indicazione del valore esadecimale (corrispondente al nome della sottocartella) viene visualizzato in una tooltip.



Hai trovato un modello grafico fra quelli predefiniti che si adatta alle tue esigenze ma vorresti che l'immagine del banner fosse diversa?

Se la modifica che vuoi apportare non può essere ottenuta tramite le funzioni messe a disposizione nella finestra **Modifica del modello**, puoi risolvere semplicemente il problema procedendo nel seguente modo:

- Identifica la sottocartella contenente i file relativi al modello in questione (vedi la nota precedente): per esempio la sottocartella *Vortex*.
 - Crea una copia della cartella identificata in modo da poter continuare a disporre dei file originali: per esempio *Vortex 2*.
 - Apri con il programma di editing grafico che preferisci il file relativo all'immagine che intendi modificare: per esempio il file *Vortex 2/Hor/#73BBBE/top.jpg*. Apporta le modifiche che desideri e salva.
 - Apri con un qualsiasi editor di testo (Blocco Note di Windows) il file *Models.ini* presente nella cartella di installazione del software e aggiungi l'indicazione del nuovo modello: per esempio scrivi *Vortex 2* dopo *Vortex*. In questo modo, quando riaprirai WebSite X5 troverai nell'elenco dei modelli disponibili anche quello da te creato (*Vortex 2*) e potrai utilizzarlo per la realizzazione del tuo sito.
-



Vuoi incrementare la già ricca galleria di modelli grafici con nuovi templates?

Hai creato dei nuovi templates e ti piacerebbe metterli a disposizione della comunità di utenti di WebSite X5?

Puoi fare tutto questo attraverso **WebSite X5 Templates**, la sezione del sito web dedicata ai modelli grafici e raggiungibile all'indirizzo www.websitex5.com/templates. Su WebSite X5 Templates troverai numerosi nuovi modelli grafici, realizzati da Incomedia o da altri utenti, sia gratuiti che a pagamento, e potrai scaricarli e utilizzarli per il tuo progetto. Potrai, inoltre, collaborare tu stesso alla crescita dell'archivio dei modelli proponendo dei tuoi lavori. Non dimenticare, dunque, di far visita periodicamente a WebSite X5 Templates per vedere cosa c'è di nuovo: se vuoi, puoi sottoscrivere il Feed RSS per mantenerti costantemente aggiornato.

Modello personalizzato

Per richiamare questa finestra è sufficiente selezionare l'opzione **Modello personalizzato** presente nella finestra **Scelta del modello di stile** e cliccare sul pulsante *Avanti*.

Attraverso questa finestra si ha la possibilità di realizzare e utilizzare un modello di stile completamente personalizzato.

La finestra presenta due elementi affiancati attraverso i quali lavorare:

- una rappresentazione schematica della pagina, la cui funzione è di visualizzarne la struttura in relazione al tipo di menu scelto (attraverso la finestra *Scelta del tipo di menu*). E' sufficiente cliccare in corrispondenza dell'area della pagina sulla quale si intende lavorare per selezionarla.
- l'elenco delle impostazioni su cui è possibile agire per modificare l'aspetto dell'area della pagina selezionata.

Schema del modello:	Contenuto della pagina:
	Colore: <input type="text"/> Immagine: <input type="text"/> <small>...</small> Disposizione: Ripeti in verticale ▾ Allineamento: Sinistra - Alto ▾
	Larghezza menu: 134 ▾ Margine sinistro: 7 ▾ Margine destro: 7 ▾ Margine superiore: 1 ▾

Le aree in cui è suddivisa la pagina sono:

1. **Barra superiore:** è il banner, una sezione prevalentemente grafica ideale per ospitare elementi come titolo e sottotitolo del sito, logo aziendale, campi di ricerca, menu di servizio con i link, per esempio, per la visualizzazione della mappa del sito o per la scelta della lingua di consultazione.
2. **Menu orizzontale:** è l'area destinata ad ospitare la navigazione fissa, ovvero le voci di primo livello del menu che devono venir presentate, inalterate, in ogni pagina del sito. Quest'area viene visualizzata solo nel caso il cui nella finestra **Scelta del tipo di menu** si sia optato per la struttura con menu orizzontale.
3. **Contenuto della pagina:** è l'area destinata ad ospitare il contenuto delle pagine e, eventualmente, i sottomenu di navigazione. Quest'area comprende anche il menu verticale nel caso in cui nella finestra **Scelta del tipo di menu** si sia optato per questo tipo di struttura.
4. **Piè di pagina:** è il footer, altra sezione prevalentemente grafica che ha lo scopo di chiudere visivamente la pagina. In genere, in quest'area trovano collocazione elementi come note, disclaimer, copyright, partita IVA, indirizzi e-mail.
5. **Sfondo del sito:** è l'area esterna al sito e viene visualizzata quando la finestra del Browser viene aperta con dimensioni superiori rispetto alla risoluzione del sito stesso.

Per tutte le aree menzionate è possibile agire sulle seguenti opzioni:

- **Colore:** permette di specificare, attraverso la finestra *Colore* richiamata, il colore di sfondo per l'area della pagina selezionata.
- **Immagine:** permette di specificare un'immagine (.jpg, .gif o .png) da inserire come sfondo per l'area della pagina selezionata. Nel caso della "Barra Titolo" è possibile prevedere anche un'animazione Flash (.swf).
- **Disposizione:** permette di specificare se l'immagine inserita come sfondo deve essere ripetuta o meno. L'immagine può essere ripetuta solo in senso orizzontale, solo in senso verticale o in entrambe i sensi, in modo da giungere ad occupare l'intero spazio a disposizione.
- **Allineamento:** permette di specificare come deve essere allineata l'immagine inserita rispetto all'area della pagina selezionata.

Solo per l'area "Sfondo del sito" è disponibile l'opzione:

- **Immagine di sfondo fissa:** attivando questa opzione, l'immagine inserita come sfondo del sito viene mantenuta fissa anche quando il contenuto della pagina viene fatto scorrere attraverso la barra di scroll.

Solo per l'area "Menu orizzontale" è disponibile l'opzione:

- **Posizione menu:** permette di specificare dove deve essere posizionato il menu orizzontale, scegliendo tra *Sopra la barra del titolo* o *Sotto la barra del titolo*.

Per tutte le aree della pagina, ad eccezione dell'area "Sfondo del sito", è disponibile l'opzione:

- **Larghezza:** riporta il valore in pixel della larghezza dell'area della pagina selezionata. Tale valore è impostato di default a 988 pixel e per l'area "Barra Titolo" è liberamente modificabile. Il valore impostato per la "Barra Titolo" viene automaticamente ripreso anche per il "Menu orizzontale", il "Contenuto della pagina" e il "Piè di pagina".



Il valore della larghezza impostato di default è calcolato per ottenere un sito ottimizzato per una visualizzazione a 1024 x 768 pixel.

Nel caso di una struttura con menu verticale (impostata nella finestra **Scelta del tipo di menu**), per il "Contenuto della pagina" è disponibile anche l'opzione **Larghezza del menu**, utile per impostare il valore in pixel della colonna destinata ad ospitare il menu di navigazione. Tale valore deve essere impostato in considerazione della grafica del sito e della larghezza prevista per i pulsanti nella finestra **Stile del menu di primo livello**.



La larghezza del menu dovrebbe avere un valore di poco superiore a quella dei pulsanti del menu di primo livello. Per un corretto funzionamento, occorre che la larghezza del menu non sia più del doppio rispetto a quella dei pulsanti del menu di primo livello.

Per le aree della pagina "Barra Titolo", "Menu orizzontale" e "Piè di pagina" è disponibile l'opzione:

- **Altezza:** permette di specificare il valore in pixel dell'altezza della sezione selezionata.

Infine, per le aree della pagina "Menu orizzontale", "Contenuto della pagina" e "Piè di pagina" sono disponibili le opzioni:

- **Margine sinistro:** permette di specificare il valore in pixel da impostare per il margine sinistro.
- **Margine destro:** permette di specificare il valore in pixel da impostare per il margine destro.
- **Margine superiore:** permette di specificare il valore in pixel da impostare per il margine superiore.



L'effettiva larghezza delle pagine del sito è data dalla larghezza dell'area "Contenuto della pagina" (dipendente da quella dell'area "Barra Titolo") meno il margine sinistro e il margine destro.



Posso decidere liberamente dove deve essere posizionato il menu orizzontale?

Sì, compatibilmente con la grafica del banner superiore e con il numero delle voci di primo livello incluse nel menu orizzontale, puoi agire sulle opzioni disponibili per stabilirne la posizione. Innanzi tutto puoi decidere che sia collocato sopra o sotto il banner agendo sull'opzione **Posizione menu**, secondariamente puoi stabilire l'allineamento a destra, al centro o a sinistra agendo sui valori del **Margine sinistro** e del **Margine destro**.



Il banner del modello realizzato può essere completato con l'inserimento di testi, immagini, animazioni Flash, SlideShow, campi di ricerca e collegamenti: le opzioni necessarie sono presentate nella finestra **Modifica modello** a cui si accede cliccando sul pulsante *Avanti*.

Modifica del modello

Per richiamare questa finestra, che consente di procedere alla personalizzazione della Barra del Titolo (o banner superiore) e/o del Piè di pagina (o footer), è sufficiente cliccare sul pulsante *Avanti* dopo aver selezionato il modello preferito fra quelli presentati nella finestra **Scelta del modello di stile** o dopo aver creato un modello personalizzato attraverso le opzioni presenti nella finestra **Modello personalizzato**.



La finestra *Modifica del modello* non viene proposta se si utilizza un Modello Animato, ovvero con un'animazione Flash per il banner.

I comandi necessari per procedere alla modifica del modello sono presentati in due sezioni:

- Sezione *Intestazione*, relativa alla Barra del Titolo.
- Sezione *Piè di pagina*, relativa al Piè di pagina.

Attraverso la **Sezione Intestazione** si ha la possibilità di personalizzare la barra superiore del modello grafico scelto, aggiungendo i testi, le immagini, le animazioni, gli SlideShow, gli oggetti HTML, i campi di ricerca e i collegamenti necessari.



La finestra presenta un editor grafico all'interno del quale viene automaticamente ripresa l'immagine presente nel banner superiore: l'immagine viene visualizzata in scala 1:1 e può essere fatta scorrere attraverso l'apposita barra di scroll orizzontale.

La barra strumenti dell'editor grafico presenta i seguenti comandi:

- **Taglia [CTRL+X]**
Permette di tagliare l'oggetto selezionato rendendolo disponibile per essere successivamente incollato.
- **Copia [CTRL+C]**
Permette di copiare l'oggetto selezionato rendendolo disponibile per essere successivamente incollato.

- **Incolla [CTRL+V]**
Permette di incollare l'oggetto precedentemente tagliato o copiato attraverso i comandi Taglia e Copia.
- **Annulla [CTRL+Z]**
Permette di annullare l'ultima azione eseguita.
- **Porta in primo piano**
Permette di portare in primo piano, ovvero sopra tutti gli altri oggetti eventualmente sovrapposti, l'oggetto selezionato.
- **Porta in secondo piano**
Permette di portare in secondo piano, ovvero sotto tutti gli altri oggetti eventualmente sovrapposti, l'oggetto selezionato.
- **Associa un collegamento**
Permette di impostare un link sul testo, sull'immagine o sullo SlideShow selezionato. E' possibile definire le impostazioni del collegamento attraverso la finestra richiamata *Collegamento*.
- **Inserisci testo**
Permette di inserire un testo.
- **Inserisci immagine**
Permette di inserire un'immagine.
- **Inserisci animazione Flash**
Permette di inserire un'animazione Flash.



L'animazione inserita viene visualizzata solo quando il sito viene aperto nel Browser.

- **Inserisci SlideShow**
Permette di inserire uno SlideShow, ovvero una sequenza di immagini che scorrono automaticamente una di seguito all'altra.
- **Inserisci Campo di ricerca**
Permette di inserire un campo di ricerca attraverso il quale l'utente potrà effettuare delle ricerche all'interno del sito.
- **Inserisci Codice HTML**
Permette di inserire un proprio oggetto, immettendo direttamente il codice HTML relativo.



Compatibilmente con lo spazio a disposizione, non ci sono limiti al numero di oggetti inseribili nei banner superiore e inferiore del sito.

Selezionando direttamente l'immagine di sfondo del banner è possibile agire sulle seguenti opzioni presenti nel riquadro **Proprietà sfondo**:

- **File immagine:** permette di visualizzare il percorso relativo al file grafico inserito come sfondo del banner. E' possibile, comunque, sostituire l'immagine presente con una nuova immagine: possono essere utilizzati file in formato JPG, GIF, PNG, BMP, PSD, TIF, DIB, PCX, RLE, TGA, WMF.



Conoscere il percorso del file grafico utilizzato come sfondo del banner può essere utile per poter identificare più facilmente tale file, aprirlo e modificarlo con un editor esterno e salvarne una copia da sostituire all'originale.

Selezionando un testo inserito è possibile agire sulle seguenti opzioni presenti nel riquadro **Proprietà testo**:

- **Contenuto:** permette di digitare il contenuto del testo.
- **Tipo di font:** permette di definire, attraverso la finestra richiamata, il tipo di carattere, lo stile e la dimensione in punti per il testo.
- **Colore testo:** permette di definire, attraverso la finestra **Colore** richiamata, il colore per il testo.
- **Colore sfondo:** permette di definire, attraverso la finestra **Colore** richiamata, il colore per lo sfondo del testo.

Selezionando un'immagine inserita è possibile agire sulle seguenti opzioni presenti nel riquadro **Proprietà immagine**:

- **File immagine:** permette di selezionare il file grafico relativo all'immagine da inserire. Possono essere utilizzati file in formato JPG, GIF, PNG, BMP, PSD, TIF, DIB, PCX, RLE, TGA, WMF.
- **File immagine su passaggio del mouse:** permette di selezionare un secondo e diverso file grafico che verrà visualizzato in corrispondenza del passaggio del mouse sull'immagine. Possono essere utilizzati file in formato JPG, GIF, PNG, BMP, PSD, TIF, DIB, PCX, RLE, TGA, WMF.
- **Abilita trasparenza:** attivando questa opzione viene applicata la trasparenza sull'immagine, rendendo non visibile il colore specificato.

- **Colore:** permette di specificare, attraverso la finestra **Colore** richiamata, il colore dell'immagine inserita che deve essere reso invisibile se viene attivata l'opzione **Abilita trasparenza**. In questi casi, risulta particolarmente utile lo strumento "contagocce" che permette di catturare il colore direttamente dall'immagine.
- **Tolleranza:** permette di specificare il fattore di tolleranza per applicare la trasparenza. Maggiore è il valore impostato per la tolleranza, più ampia sarà l'area dell'immagine resa trasparente.



Come faccio ad inserire nel banner superiore un pulsante attivo completo di effetto di mouseover?

Un pulsante attivo nel banner superiore potrebbe servirti per linkare un messaggio pubblicitario, per permettere la scelta della lingua di consultazione, per collegare un sito esterno correlato, ecc.

Un modo molto semplice per creare tale pulsante è il seguente:

- Individua o prepara due immagini relative allo stato "rilasciato" e allo stato "su passaggio" per il pulsante.
- Utilizza il comando **Inserisci immagine** per importare il file relativo al pulsante nello stato "rilasciato".
- Se il pulsante non è quadrato o rettangolare lo puoi scontornare: fa in modo che l'immagine abbia un colore di sfondo uniforme e, tramite l'opzione **Abilita trasparenza**, rendilo invisibile.
- Sfrutta la possibilità di impostare il **File immagine sul passaggio del mouse** per caricare la seconda immagine relativa al pulsante. Caricate le grafiche, il software imposterà automaticamente l'effetto di mouseover.
- Seleziona l'immagine del pulsante e, attraverso il comando **Inserisci collegamento**, crea il collegamento necessario.

Selezionando un'animazione Flash inserita è possibile agire sulle seguenti opzioni presenti nel riquadro **Proprietà animazione**:

- **File animazione:** permette di selezionare il file SWF relativo all'animazione Flash da inserire.
- **Sfondo trasparente:** attivando questa opzione lo sfondo dell'animazione viene reso non visibile.

Selezionando uno SlideShow inserito è possibile agire sulle seguenti opzioni presenti nel riquadro **Proprietà SlideShow**:

- **Lista di immagini da visualizzare:** visualizza la lista delle immagini che compongono lo SlideShow. Selezionando un file della lista se ne ottiene la visualizzazione nell'anteprima.
- **Aggiungi:** permette di selezionare il file dell'immagine da inserire nello SlideShow. La finestra di *Selezione File* richiamata consente di selezionare anche più file contemporaneamente.
- **Rimuovi:** permette di rimuovere il file selezionato dalla *Lista delle immagini* da inserire nello SlideShow.
- **Sposta sopra:** permette di spostare il file selezionato prima del file precedente nella *Lista delle immagini* da visualizzare nello SlideShow.
- **Sposta sotto:** permette di spostare il file selezionato dopo il file successivo nella *Lista delle immagini* da visualizzare nello SlideShow.
- **Effetto:** permette di richiamare la finestra **Effetto di comparsa** attraverso la quale è possibile impostare l'effetto di entrata per le immagini dello SlideShow selezionate fra quelle presenti nella *Lista delle immagini*. Di ciascun effetto è possibile stabilire il *Tempo di durata (in secondi)* e visualizzarne un'anteprima attraverso l'apposito riquadro.



Questi effetti sono validi solo se il Browser utilizzato per la navigazione è Microsoft Internet Explorer versione 5.5 e successive. Con altri Browser che utilizzano come motore di rendering Gecko o Web-Kit (Firefox, Safari, Chrome, ecc.), invece, gli effetti di comparsa inseriti vengono sostituiti con un effetto di dissolvenza incrociata.

-
- **Visualizza in ordine casuale:** attivando questa opzione le immagini inserite nello SlideShow vengono riprodotte in ordine casuale e non in base a come compaiono nella *Lista delle immagini*.



Cerchi un modo semplice per presentare nella barra del titolo una serie di banner pubblicitari a rotazione?

Il banner è una delle forme pubblicitarie più diffuse su Internet: consiste in un annuncio concepito per attrarre l'attenzione dell'utente e indurlo a cliccare per collegarsi a un sito commerciale. In genere i banner hanno formati standard e possono essere immagini (GIF, JPG), programmi JavaScript o applicazioni multimediali sviluppate in Java o Flash.

A seconda della tipologia di banner, potrai inserirlo nella barra del titolo come oggetto Immagine o come oggetto Flash: un'altra alternativa è di inserire più banner o banner che si compongono di più immagini in sequenza, utilizzando l'oggetto SlideShow. Per far questo, puoi procedere nel seguente modo:

- Individua o prepara le immagini relative al banner o ai banner pubblicitari che intendi proporre.
 - Inserisci tutte le immagini attraverso un unico oggetto SlideShow e assicurati che nella *Lista delle immagini* da visualizzare siano riportate nell'ordine corretto.
 - Sfrutta la finestra **Effetto di comparsa** richiamata dal pulsante *Effetto* per temporizzare la visualizzazione delle diverse immagini: puoi prevedere un tempo relativamente breve per la visualizzazione delle immagini che compongono uno stesso banner pubblicitario e un tempo considerevolmente maggiore per il passaggio alla prima immagine di un diverso banner.
-

Selezionando il campo di ricerca inserito è possibile agire sulle seguenti opzioni presenti nel riquadro **Proprietà Campo di ricerca**:

- **Etichetta pulsante "Cerca"**: permette di specificare il testo che deve essere visualizzato all'interno del pulsante che lancia la ricerca.
 - **Tipo di font**: permette di definire, attraverso la finestra richiamata, il tipo di carattere, lo stile e la dimensione in punti per il testo.
 - **Colore testo**: permette di definire, attraverso la finestra *Colore* richiamata, il colore per il testo.
 - **Colore sfondo**: permette di definire, attraverso la finestra *Colore* richiamata, il colore per lo sfondo del testo.
 - **Colore testo pulsante**: permette di definire, attraverso la finestra *Colore* richiamata, il colore per il testo del pulsante.
 - **Colore sfondo pulsante**: permette di definire, attraverso la finestra *Colore* richiamata, il colore per lo sfondo del pulsante.
-



I risultati delle ricerche effettuate all'interno del sito vengono restituiti in pagine automaticamente create dal programma: l'aspetto grafico di tali pagine è stabilito dalle impostazioni di stile dei testi (vedi *Stile testi in Impostazioni avanzate*).



Come faccio a impostare una grafica completamente diversa per il campo ricerca e/o il pulsante collegato?

Sia per il campo di ricerca che per il pulsante "Cerca" è possibile impostare lo sfondo trasparente in modo da renderli invisibili. Fatto questo, è sufficiente sovrapporre il campo di ricerca alla grafica inserita come immagine o direttamente come parte del banner.

Selezionando il codice HTML inserito è possibile agire sulle seguenti opzioni presenti nel riquadro **Proprietà Codice HTML**:

- **Codice HTML**: permette di immettere il codice HTML relativo all'oggetto che si vuole creare.
- **Visualizza barre di scorrimento**: attivando questa opzione si fa in modo che vengano visualizzate le barre di scorrimento.



Scrivendo **[DATE]** viene visualizzata la data corrente, che verrà costantemente aggiornata. Per esempio, si può scrivere: "Oggi è il [DATE]".

Scrivendo **[NOW]** viene visualizzata l'indicazione del giorno corrente. Per esempio, si può scrivere: "Aggiornato il [NOW]".

Scrivendo **[HOUR]** viene visualizzata l'ora corrente, che verrà mantenuta aggiornata. Per esempio, si può scrivere: "Sono le ore [HOUR]".

Per i testi, le immagini e/o gli SlideShow inseriti è poi possibile utilizzare le seguenti opzioni presenti nel riquadro **Effetti grafici per l'oggetto**:

- **Tipo di effetto**: permette di selezionare l'effetto che si vuole applicare sull'oggetto testo o immagine selezionato.
- **Abilita effetto**: attivando questa opzione si applica l'effetto selezionato all'oggetto testo o immagine su cui si sta agendo.

Su ciascun oggetto testo, immagine e SlideShow possono essere applicati anche più effetti contemporaneamente; per ogni effetto è possibile agire su diverse impostazioni:

Effetto	Impostazioni
Ombra	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Diffusione: per definire quanto deve essere diffusa l'ombra da applicare.

	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Colore: per definire, attraverso la finestra Colore richiamata, il colore dell'ombra da applicare. ▪ Distanza X: per definire di quanto deve essere spostata orizzontalmente l'ombra rispetto all'oggetto a cui viene applicata. Inserendo un valore positivo si ottiene uno spostamento dell'ombra verso destra; al contrario, inserendo un valore negativo si ottiene uno spostamento dell'ombra verso sinistra. ▪ Distanza Y: per definire di quanto deve essere spostata verticalmente l'ombra rispetto all'oggetto a cui viene applicata. Inserendo un valore positivo si ottiene uno spostamento dell'ombra verso il basso; al contrario, inserendo un valore negativo si ottiene uno spostamento dell'ombra verso l'alto.
Riflesso	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Diffusione: per definire quanto deve essere diffuso, ovvero quanto deve essere grande, il riflesso da applicare. ▪ Distanza: per definire quanto deve essere distante il riflesso rispetto all'oggetto a cui si applica.
Bordo colorato	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Spessore: per definire il valore in pixel dello spessore del bordo da applicare. ▪ Colore: per definire, attraverso la finestra Colore richiamata, il colore del bordo da applicare.
Bagliore esterno	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Diffusione: per definire quanto deve essere diffuso il bagliore da applicare. ▪ Colore: per definire, attraverso la finestra Colore richiamata, il colore del bagliore da applicare.
Bombato	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Profondità: per definire quanto deve essere accentuata la bombatura da applicare. ▪ Diffusione: per definire quanto deve essere diffusa la bombatura da applicare. ▪ Angolo: per definire l'angolo della bombatura da applicare.
Rotazione	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Angolo: per impostare il valore dell'angolo della rotazione (effettuata in senso orario) da applicare.

Opacità	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Opacità: per impostare un valore da 0 a 255 per definire il grado di opacità dell'immagine. Per valori tendenti allo 0 diminuisce l'opacità dell'immagine che, quindi, diventa sempre più trasparente.
Antialias	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Antialias: per impostare un valore che definisce quanto deve essere diffuso l'effetto di antialiasing da applicare. L'antialiasing serve per rendere meno frastagliati i bordi dell'oggetto.

Per tutti gli oggetti inseriti è, infine, possibile visualizzare e utilizzare le seguenti opzioni presenti nel riquadro **Posizione e dimensioni**:

- **Coordinata X:** permette di visualizzare la coordinata sull'asse X che identifica la posizione dell'oggetto selezionato. È possibile modificare tale coordinata, e spostare l'oggetto in orizzontale, digitando o impostando con il cursore il valore desiderato.
- **Coordinata Y:** permette di visualizzare la coordinata sull'asse Y che identifica la posizione dell'oggetto selezionato. È possibile modificare tale coordinata, e spostare l'oggetto in verticale, digitando o impostando con il cursore il valore desiderato.
- **Larghezza:** permette di visualizzare il valore della larghezza dell'oggetto selezionato. È possibile modificare tale parametro, e allargare o restringere l'oggetto, digitando o impostando con il cursore il valore desiderato.
- **Altezza:** permette di visualizzare il valore dell'altezza dell'oggetto selezionato. È possibile modificare tale parametro, e allungare o accorciare l'oggetto, digitando o impostando con il cursore il valore desiderato. Questa opzione è disabilitata per il campo di ricerca: in questo caso, infatti, l'altezza viene automaticamente determinata in base alle dimensioni impostate per il testo.

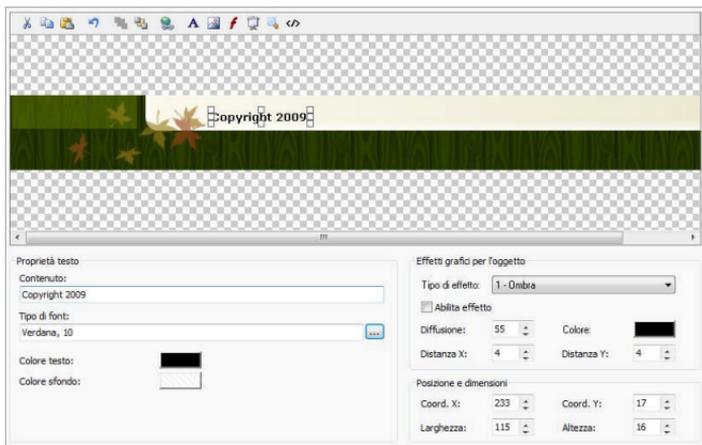


La selezione di un oggetto inserito comporta la comparsa delle ancore di selezione: agendo su tali ancore è possibile modificare dimensioni e posizione dell'oggetto stesso. Selezionato un oggetto è possibile spostarlo di un pixel per volta utilizzando i tasti freccia o di 10 pixel per volta tenendo premuto il tasto CTRL con i tasti freccia.



Per visualizzare direttamente con il Browser interno l'anteprima del modello di stile realizzato è sufficiente cliccare sul pulsante *Prova*.

Attraverso la **Sezione Piè di pagina** della finestra **Modifica del modello** si ha la possibilità di personalizzare la barra inferiore (o footer) del modello grafico scelto.



Per la personalizzazione del footer è possibile sfruttare tutti i comandi già visti per il banner superiore.

Passo 2 - Creazione della mappa

Creazione della mappa

Questa finestra permette, attraverso i comandi che mette a disposizione, di creare la mappa complessiva del sito.

La mappa è la struttura ad albero secondo la quale il sito è articolato: la definizione di tale struttura, vuota di contenuti, è il pre-requisito necessario per poter poi procedere all'effettiva creazione di ogni singola pagina.

La creazione della mappa prevede che oltre all'Home Page, sempre presente, vi siano una serie di pagine collegate attraverso il menu: è necessario, dunque, inserire tutte le pagine organizzando, contemporaneamente, i diversi livelli del menu. I comandi attraverso i quali procedere nella definizione della mappa del sito sono:

- **Nuovo livello [CTRL+L]:** permette di inserire un nuovo livello di menu. Nella creazione dei menu è necessario ricordare che:
 - Menu verticale: può prevedere fino a 4 livelli di approfondimento e un massimo di 24 voci per il primo livello.
 - Menu orizzontale: può prevedere fino a 4 livelli di approfondimento e il massimo di voci per il primo livello dipende dal modello grafico scelto.
- **Nuova pagina [CTRL+N]:** permette di creare una nuova pagina che verrà automaticamente inserita all'interno del livello su cui si sta lavorando.
- **Rimuovi [CANC]:** permette di eliminare la pagina o il livello selezionato.
- **Rinomina [F2]:** permette di modificare il nome dell'Home Page, della pagina o del livello selezionato. È opportuno nominare correttamente i livelli e le pagine inserite dal momento che le voci della mappa verranno automaticamente riprese nel menu di navigazione, come titoli delle singole pagine e come nomi dei file HTML corrispondenti alla pagine stesse, se non diversamente specificato attraverso la finestra **Proprietà pagina** (vedi di seguito).
- **Sposta sopra [CTRL+S]:** permette di modificare l'ordine delle pagine o dei livelli. Agisce sulla pagina o sul livello selezionato spostandolo sopra a quello precedente.
- **Sposta sotto [CTRL+G]:** permette di modificare l'ordine delle pagine o dei livelli. Agisce sulla pagina o sul livello selezionato spostandolo sotto a quello seguente.

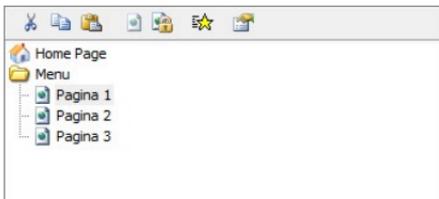
- **Espandi:** permette di espandere il livello selezionato in modo da visualizzare le pagine in esso contenute.
- **Contrai:** permette di contrarre il livello selezionato in modo da non visualizzare le pagine in esso contenute.

 Per modificare l'ordine dei livelli e delle pagine è possibile agire direttamente sulla mappa visualizzata nell'apposita finestra: è sufficiente selezionare la voce su cui si intende agire e trascinarla rilasciandola nella posizione che deve assumere (Drag&Drop).

In seguito all'articolazione della mappa, WebSite X5 propone di procedere all'effettiva composizione delle singole pagine del sito, presentandole una di seguito all'altra. E' possibile utilizzare la mappa per passare direttamente alla finestra del programma che consente di lavorare a una determinata pagina: è sufficiente fare doppio clic sulla voce corrispondente.

 Se viene aggiunto un **Blog** attraverso l'apposita sezione delle **Impostazioni avanzate**, viene automaticamente aggiunta la voce Blog nella mappa del sito. Come tutte le altre pagine, anche quella relativa al Blog può essere resa non visibile sul menu attraverso l'apposita opzione.

La finestra dove viene visualizzata la struttura ad albero relativa alla mappa del sito presenta una pulsantiera con i seguenti comandi:



- **Taglia**
Permette di tagliare la pagina selezionata, rendendola disponibile per essere incollata.
- **Copia**
Permette di copiare la pagina selezionata, rendendola disponibile per essere incollata.

- **Incolla**
Permette di incollare la pagina precedentemente copiata o incollata attraverso gli appositi comandi.



Per la creazione della mappa è possibile utilizzare anche i comandi *Taglia*, *Copia*, *Incolla* e *Cancella*, presenti nel menu contestuale richiamato cliccando direttamente sulle voci della mappa.



Hai bisogno di realizzare nel sito B una pagina identica a quella presente nel sito A che avevi già creato?

In questo caso non devi rifare la pagina da zero. Avvia 2 finestre con WebSite X5 e apri contemporaneamente sia il progetto A che il progetto B. Visualizza la Mappa del progetto A, seleziona la pagina in questione e copiala. A questo punto, spostati nella seconda finestra, visualizza la Mappa del progetto B e incolla la pagina copiata. Ricorda di verificare il corretto funzionamento dei link presenti nella pagina copiata. Per non confonderti fra i progetti, ricorda che nella barra del titolo della finestra del programma è riportato il nome del progetto aperto.

- **Pagina non visibile sul menu**
Attivando questa opzione, la pagina o il livello selezionato non vengono inseriti nel menu di navigazione. Rendendo non visibile un livello, tutte le pagine in esso contenute diventano automaticamente non visibili. Le pagine non visibili sul menu possono essere utilmente impiegate come pagine di approfondimento ed essere richiamate tramite collegamenti interni. E' necessario ricordare di creare almeno un collegamento che porti alle pagine non visibili.



Anche l'Home Page può essere resa non visibile dal menu: si consiglia di rendere l'Home Page non visibile solo quando si prevede di mettere il collegamento che porta ad essa in altri punti del sito, per esempio nel banner animato in un modello personalizzato.

- **Pagina protetta**
Permette di richiamare la finestra **Pagina protetta**, attraverso la quale è possibile impostare la pagina come protetta e specificare a quale area riservata appartiene.
Per ogni sito creato è possibile prevedere una o più aree riservate, composte da pagine diverse e protette attraverso una coppia di username e password specifica.

Nella finestra **Pagina Protetta** viene riportato l'elenco di tutte le aree riservate già create: attivata l'opzione **Imposta la pagina come protetta** è sufficiente, quindi, specificare a quali aree protette appartiene cliccando in loro corrispondenza.

Per creare nuove aree riservate è sufficiente accedere alla finestra **Area Riservata** nella sezione *Impostazioni generali*.



Per maggiori informazioni su come creare e gestire un'area riservata con accesso attraverso password, vedere **Area Riservata**.

▪ Effetto di comparsa

Permette di richiamare la finestra **Effetto di comparsa**, attraverso la quale è possibile scegliere l'effetto di entrata per la visualizzazione della pagina. Di ciascun effetto è possibile stabilire il *Tempo di durata (in secondi)* e visualizzarne un'anteprima attraverso l'apposito riquadro.



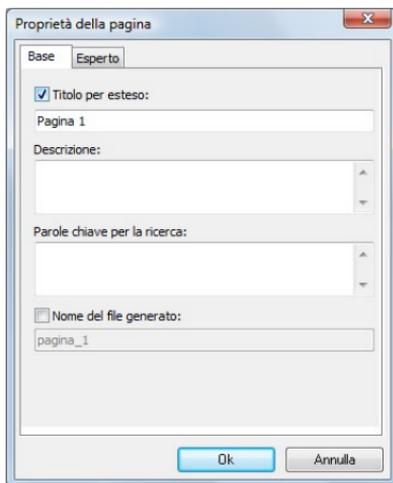
Questi effetti sono validi solo se il Browser utilizzato per la navigazione è Microsoft Internet Explorer versione 5.5 e successive.

▪ Proprietà della pagina

Permette di richiamare la finestra **Proprietà della pagina** attraverso la quale è possibile definire una serie di proprietà per la pagina selezionata.

Le opzioni disponibili nella sezione *Base* sono:

- **Titolo per esteso:** permette di specificare un titolo diverso da quello inserito nella mappa. Il nome dato alla pagina in fase di costruzione della mappa viene mantenuto come voce nel menu di navigazione; l'eventuale titolo esteso specificato nelle Proprietà della pagina viene, invece, visualizzato come titolo effettivo della pagina. Questa opzione non è disponibile per l'Home Page.
- **Descrizione:** permette di inserire una descrizione specifica per la pagina, da utilizzare al posto della descrizione generica impostata

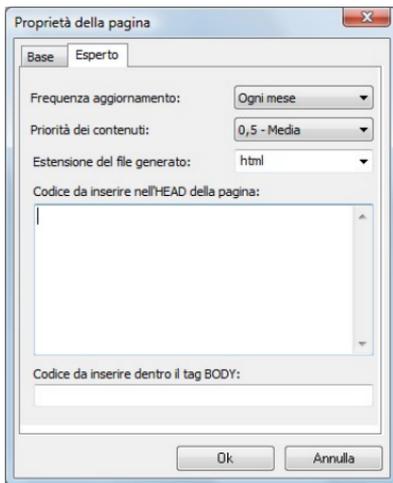


per il sito attraverso l'apposito campo della finestra Impostazioni generali. La descrizione della pagina deve essere sintetica e significativa: viene inserita come valore del metatag <description> nel codice XHTML della pagina e utilizzata dai Motori di ricerca per l'indicizzazione.

- **Parole chiave per la ricerca:** permette di inserire una serie di parole chiave specifiche per la pagina, da utilizzare al posto delle parole chiave impostate per il sito attraverso l'apposito campo della finestra Impostazioni generali. Le parole chiave vengono inserite come valore del metatag <keywords> nel codice XHTML della pagina e utilizzate dai Motori di ricerca per l'indicizzazione.
- **Nome del file generato:** permette di specificare il nome del file HTML relativo alla pagina.
Se non diversamente specificato, come nome del file HTML viene automaticamente ripreso il nome dato alla pagina durante la costruzione della pagina. Dare nomi brevi e significativi ai file permette di ottenere indirizzi semplici e facilmente memorizzabili e ha risvolti positivi anche sull'indicizzazione da parte dei Motori di ricerca. Questa opzione non è disponibile per l'Home Page.

Le opzioni disponibili nella sezione *Esperto* sono:

- **Frequenza aggiornamento:** permette di specificare con quale frequenza viene aggiornata la pagina. Questo parametro viene riportato all'interno della SiteMap generata.
- **Priorità dei contenuti:** permette di assegnare un punteggio alla pagina, per indicarne l'importanza in relazione alle altre pagine del sito. Questo parametro viene riportato all'interno della SiteMap generata.





La SiteMap è un file XML che contiene l'elenco delle pagine di un sito. La creazione e l'invio di una SiteMap consente di accertarsi che un Motore di ricerca, nello specifico Google, sia a conoscenza di tutte le pagine presenti in un sito, compresi gli URL che non possono essere individuati tramite la normale procedura di scansione. La SiteMap può contenere anche informazioni aggiuntive come la frequenza di aggiornamento e l'importanza relativa delle pagine di un sito ed ha lo scopo di consentire una migliore e più rapida scansione di un sito da parte dei Motori di ricerca.

Perché WebSite X5 crei la SiteMap del sito è necessario attivare l'opzione **Crea automaticamente la SiteMap** presente nella sezione *Esperto* della finestra *Impostazioni generali*.

- **Estensione del file generato:** permette di specificare l'estensione con la quale verrà salvato il file relativo alla pagina. Di default viene proposta l'estensione .html ma, in alternativa, è possibile scegliere fra .php, .asp, .cfm e .jsp.
-



E' possibile variare anche l'estensione del file index.html relativo alla Home Page: la stessa estensione utilizzata per la Home Page viene eventualmente ripresa anche per la pagina Intro.

Poter modificare l'estensione del file index è utile sia quando la si vuole creare come PHP o ASP, sia quando ci si appoggia a provider che accettano come prima pagina visibile del sito solo file nominati come index.htm.



Se la pagina è protetta, verrà salvata come file .php.

- **Codice da inserire nell'HEAD della pagina:** permette di specificare le righe di codice che si desidera inserire nella sezione <head> del codice HTML relativo alla pagina.
 - **Codice da inserire dentro il tag BODY:** permette di specificare le righe di codice che si desidera inserire all'interno della sezione <body> del codice HTML relativo alla pagina.
-



Le opzioni **Codice da inserire nell'HEAD della pagina** e **Codice da inserire dentro il tag BODY** sono utili quando, per esempio, si vogliono collegare dei particolari fogli di stile (CSS), oppure quando si devono lanciare degli eventi sull'on-load della pagina.

In particolare, per il corretto funzionamento di alcuni JavaScript, che possono essere inseriti attraverso l'apposito oggetto HTML, è richiesto l'inserimento di opportune righe di codice sia nella sezione <head> che nella sezione <body> del file HTML della pagina.

▪ **Proprietà del livello**

Attivo quando viene selezionata un livello inserito nella mappa, permette di richiamare la finestra **Proprietà del livello** attraverso la quale è possibile definire una serie di proprietà.

Le opzioni disponibili nella sezione *Base* sono:

- **Non visualizzare il menu a comparsa di questo livello:** attivando questa opzione, il menu a comparsa relativo alla voce di livello non viene visualizzato in relazione al passaggio del mouse.
- **Collegamento su clic sulla voce di livello:** permette di impostare, attraverso la finestra **Collegamento** richiamata, un collegamento sulla voce di livello.



Hai un lungo elenco di prodotti e vorresti evitare un menu a comparsa di dimensioni esagerate?

In questo caso potresti risolvere nel seguente modo:

- Crea il livello "Prodotti" inserendo al suo interno una pagina per ogni prodotto: "Prodotto 1", "Prodotto 2", ecc... oltre a una pagina iniziale "Elenco Prodotti" che servirà da menu grafico.
- Seleziona il livello "Prodotti" e richiama la finestra **Proprietà del livello**: attiva l'opzione **Non visualizzare il menu a comparsa di questo livello** e imposta come **Collegamento su clic sulla voce di livello** il collegamento con la pagina "Elenco Prodotti".
- Seleziona la pagina "Elenco Prodotti" e, attraverso l'apposito comando, rendila non visibile sul menu.
- Ricorda di attivare l'opzione **Visualizza un sottomenu con le voci del livello corrente** presente nella finestra **Scelta del tipo di menu**.

Fatti questi passi, otterrai il seguente risultato: nel menu di navigazione comparirà la voce "Prodotti" ma al passaggio del mouse non verrà visualizzato il relativo sotto menu a comparsa. Cliccando sulla voce "Prodotti" verrà invece visualizzata la pagina "Elenco prodotti" collegata, oltre che il sotto menu verticale con l'elenco di tutti i prodotti.

Mapa del sito e SiteMap

Sulla base della mappa definita viene automaticamente creata la pagina **Mapa del sito**. Le voci della mappa del sito sono collegamenti attivi alle singole pagine: la mappa rappresenta, pertanto, un utile strumento di orientamento e di navigazione messo a disposizione dell'utente. La visualizzazione delle voci della mappa può essere gestita attraverso i comandi "Espandi tutto" e "Contraí tutto".

La Mappa del sito può essere resa disponibile inserendo appositi collegamenti su testi e immagini delle pagine (vedi finestra **Collegamenti**) o attraverso il menu di fondo pagina in cui il collegamento con la mappa viene inserito automaticamente (attivabile grazie all'opzione **Visualizza a fondo pagina le voci di menu di primo livello** in *Scelta del tipo di menu*).

Anche se si decide di non rendere disponibile la Mappa del sito, il programma può procedere ugualmente alla sua creazione sottoforma di **SiteMap XML** collegata nel codice HTML delle pagine attraverso il metatag <sitemap>. Nello specifico, una SiteMap non è altro che un file XML contenente un elenco delle pagine di un sito e serve per accertarsi che i Motori di Ricerca le scansino tutte. Attraverso la SiteMap è, inoltre, possibile dare ai Motori alcune utili informazioni sulle pagine:

- la frequenza con la quale viene aggiornata ciascuna pagina;
- la data dell'ultima modifica delle pagine;
- l'importanza di ciascuna pagina nell'economia del sito (tale priorità non influisce in alcun modo posizionamento delle pagine nei risultati delle ricerche).

Perché venga generata la SiteMap del sito occorre attivare l'opzione **Crea automaticamente la SiteMap** presente nella sezione *Esperto delle Impostazioni generali*. Perché nella SiteMap siano inclusi anche informazioni riguardanti la frequenza di aggiornamento e l'importanza relativa delle pagine di un sito, occorre sfruttare le opzioni disponibili nella finestra **Proprietà della pagina** che può essere richiamata durante la *Creazione della mappa*.

Esempio di mappa

La mappa proposta nell'immagine a lato riproduce la struttura che potrebbe assumere un sito Web. Analizzando la struttura si evince che:

- "La società", "I prodotti", "I servizi", "Acquisti" e "Contatti" sono le voci di primo livello: nel Browser vengono visualizzate come voci del menu principale (orizzontale o verticale), rappresentano la navigazione fissa che rimane immutata un tutte le pagine.

Per personalizzare la grafica delle voci di primo livello è possibile utilizzare l'impostazione avanzata **Stile del menu di primo livello**.

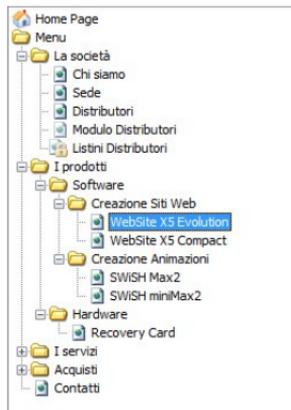
- Cliccando sulla sezione "La società", nel Browser le pagine "Chi siamo", "Sede" e "Distributori" vengono visualizzate come voci del menu a comparsa.

Le pagine "Modulo Distributori" e "Listini Distributori" non vengono visualizzate nel menu a comparsa perchè rese non visibili attraverso l'apposita opzione. In più, la pagina "Listini Distributori" verrà protetta attraverso l'inserimento di una password.

Per personalizzare la grafica delle voci del menu a comparsa è possibile utilizzare l'impostazione avanzata **Stile menu a comparsa**.

Per creare, invece, l'area protetta con password è necessario accedere all'impostazione avanzata **Area Riservata**.

- "Software" e "Hardware" sono voci di secondo livello per la sezione "I prodotti": nel Browser vengono visualizzate come voci di un menu a comparsa ma, rappresentando a loro volta dei livelli, portano ciascuna alla visualizzazione di un ulteriore menu a comparsa.
- Se nella finestra **Scelta del tipo di menu** viene attivata l'opzione **Visualizza un sotto menu con l'elenco delle pagine del livello corrente**, quando nel Browser si chiede, per esempio, la visualizzazione della pagina "WebSite X5", viene visualizzato anche un sotto menu verticale con le voci dello stesso livello: "WebSite X5 Evolution" e "WebSite X5 Compact". Per personalizzare la grafica del sotto menu è possibile utilizzare l'impostazione avanzata **Stile sotto menu**.



Passo 3 - Creazione delle pagine

Questa finestra permette di procedere alla creazione della pagina corrente attraverso la definizione dell'impaginazione e l'inserimento degli opportuni contenuti.

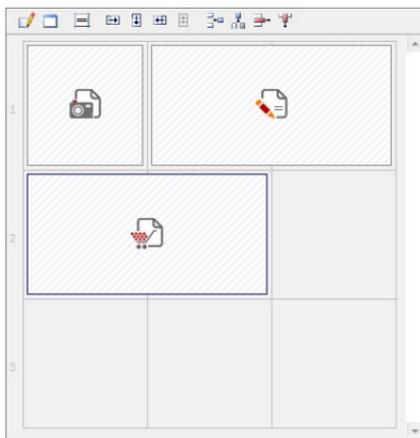
Il titolo della pagina alla quale si sta lavorando viene riportato come **Pagina corrente**.

La finestra presenta le seguenti sezioni attraverso le quali lavorare:

- una rappresentazione schematica della pagina, la cui funzione è di permettere la definizione dell'impaginazione da applicare;
- l'elenco dei tipi di oggetti disponibili per la composizione delle pagine;
- l'Anteprima per la visualizzazione dell'oggetto contenuto nella cella selezionata della griglia di impaginazione.

Definizione dell'impaginazione

Per rendere più intuitiva l'impaginazione dei contenuti, WebSite X5 propone una griglia, che di default è composta da due righe e due colonne, in cui ogni cella può contenere un diverso oggetto. Il numero delle righe e delle colonne può comunque essere liberamente modificato in modo da disporre di un numero superiore di celle per l'inserimento dei contenuti.



Tale griglia di impaginazione risulterà non visibile durante la navigazione con il Browser.

Ogni cella della griglia può contenere un unico oggetto ma un oggetto può essere disposto anche su più celle contigue orizzontalmente o verticalmente, in modo da occupare uno spazio superiore della pagina.

L'aspetto delle celle della griglia di impaginazione cambia a seconda dei diversi stati che può assumere:

- se contiene un oggetto che ancora non è stato costruito, riporta l'icona corrispondente al tipo di oggetto su uno sfondo di righe oblique grigie;
- se contiene un oggetto che è già stato costruito, riporta l'icona corrispondente al tipo di oggetto su uno sfondo azzurro uniforme;
- se contiene l'oggetto selezionato, viene evidenziata tramite un bordo blu.

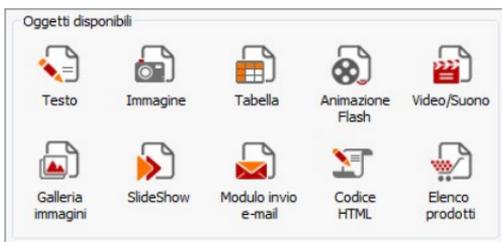
Attraverso i comandi riportati nella barra strumenti è possibile procedere alla definizione della struttura e delle impostazioni grafiche della griglia di impaginazione. Nello specifico, i comandi disponibili per agire sulla griglia di impaginazione sono:

- **Contenuto oggetto:** attivo quando è selezionato un oggetto già inserito in una cella, permette di accedere alla finestra che consente di procedere alla creazione effettiva dell'oggetto. La finestra richiamata varia in base al tipo di oggetto.
- **Aspetto della cella:** attivo quando è selezionato un oggetto già inserito in una cella, permette di richiamare la finestra **Proprietà della cella** attraverso la quale è possibile definire l'aspetto grafico della cella corrente.
- **Allineamento dell'oggetto:** attivo quando è selezionato un oggetto già inserito in una cella, permette di allineare l'oggetto in *Alto/Centro/Basso* e a *Sinistra/Centro/Destra* rispetto alla cella stessa in cui è contenuto.
- **Allarga l'oggetto di una colonna:** attivo quando è selezionato un oggetto già inserito in una cella, permette di fare in modo che l'oggetto occupi una colonna in più.
- **Allarga l'oggetto di una riga:** attivo quando è selezionato un oggetto già inserito in una cella, permette di fare in modo che l'oggetto occupi una riga in più.
- **Riduci l'oggetto di una colonna:** attivo quando è selezionato un oggetto che occupa più di una colonna, permette di fare in modo che l'oggetto occupi una colonna in meno.
- **Riduci l'oggetto di una riga:** attivo quando è selezionato un oggetto che occupa più di una riga, permette di fare in modo che l'oggetto occupi una riga in meno.

- **Aggiungi riga:** permette di aggiungere una nuova riga di seguito alla riga specificata attraverso la finestra di dialogo richiamata. Si possono creare tabelle con un massimo di 28 righe.
- **Aggiungi colonna:** permette di aggiungere una nuova colonna. Si possono creare tabelle con un massimo di 6 colonne.
- **Elimina riga:** permette di eliminare la riga specificata attraverso la finestra di dialogo richiamata.
- **Elimina colonna:** permette di eliminare l'ultima colonna a destra.

Inserimento degli oggetti

Per inserire un oggetto in una pagina è sufficiente selezionare l'icona che lo rappresenta dall'elenco degli *Oggetti disponibili*, trascinarla e rilasciarla sulla griglia di impaginazione, in corrispondenza della cella che deve occupare.



Ciascuna cella della griglia di impaginazione può contenere un unico oggetto, ma un oggetto può occupare più celle adiacenti sia in senso orizzontale che verticale.

L'icona dell'oggetto selezionato può essere, infatti, trascinata in corrispondenza dei bordi delle celle: in questi casi l'oggetto occuperà lo spazio delle celle interessate. È anche possibile selezionare l'oggetto inserito e utilizzare i comandi *Allarga l'oggetto di una colonna*, *Allarga l'oggetto di una riga*, *Riduci l'oggetto di una colonna* e *Riduci l'oggetto di una riga* per definire le celle che devono essere occupate da un unico oggetto.

Cliccando con il tasto destro del mouse sull'icona dell'oggetto inserito in una cella, o in una cella vuota della griglia di impaginazione, viene richiamato un menu contestuale con i comandi *Taglia*, *Copia*, *Incolla*, *Cancella* e *Proprietà della cella*. Tramite questi comandi è possibile, per esempio, creare una copia di un oggetto incollandolo in un'altra cella o in un'altra pagina, o eliminarlo. Un oggetto inserito può essere rimosso dalla pagina anche trascinandolo

all'esterno della pagina o attraverso il tasto CANC. In qualsiasi caso, inserendo un secondo oggetto in una cella, si ottiene automaticamente la cancellazione del primo e la sua sostituzione con il secondo.

I comandi *Copia stile* e *Incolla stile*, presenti nel sotto-menu richiamato dal comando *Proprietà della cella*, permettono invece di fare in modo che le impostazioni definite nella finestra **Proprietà della cella** per una cella vengano automaticamente applicate anche ad una seconda cella.

Nel caso in cui si voglia invertire l'ordine degli oggetti, è sufficiente trascinare un oggetto già inserito sopra una cella già occupata.

Dopo aver inserito un oggetto si può richiamare la finestra attraverso la quale procedere all'effettiva definizione del suo contenuto facendo doppio click sulla cella che lo contiene o selezionando l'oggetto e cliccando sul pulsante *Contenuto oggetto*. Creato un oggetto, ritornando alla presente finestra, viene mantenuta la selezione sulla cella della griglia di impaginazione a cui si è lavorato. Per maggior comodità, è possibile spostare la selezione da una cella all'altra della griglia di impaginazione con i tasti freccia.



Non è obbligatorio riempire tutte le celle della griglia di impaginazione: si deve considerare, però, che una cella vuota corrisponderà ad uno spazio vuoto nella pagina.



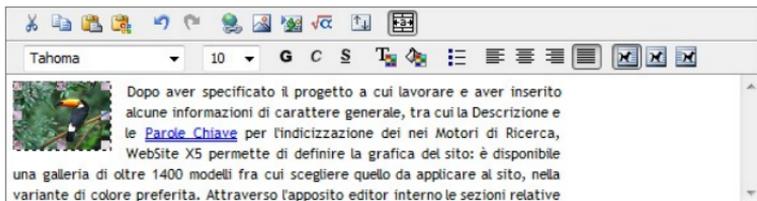
Per meglio comprendere come sfruttare al meglio le possibilità di impaginazione, occorre ricordare che il funzionamento del software si attiene alle seguenti regole:

- La larghezza della pagina è determinata dal modello.
 - La larghezza delle colonne della griglia di impaginazione è ottenuta dividendo la larghezza della pagina per il numero delle colonne inserite. Tutte le celle hanno quindi uguale larghezza e non è possibile modificare manualmente tale parametro.
 - Le celle disposte in una stessa riga della griglia di impaginazione hanno uguale altezza: di default, questo valore è determinato dall'oggetto più alto fra quelli contenuti in tali celle.
 - Gli oggetti inseriti vengono automaticamente ridimensionati in base alle dimensioni assunte dalle celle della griglia di impaginazione.
-

Oggetto Testo

Questa finestra propone un editor di testo attraverso il quale procedere alla digitazione e alla formattazione dei testi per gli oggetti Testo.

L'editor di testo si presenta come nell'immagine seguente:



Come si vede, vengono messi a disposizione i seguenti comandi:

- **Taglia [CTRL+X]**
Permette di tagliare il testo selezionato rendendolo disponibile per essere successivamente incollato attraverso l'apposito comando.
- **Copia [CTRL+C]**
Permette di copiare il testo selezionato rendendolo disponibile per essere successivamente incollato attraverso l'apposito comando.
- **Incolla [CTRL+V]**
Permette di incollare il testo precedentemente tagliato o copiato attraverso i comandi *Taglia* e *Copia*. Prima di essere incollato, al testo vengono tolte tutte le formattazioni eventualmente associate in origine e assume quelle definite nell'editor.
- **Incolla speciale**
Permette di incollare il testo precedentemente tagliato o copiato attraverso i comandi *Taglia* e *Copia*. Il testo incollato mantiene tutte le formattazioni originali.

 Grazie ai comandi *Taglia*, *Copia* e *Incolla* è possibile riprendere brani da file di testo già creati in precedenza anche con altri editor.

- **Annulla [CTRL+Z]**
Permette di annullare l'ultima azione eseguita.
- **Ripristina [ALT+MAIUSC+BACKSPACE]**
Permette di ripristinare l'ultima operazione annullata.

- **Inserisci collegamento [CTRL+L]**
Permette di impostare un link ipertestuale sulla/e parola/e selezionata/e. E' possibile definire le impostazioni del collegamento attraverso la finestra richiamata **Collegamento**.
- **Inserisci immagine**
Permette di inserire un'immagine (in formato JPG, GIF, PNG, BMP, DIB, RLE, WMF) all'interno del testo. Le immagini inserite nell'oggetto Testo vengono automaticamente ridimensionate se di dimensioni superiori a quella della cella della griglia di impaginazione. In più, le immagini inserite possono essere liberamente ridimensionate attraverso le apposite maniglie di selezione: per impaginazioni particolari è consigliabile, comunque, ricorrere all'apposito oggetto Immagine.
- **Inserisci oggetto OLE**
Permette di inserire all'interno del testo un oggetto creato mediante un applicativo esterno che supporta la tecnologia OLE 2.0 (Object Linking and Embedding): tabelle realizzate con Excel, testi composti con Word, grafici progettati con Microsoft Graph, ecc. Una volta inserito, l'oggetto OLE può essere modificato richiamando l'applicativo con il quale è stato creato mediante un doppio click sull'oggetto stesso.
- **Inserisci formula**
Permette di richiamare l'applicazione Equation Editor che consente di comporre qualsiasi genere di formula matematica: tale formula viene poi importata come oggetto OLE all'interno del testo.



In seguito all'esportazione del sito, l'oggetto OLE viene gestito come immagine .PNG in modo da mantenere eventuali trasparenze: si consiglia, comunque, di non inserire oggetti di dimensioni troppo grandi.



Il comando *Inserisci formula* può essere utilizzato solo se Equation Editor, che è un'utilità di Microsoft Word, è stato installato.

- **Attivazione codice HTML**
Permette di immettere direttamente il codice HTML all'interno della pagina di testo. In pratica, in modalità HTML, i caratteri < e > non sono interpretati come "minore" e "maggiore" e ciò che è inserito al loro interno viene interpretato come un TAG HTML.
- **Impostazioni RollOver**
Permette di fare in modo che sul testo venga impostato il RollOver: in que-

sto modo il testo non è più statico ma scorrevole. E' possibile definire le impostazioni del RollOver attraverso la finestra richiamata **Impostazioni RollOver**.

- **Adatta alla larghezza della cella**
Permette di simulare l'aspetto che il testo assumerà in relazione alle dimensioni della cella di impaginazione che lo contiene.
- **Scelta del font**
Permette di scegliere il tipo di carattere (font) da utilizzare.



Il menu a tendina propone tutti i font installati sul computer su cui si sta lavorando. E' necessario considerare che se il font utilizzato non è installato anche sul computer di chi navigherà nel sito, questo verrà automaticamente sostituito con un font di sistema simile a quello di partenza.

- **Dimensione del font**
Permette di definire le dimensioni del carattere.
- **Grassetto [CTRL+G]**
Permette di rendere in grassetto il testo selezionato.
- **Corsivo [CTRL+I]**
Permette di rendere in corsivo il testo selezionato.
- **Sottolineato [CTRL+U]**
Permette di rendere sottolineato il testo selezionato.
- **Colore del testo**
Permette di selezionare, attraverso la finestra **Colore** richiamata, il colore da applicare al testo selezionato.
- **Colore dello sfondo del testo**
Permette di impostare, attraverso la finestra **Colore** richiamata, il colore dello sfondo del testo selezionato.
- **Elenco puntato**
Permette di creare un elenco puntato di voci.
- **Allineamento a sinistra**
Permette di allineare a sinistra il testo selezionato.
- **Allineamento centrato**
Permette di allineare al centro il testo selezionato.

- **Allineamento a destra**
Permette di allineare a destra il testo selezionato.
- **Allineamento giustificato**
Permette di giustificare il testo selezionato.
- **Disponi il testo a destra**
Attivo quando viene selezionata un'immagine inserita nel testo, permette di far scorrere il testo lungo il lato destro dell'immagine stessa.
- **Disposizione normale**
Attivo di default, fa in modo che l'immagine rimanga inserita nel flusso del testo come una qualsiasi parola.
- **Disponi il testo a sinistra**
Attivo quando viene selezionata un'immagine inserita nel testo, permette di far scorrere il testo lungo il lato sinistro dell'immagine stessa.

Attraverso il click del tasto destro del mouse è anche possibile richiamare un menu contestuale che ripropone i seguenti comandi: *Annulla*, *Taglia*, *Copia*, *Incolla*, *Incolla speciale*, *Cancella* e *Seleziona tutto*.

Impostazioni RollOver

Questa finestra permette di definire le impostazioni per il RollOver del testo. E' possibile agire su:

- **Abilita:** permette di abilitare il RollOver sul testo e di definire l'*Altezza* del riquadro dentro il quale il testo scorrevole sarà visibile.
- **Modalità:** permette di definire il tipo di scorrimento del testo. E' possibile scegliere tra le seguenti opzioni: *Fisso*, *Scorrimento continuo*, *Scorrimento singolo* e *Rimbalzo*.
- **Direzione:** permette di definire la direzione dello scorrimento del testo. Lo scorrimento può avvenire o verso *Alto*, *Basso*, *Sinistra*, *Destra*.
- **Opzioni:** permette di impostare la *Velocità* dello scorrimento del testo e di fare in modo che lo scorrimento si interrompa al passaggio del mouse (opzione *Ferma il movimento al passaggio del mouse*).



L'opzione *Altezza* è disponibile solo se il RollOver impostato è verticale (direzione: verso l'alto o verso il basso). Se, invece, il RollOver impostato è orizzontale (direzione: verso sinistra o verso destra), l'effetto è migliore se l'oggetto Testo occupa la riga intera.



Come faccio a creare un box di testo con la barra di scroll?

Per ottenere questo risultato è sufficiente inserire il testo attraverso l'apposito oggetto Testo, quindi abilitare il RollOver avendo cura di:

- stabilire l'*Altezza* della cella impostando un valore in pixel inferiore a quello necessario per la visualizzazione completa del testo;
- impostare come *Modalità* di scorrimento l'opzione *Fisso*.

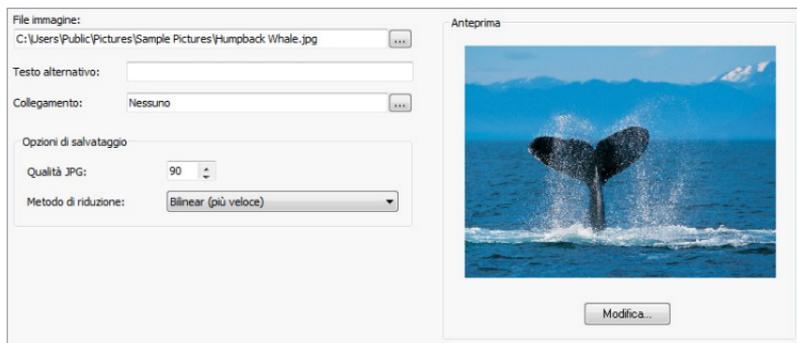
Oggetto Immagine

Questa finestra permette di scegliere quale file grafico utilizzare per la composizione dell'oggetto Immagine, di procedere ad operazioni di fotoritocco attraverso l'apposito Editor e di impostare opzioni di visualizzazione particolari come lo zoom o lo spostamento su panoramiche.

I comandi disponibili sono articolati in due sezioni:

- Sezione *Generale*
- Sezione *Visualizzazione*

Attraverso i comandi della **Sezione Generale** è possibile procedere alla definizione e all'editing dell'oggetto Immagine.



Per selezionare il file grafico è sufficiente cliccare sul pulsante  per sfogliare le risorse disponibili: possono essere utilizzati file in formato JPG, GIF, PNG, PSD, BMP, TIF, DIB, PCX, RLE, TGA, WMF.

L'anteprima dell'immagine importata viene visualizzata nel riquadro **Anteprima**. Cliccando sul pulsante **Modifica** posto sotto l'anteprima si richiama l'**Editor grafico** interno per modificare l'immagine importata.

Per l'immagine inserita è possibile definire:

- **Testo alternativo:** permette di inserire il testo che viene presentato in alternativa all'immagine quando questa non può essere visualizzata.
- **Collegamento:** permette di impostare un link sull'immagine. E' possibile definire le impostazioni del collegamento attraverso la finestra richiamata **Collegamento**.

Nel riquadro *Opzioni di salvataggio* vengono presentate le seguenti voci:

- **Qualità JPG:** permette di specificare il livello di qualità da mantenere nella conversione dell'immagine in JPG. Tutte le immagini importate vengono automaticamente convertite in formato JPG: maggiore è il fattore di compressione impostato, minore sarà la qualità mantenuta.
- **Metodo di riduzione:** permette di specificare il metodo di riduzione da applicare nel salvataggio del file in formato JPG. E' possibile scegliere fra:
 - **Bilinear:** è il metodo di riduzione più veloce ma consente di mantenere una qualità dell'immagine inferiore rispetto agli altri metodi.
 - **Decimate:** è il metodo di riduzione che consente di ottenere prestazioni, in fatto di velocità e qualità, intermedie rispetto agli altri metodi.
 - **Bicubic:** è il metodo di riduzione più lento ma è in grado di assicurare un'elevata qualità dell'immagine.



E' consigliabile inserire file grafici in formato GIF o JPG. Tutte le immagini inserite, se in formato diverso da JPG, GIF e PNG, vengono automaticamente convertite in formato JPG, in base al livello di compressione specificato. La conversione in JPG viene effettuata anche se l'immagine ha dimensioni maggiori rispetto a quelle della cella della griglia di impaginazione che la contiene e se viene modificata attraverso l'editor grafico. In tutti gli altri casi, l'immagine viene copiata così come è. Questo è necessario per mantenere l'effetto di trasparenza applicato alle GIF.



Per le immagini inserite viene automaticamente disabilita la Image Toolbar di Internet Explorer: questa Toolbar presenta, generalmente, i comandi *Salva immagine*, *Stampa immagine*, *Invia immagine per posta elettronica* e *Apri la cartella Immagini*.

Attraverso i comandi della **Sezione Visualizzazione** della finestra **Oggetto Immagine** è possibile definire alcune opzioni di visualizzazione per ottenere un'immagine panoramica con effetti di zoom e spostamento.

- **Ridimensionamento automatico dell'immagine:** attiva di default, questa opzione fa in modo che l'immagine inserita venga automaticamente ridimensionata per adattarsi alle dimensioni assunte dalla cella della griglia di impaginazione che la contiene.
- **Spostamento manuale dell'immagine ingrandita:** attivando questa opzione l'immagine potrà essere spostata dall'utente attraverso il click del mouse, in modo da portare in primo piano il particolare desiderato. Il funzionamento e l'effetto finale varia in funzione delle *Impostazioni* definite; nello specifico si possono configurare i seguenti casi:

1. Impostando come *Modalità di spostamento* lo **Spostamento libero**, le dimensioni dell'immagine vengono prima ridotte a quelle della cella della griglia di impaginazione e di conseguenza ricalcolate in base al *Fattore di ingrandimento* impostato (per esempio, raddoppiate per un fattore di ingrandimento impostato al 200%). L'immagine così ingrandita risulterà, quindi, essere più grande rispetto all'area di visualizzazione: nell'angolo inferiore destro, l'icona con una "manina" indicherà all'utente che potrà cliccare sull'immagine e trascinarla in modo da spostarla sia in senso orizzontale che verticale.



2. Impostando come *Modalità di spostamento* **Foto panoramica orizzontale**, si dà all'utente la possibilità di trascinare l'immagine solo in senso orizzontale. Per usare bene questo effetto occorre inserire immagini con base molto maggiore dell'altezza. Il valore in pixel dell'altezza dell'immagine deve essere specificato nell'apposito campo *Altezza*.



3. Come nel caso precedente, impostando come *Modalità di spostamento* **Foto panoramica verticale**, si dà la possibilità all'utente di trascinare l'immagine solo in senso verticale. Questa volta occorre utilizzare immagini con altezza molto maggiore della base e impostare nel campo *Altezza* il valore in pixel dell'altezza che si desidera mantenere per la cella della griglia di impaginazione interessata.



- **Spostamento automatico dell'immagine ingrandita:** attivando questa opzione l'immagine potrà essere spostata dall'utente con il semplice passaggio del mouse. Per questo effetto valgono le stesse considerazioni fatte per lo *Spostamento manuale*: in questo caso nell'angolo inferiore destro dell'immagine appare il cursore  e in più è possibile attivare l'opzione *Movimento automatico continuo* che fa in modo che l'immagine continui a spostarsi automaticamente durante tutto il tempo in cui viene visualizzata.
- **Zoom immagine:** attivando questa opzione l'immagine potrà essere ingrandita e rimpicciolita dall'utente attraverso il click del mouse. In questo caso vengono automaticamente create due copie dell'immagine inserita: la prima copia ha dimensioni uguali a quelle della cella della griglia di impaginazione; la seconda copia, invece, ha dimensioni pari a quelle della prima copia moltiplicate per il *Fattore di ingrandimento* impostato. All'apertura della pagina, quindi, viene visualizzata l'immagine più piccola e l'icona presente nell'angolo inferiore destro indica la possibilità di farne lo zoom: al click del mouse viene poi visualizzata la stessa immagine ingrandita e il cursore si trasforma a indicare che con un secondo click si ottiene il rimpicciolimento della stessa.

Oggetto Tabella

Questa finestra permette di procedere all'effettiva creazione della tabella.

Di default, viene proposta una tabella composta da due righe e tre colonne, dimensionata in modo da occupare completamente in larghezza la cella che la contiene. Naturalmente, è possibile aggiungere o rimuovere righe e colonne, definirne le dimensioni, unire e dividere le celle per creare tabelle più o meno complesse.



LOGO	Bassa stagione	Alta stagione
Camera singola	70 €	120 €
Camera doppia	110 €	145 €

www.michotel.it

Come si vede, vengono messi a disposizione i seguenti comandi:

- **Taglia [CTRL+X]**
Permette di tagliare il testo selezionato rendendolo disponibile per essere successivamente incollato.
- **Copia [CTRL+C]**
Permette di copiare il testo selezionato e di renderlo disponibile per essere successivamente incollato.
- **Incolla [CTRL+V]**
Permette di incollare il testo precedentemente tagliato o incollato attraverso gli appositi comandi. Prima di essere incollato, al testo vengono tolte tutte le formattazioni eventualmente associate in origine e assume quelle definite nell'editor.
- **Incolla speciale**
Permette di incollare il testo precedentemente tagliato o copiato attraverso i comandi *Taglia* e *Copia*. Il testo incollato mantiene tutte le formattazioni originali.
- **Annulla [CTRL+Z]**
Permette di annullare l'ultima azione eseguita.
- **Ripristina [ALT+MAIUSC+BACKSPACE]**
Permette di ripristinare l'ultima operazione annullata.
- **Inserisci collegamento [CTRL+L]**
Permette di impostare un link ipertestuale sulla/e parola/e selezionata/e. E' possibile definire le impostazioni del collegamento attraverso la finestra richiamata **Collegamento**.
- **Inserisci immagine**
Permette di inserire un'immagine (in formato JPG, GIF, PNG, BMP, DIB, RLE, WMF) all'interno della cella della tabella. Le immagini inserite possono essere liberamente ridimensionate attraverso le maniglie di selezione.
- **Inserisci oggetto OLE**
Permette di inserire un oggetto creato mediante un applicativo esterno che supporta la tecnologia OLE 2.0 (Object Linking and Embedding): tabelle realizzate con Excel, testi composti con Word, grafici progettati con Microsoft Graph, ecc. Una volta inserito, l'oggetto OLE può essere modificato richiamando l'applicativo con il quale è stato creato mediante doppio clic sull'oggetto stesso.
- **Inserisci formula**
Permette di richiamare l'applicazione Equation Editor che consente di

comporre qualsiasi genere di formula matematica: tale formula viene poi importata come oggetto OLE all'interno della cella della tabella.



In seguito all'esportazione del sito, l'oggetto OLE viene gestito come immagine .PNG in modo da mantenere eventuali trasparenze: si consiglia, comunque, di non inserire oggetti di dimensioni troppo grandi.



Il comando *Inserisci formula* può essere utilizzato solo se Equation Editor, che è un'utilità di Microsoft Word, è stato installato.

▪ **Attivazione codice HTML**

Permette di immettere direttamente il codice HTML all'interno della pagina di testo. In pratica, in modalità HTML, i caratteri < e > non sono interpretati come "minore" e "maggiore" e ciò che è inserito al loro interno viene interpretato come un TAG HTML.

▪ **Impostazioni RollOver**

Permette di fare in modo che sul testo venga impostato il RollOver: in questo modo il testo non è più statico ma scorrevole. E' possibile definire le impostazioni del RollOver attraverso la finestra **Impostazioni RollOver**.

▪ **Aggiungi riga**

Permette di aggiungere una riga dopo la riga nella quale è posizionato il cursore del mouse.

▪ **Aggiungi colonna**

Permette di aggiungere una colonna dopo la colonna nella quale è posizionato il cursore del mouse.

▪ **Rimuovi riga**

Permette di rimuovere la riga nella quale è posizionato il mouse.

▪ **Rimuovi colonna**

Permette di rimuovere la colonna nella quale è posizionato il mouse.

▪ **Unisci celle**

Permette di unire più celle adiacenti selezionate in modo da formare un'unica cella.

▪ **Dividi celle**

Permette di dividere in due celle affiancate orizzontalmente, la cella su cui si sta agendo.

- **Scelta del font**
Permette di scegliere il tipo di carattere (font) da utilizzare.
- **Dimensione del font**
Permette di definire le dimensioni del carattere.
- **Grassetto [CTRL+G]**
Permette di rendere in grassetto il testo selezionato.
- **Corsivo [CTRL+I]**
Permette di rendere in corsivo il testo selezionato.
- **Sottolineato [CTRL+U]**
Permette di rendere sottolineato il testo selezionato.
- **Colore del testo**
Permette di impostare, attraverso la finestra *Colore* richiamata, il colore da applicare al testo selezionato.
- **Colore sfondo della cella**
Permette di impostare, attraverso la finestra *Colore* richiamata, il colore dello sfondo della cella in cui è posizionato il cursore del mouse.
- **Stile del bordo della cella**
Permette di impostare, attraverso l'apposita finestra richiamata, lo stile del bordo delle celle della tabella. E' possibile definire sia il colore di ciascun singolo lato delle celle, che lo spessore in pixel delle linee che delimitano righe e colonne: le modifiche apportate vengono visualizzate nella finestra di **Anteprima**.
- **Allineamento a sinistra**
Permette di allineare a sinistra il testo selezionato.
- **Allineamento centrato**
Permette di allineare al centro orizzontalmente il testo selezionato.
- **Allineamento a destra**
Permette di allineare a destra il testo selezionato.
- **Allineamento in alto**
Permette di allineare in alto il testo selezionato.
- **Allineamento nel centro**
Permette di allineare al centro verticalmente il testo selezionato.
- **Allineamento in basso**
Permette di allineare in basso il testo selezionato.

Attraverso il click del tasto destro del mouse è anche possibile richiamare un menu contestuale che ripropone i comandi *Annulla*, *Taglia*, *Copia*, *Incolla*, *Incolla speciale*, *Cancella* oltre ai comandi:

- **Altezza righe**

Permette di impostare, attraverso la finestra richiamata, il valore in pixel per definire l'altezza delle righe selezionate. Impostando come valore 0, le righe assumono automaticamente l'altezza minima necessaria per visualizzare il contenuto inserito.

- **Larghezza colonne**

Permette di impostare, attraverso la finestra richiamata, il valore in pixel per definire la larghezza delle colonne selezionate.



Le dimensioni delle righe, delle colonne o delle celle possono essere modificate anche posizionando il mouse in corrispondenza dei bordi e trascinandoli fino alla posizione desiderata tenendo premuto il tasto sinistro del mouse. Selezionando una cella e spostandone il bordo sinistro e/o destro vengono modificate solo le dimensioni della cella in questione.

- **Allineamento immagine**

Permette di definire come deve disporsi il testo rispetto a un'immagine inserita. Le modalità disponibili sono:

- **Disposizione normale:** attivo di default, fa in modo che l'immagine rimanga inserita nel flusso del testo come una qualsiasi parola.
- **Disponi il testo a destra:** permette di far scorrere il testo lungo il lato destro dell'immagine stessa.
- **Disponi il testo a sinistra:** permette di far scorrere il testo lungo il lato sinistro dell'immagine stessa.



Se una tabella non contiene alcun testo, viene considerata vuota e non viene visualizzata.

Oggetto Animazione Flash

Questa finestra permette di scegliere quale file utilizzare per la composizione dell'oggetto Animazione Flash.

L'animazione Flash può essere inserita importando o un file presente in locale o un file già pubblicato su Internet. Nel primo caso occorre attivare l'opzione

File su PC locale, cliccare sul pulsante  per sfogliare le risorse disponibili e individuare un file in formato SWF. Nel secondo caso, invece, è necessario attivare l'opzione **File su Internet** e digitare nell'apposito campo l'indirizzo al quale la risorsa è già disponibile on-line.

L'anteprima dell'animazione importata può essere visualizzata all'interno dell'apposita finestra, attivando l'opzione **Anteprima**.



Per poter visualizzare l'anteprima dell'animazione è necessario installare il Player di Macromedia Flash.

Per l'animazione inserita sono disponibili le seguenti opzioni:

- **Testo alternativo:** permette di inserire il testo che viene presentato in alternativa all'animazione Flash quando questa non può essere visualizzata.
- **Versione Player Flash:** permette di specificare quale versione del Player Flash richiedere per la visualizzazione dell'animazione inserita (solo per Internet Explorer).
- **Sfondo trasparente:** se attivata, permette di rendere trasparente lo sfondo dell'animazione inserita.

Per l'animazione inserita è possibile definire:

- **Dimensioni:** permette di specificare la *Larghezza* e l'*Altezza* dell'animazione. In base allo spazio disponibile per l'oggetto nella griglia di impaginazione, viene riportata la larghezza massima che l'animazione può assumere.
-



Per le animazioni Flash viene automaticamente inserito un codice JavaScript utile per fare in modo che, durante la navigazione con Internet Explorer, non venga richiesta l'attivazione del controllo.

Oggetto Video/Suono

Questa finestra permette di scegliere quale file utilizzare per la composizione dell'oggetto Video/Suono.

L'oggetto Video/Suono può essere inserito in modi diversi a seconda di dove risiede la risorsa da importare:

- **File su PC locale:** attivata questa opzione, è sufficiente cliccare sul pulsante  per sfogliare le risorse disponibili e individuare il file in formato AVI, WMV, MPG, MOV, QT, RM, WAV, MP3, WMA, MID, AIF, AU, RA da importare.

- **File su Internet:** attivata questa opzione, è necessario digitare nell'apposito campo l'indirizzo al quale la risorsa è già disponibile on-line.
- **Codice HTML video YouTube:** attivata questa opzione, occorre immettere nell'apposito campo il codice HTML corrispondente al video già pubblicato sul portale YouTube.



Inserendo in questo modo un video pubblicato su YouTube, le dimensioni originarie vengono modificate in base alle impostazioni di WebSite X5. Se si vuole mantenere un maggior controllo, si consiglia di importare il video YouTube attraverso l'oggetto Codice HTML piuttosto che attraverso l'oggetto Video.

L'anteprima dell'oggetto video/suono importato può essere utilizzata l'apposita finestra, attivando l'opzione **Anteprima**.



Per visualizzare i file in formato RM e RA viene utilizzato il lettore Real-Video; per visualizzare, invece, i file in formato QuickTime (MOV e QT) viene utilizzato il lettore QuickTime Player: se i lettori non sono presenti, ne viene proposta l'installazione.

Per tutti gli altri formati video, invece, viene utilizzato Microsoft Windows Media Player.

Per l'oggetto video/suono inserito è possibile definire:

- **Testo alternativo:** permette di inserire il testo che viene presentato in alternativa al video o al suono quando questo non può essere visualizzato.
- **Visualizza barra controlli:** permette di impostare la visualizzazione di una pulsantiera con tutti i comandi necessari per gestire la riproduzione del video o del suono.
- **Dimensioni:** permette di specificare le dimensioni in pixel della *Larghezza* e dell'*Altezza* del video o solo della *Larghezza* della barra controlli per il suono.



Per impostare una colonna sonora in una pagina del sito è sufficiente inserire un oggetto Video/Suono in una riga della griglia di impaginazione per la quale non si prevede l'inserimento di nessun altro oggetto, scegliere il file audio da utilizzare e disabilitare l'opzione *Visualizza barra controlli*.

Oggetto Galleria Immagini

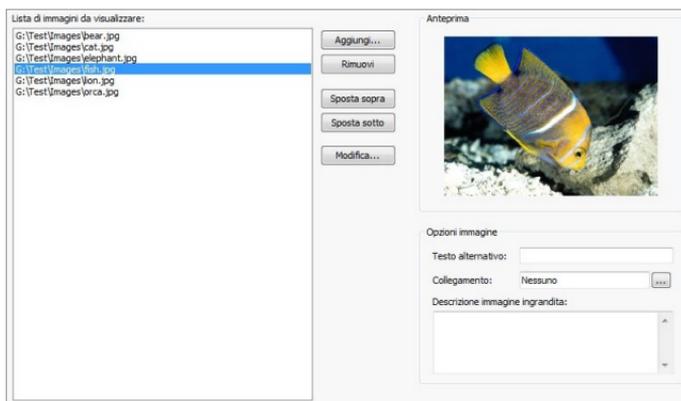
Questa finestra permette di procedere all'effettiva creazione dell'oggetto Galleria Immagini. La Galleria Immagini presenta una serie di miniature su cui è possibile cliccare per visualizzare le stesse immagini ingrandite.

I comandi necessari per procedere alla creazione di una Galleria Immagini sono presentati in tre sezioni:

- Sezione *Elenco*
- Sezione *Impostazioni*
- Sezione *Miniatura*

Attraverso i comandi della **Sezione *Elenco*** è possibile procedere alla composizione della lista delle immagini che devono essere impiegate nella Galleria Immagini.

Tutti i file grafici già importati vengono visualizzati nella *Lista di immagini da visualizzare*: selezionando un file fra quelli inseriti in tale lista se ne può visualizzare l'anteprima nell'apposita finestra.



I comandi disponibili per comporre la Galleria Immagini sono:

- **Aggiungi:** permette di aggiungere il file dell'immagine da inserire nella Galleria Immagini. La finestra di *Selezione File* richiamata consente di poter selezionare anche più file contemporaneamente.
- **Rimuovi:** per rimuovere il file selezionato dalla *Lista delle immagini*.
- **Sposta sopra:** permette di spostare il file selezionato prima del file precedente nella *Lista delle immagini*.

- **Sposta sotto:** permette di spostare il file selezionato dopo il file successivo nella *Lista delle immagini*.
- **Modifica:** permette di richiamare l'**Editor grafico** interno per modificare l'immagine selezionata nella *Lista delle immagini*.

Per ciascuna immagine inserita è possibile definire alcune impostazioni, raccolte nella sezione *Opzioni immagine*:

- **Testo alternativo:** permette di inserire il testo che viene presentato in alternativa all'immagine quando questa non può essere visualizzata.
- **Collegamento:** cliccando sul pulsante  viene richiamata la finestra **Collegamento** che permette di definire il collegamento da associare all'immagine selezionata fra quelle presenti nella *Lista delle immagini*. Il collegamento così impostato sostituisce quello con l'immagine ingrandita anche se viene attivata l'opzione *Crea collegamento all'immagine ingrandita*.
- **Descrizione immagine ingrandita:** permette di inserire il testo di descrizione per l'immagine selezionata nella *Lista delle immagini*. Il testo di descrizione viene riportato in calce nella finestra che visualizza l'immagine ingrandita.

Attraverso i comandi della **Sezione Impostazioni** della **finestra Oggetto Galleria Immagini** è possibile definire le impostazioni relative al tipo di Galleria immagini che si intende realizzare.

- **Opzioni:** è possibile definire il *Tipo* di Galleria immagini che si desidera creare e il numero di *Miniature per riga*.




La larghezza minima delle miniature è di 48 pixel. Se si immette un valore per l'opzione *Immagini per riga* che comporta una riduzione eccessiva delle miniature, questo parametro viene automaticamente aggiornato.

Per quanto riguarda i tipi di Galleria disponibili, è possibile scegliere fra:

- **Classico** - Vengono visualizzate solo le miniature delle immagini: cliccando su una singola miniatura si può ottenere la visualizzazione della stessa immagine ingrandita. L'immagine ingrandita può essere visualizzata o nella stessa finestra del Browser, portata in primo piano rendendo più opaca e scura la pagina originale, o attraverso un'apposita finestra di Pop Up.
- **Presentazioni orizzontale inferiore** - Le miniature vengono visualizzate come se fossero i fotogrammi di una pellicola che può essere scorsa attraverso appositi pulsanti. Tale "nastro" è posizionato in orizzontale, immediatamente sotto all'immagine ingrandita ottenuta cliccando su una delle miniature.
- **Presentazioni orizzontale superiore** - Analogo al tipo di Galleria precedente, le miniature sono posizionate in orizzontale ma immediatamente sopra all'immagine ingrandita ottenuta cliccando sulle miniature stesse.
- **Presentazione verticale sinistra** - Anche in questo caso le miniature vanno a comporre una specie di "pellicola" che, a differenza dei due tipi di Galleria precedenti, è posizionata in verticale, a sinistra rispetto all'immagine ingrandita ottenuta cliccando sulle miniature stesse.
- **Presentazione verticale destra** - Analogo al tipo di Galleria precedente, le miniature sono posizionate in verticale ma a destra rispetto all'immagine ingrandita ottenuta cliccando sulle miniature stesse.
- **Elenco orizzontale** - Analoga alla *Presentazione orizzontale inferiore o superiore*, si distingue per il fatto di presentare subito solo le miniature ma non l'immagine ingrandita.
- **Elenco verticale** - Analoga alla *Presentazione verticale destra o sinistra*, si distingue per il fatto di presentare subito solo le miniature ma non l'immagine ingrandita.

A seconda del tipo di Galleria selezionato, vengono proposte **Impostazioni** diverse su cui agire.

Per il *Tipo* di Galleria **Classico**, **Elenco orizzontale** e **Elenco verticale** le **Impostazioni** disponibili sono:

- **Crea collegamento con l'immagine ingrandita:** attivando questa opzione viene automaticamente impostato sulle miniature il collegamento con le relative immagini ingrandite. Tali immagini ingrandite vengono visualizzate all'interno della stessa finestra del Browser, messe in primo piano rendendo più opaca e scura la pagina originale.

- **Larghezza massima:** permette di definire la dimensione massima in pixel della larghezza che l'immagine ingrandita può assumere.
- **Altezza massima:** permette di definire la dimensione massima in pixel dell'altezza che l'immagine ingrandita può assumere.
- **Crea file esterno di Pop Up:** attivando questa opzione, l'immagine ingrandita viene visualizzata all'interno di una finestra di PopUp. In questo caso, il PopUp prevede l'apertura di una seconda finestra del Browser.
- **Colore sfondo:** permette di definire, attraverso la finestra **Colore** richiamata, il colore dello sfondo della finestra di Pop Up.
- **Colore testo:** permette di definire, attraverso la finestra **Colore** richiamata, il colore dell'eventuale testo presente nella finestra di Pop Up. In questa finestra viene automaticamente ripreso il testo immesso come *Descrizione immagine ingrandita* nelle *Opzioni immagine* della sezione *Elenco*.
- **Tipo di font:** permette di definire, attraverso la finestra richiamata, il tipo di font da utilizzare per il testo presente nella finestra di Pop Up.

Per il **Tipo** di Galleria **Presentazione orizzontale inferiore**, **Presentazione orizzontale superiore**, **Presentazione verticale sinistra** e **Presentazione verticale destra**, le **Impostazioni** disponibili sono:

- **Proporzione:** permette di specificare che rapporto di proporzione fra base e altezza deve essere mantenuta per il ridimensionamento che viene automaticamente fatto sulle immagini inserite nella Galleria. E' possibile scegliere fra 3 tipi di proporzione: *Quadrato (1:1)*; *Rettangolare orizzontale (4:3)*; *Rettangolare verticale (3:4)*.



La scelta del rapporto di proporzione da mantenere dovrebbe essere fatta in base alle immagini inserite nella Galleria: se, per esempio, prevalgono immagini rettangolari in cui la base è superiore all'altezza è indicato impostare il rapporto 4:3.

- **Effetto:** cliccando sul pulsante  viene richiamata la finestra **Effetto di comparsa** attraverso la quale è possibile impostare l'effetto di entrata per le immagini ingrandite della Galleria. Di ciascun effetto è possibile stabilire il *Tempo di durata (in secondi)* e visualizzarne un'anteprima attraverso l'apposito riquadro.



Questi effetti sono validi solo se il Browser utilizzato per la navigazione è Microsoft Internet Explorer versione 5.5 e successive. Con altri Browser

che utilizzano come motore di rendering Gecko o Web-Kit (Firefox, Safari, Chrome, ecc.), invece, gli effetti di comparsa inseriti vengono sostituiti con un effetto di dissolvenza incrociata.

- **Velocità:** permette di definire la velocità con la quale scorrere l'elenco delle miniature.
 - **Colore testo:** permette di definire (attraverso la finestra **Colore** richiamata) il colore del testo presente nella finestra di Pop Up.
 - **Tipo di font:** permette di definire, attraverso la finestra richiamata, il tipo di font da utilizzare del testo presente nella finestra di Pop Up.
-



WebSite X5 crea automaticamente le miniature salvando le immagini inserite con dimensioni ridotte e compresse in formato PNG.

Attraverso i comandi della **Sezione Miniatura** è possibile definire le impostazioni relative all'aspetto grafico delle miniature della Galleria Immagini.

Attraverso le opzioni presenti nel riquadro **Stili miniature disponibili** è possibile applicare un telaio all'immagine rimpicciolita ricavata automaticamente dal programma per ottenere la lista delle miniature:

- **Immagine predefinita:** permette di scegliere il telaio da applicare alle miniature selezionandolo direttamente fra quelli proposti.
 - **Immagine personalizzata:** permette di richiamare il file grafico (in formato JPG, GIF, PNG, BMP, PSD, TIF, DIB, PCX, RLE, TGA, WPG) corrispondente al telaio che si intende utilizzare.
-



Per creare un nuovo telaio è sufficiente preparare l'immagine e salvarla in un apposito file: è preferibile che l'immagine del telaio sia quadrata e, se è necessario mantenere una trasparenza esterna, salvata in PNG.

Per le miniature è anche possibile agire sulle seguenti **Opzioni**:

- **Margine esterno all'immagine (%):** permette di definire il margine che deve essere mantenuto fra l'immagine della miniatura e il telaio circostante.
- **Attiva variante di colore:** se attiva permette di specificare, attraverso la finestra **Colore** richiamata, il colore su cui si desidera virare il telaio delle miniature. In pratica, viene applicato un effetto "colorize" sull'immagine del telaio in modo da virarla sul colore desiderato.



L'effetto relativo alla variante di colore può essere utilmente impiegato solo su telai che non siano di colore nero o bianco: in questi casi, infatti, il "colorize" non apporta alcuna variazione di tinta.

Oggetto SlideShow Immagini

Questa finestra permette di procedere all'effettiva creazione dell'oggetto SlideShow. Uno SlideShow non è altro che una presentazione composta da una sequenza di immagini e corredata da una pulsantiera per la navigazione.

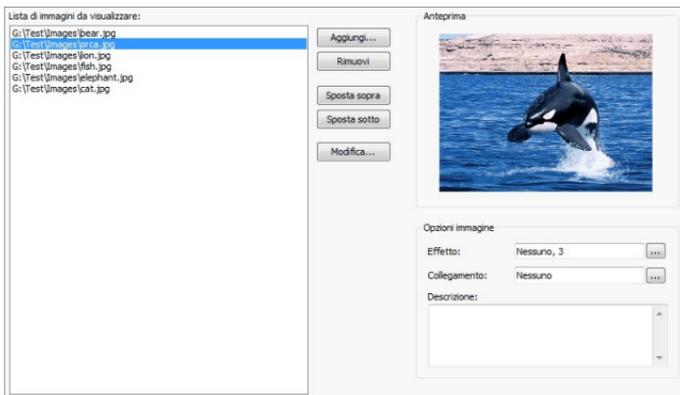
I comandi necessari per procedere alla creazione di uno SlideShow sono presentati in due sezioni:

- Sezione *Elenco*
- Sezione *Impostazioni*



Lo SlideShow può essere lanciato anche attraverso un apposito collegamento inserito all'interno delle pagine: per maggiori informazioni vedere **Collegamenti**.

Attraverso i comandi della **Sezione Elenco** è possibile procedere alla composizione della lista delle immagini che devono essere impiegate nello SlideShow.



Tutti i file grafici già importati vengono visualizzati nella *Lista di immagini da visualizzare*: selezionando un file fra quelli inseriti in tale lista ne viene visualizzata l'anteprima nell'apposita finestra.

I comandi disponibili per comporre lo SlideShow sono:

- **Aggiungi:** permette di selezionare il file dell'immagine da inserire nello SlideShow. La finestra di *Selezione File* richiamata consente di selezionare anche più file contemporaneamente.
- **Rimuovi:** permette di rimuovere il file selezionato dalla *Lista delle immagini* da inserire nello SlideShow.
- **Sposta sopra:** permette di spostare il file selezionato prima del file precedente nella *Lista delle immagini* da visualizzare nello SlideShow.
- **Sposta sotto:** permette di spostare il file selezionato dopo il file successivo nella *Lista delle immagini* da visualizzare nello SlideShow.
- **Modifica:** permette di richiamare l'**Editor grafico** interno per modificare l'immagine selezionata nella *Lista delle immagini*.

Per ciascuna immagine inserita è possibile definire alcune impostazioni, raccolte nella sezione *Opzioni immagine*:

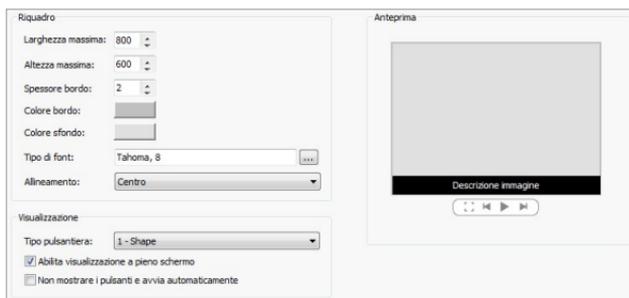
- **Effetto:** cliccando sul pulsante  viene richiamata la finestra **Effetto di comparsa** attraverso la quale è possibile impostare l'effetto di entrata per l'immagine dello SlideShow selezionata fra quelle presenti nella *Lista delle immagini*. Di ciascun effetto è possibile stabilire il *Tempo di durata (in secondi)* e visualizzarne un'anteprima attraverso l'apposito riquadro.

 Tenendo premuto il tasto SHIFT è possibile selezionare più immagini per associare a tutte lo stesso effetto di comparsa.

 Questi effetti sono validi solo se il Browser utilizzato per la navigazione è Microsoft Internet Explorer versione 5.5 e successive. Con altri Browser che utilizzano come motore di rendering Gecko o WebKit (Firefox, Safari, Chrome, ecc.), invece, gli effetti di comparsa inseriti vengono sostituiti con un effetto di dissolvenza incrociata.

- **Collegamento:** cliccando sul pulsante  viene richiamata la finestra **Collegamento** attraverso la quale è possibile impostare il collegamento che si desidera associare all'immagine dello SlideShow selezionata fra quelle presenti nella *Lista delle immagini*.
- **Descrizione:** il testo inserito in questo campo viene visualizzato in calce, come descrizione dell'immagine dello SlideShow selezionata fra quelle presenti nella *Lista delle immagini*.

Attraverso i comandi della **Sezione Impostazioni** della finestra **Oggetto SlideShow** è possibile definire le impostazioni relative all'aspetto grafico dello SlideShow e alla visualizzazione delle immagini che lo compongono.



- Riquadro:** Riquadro: permette di definire l'aspetto del riquadro in cui vengono inserite le immagini, impostandone la dimensione dello *Spessore bordo*, il *Colore bordo*, il *Colore sfondo*, il *Tipo di font* e l'*Allineamento* oltre che le dimensioni in pixel della *Larghezza massima* e dell'*Altezza massima* che possono essere assunte. Se, in funzione della struttura della pagina, il riquadro non può avere la larghezza impostata, le dimensioni vengono automaticamente ricalcolate in modo da mantenere il fattore di proporzione tra base e altezza.



Impostando il valore dello spessore del bordo a 0 e il colore del bordo uguale a quello dello sfondo della pagina, è possibile eliminare completamente la cornice delle immagini.

- Visualizzazione:** permette di definire alcuni parametri relativi alla visualizzazione dello SlideShow. E' possibile impostare il *Tipo di pulsantiera* da utilizzare per controllare la riproduzione dello SlideShow. E' anche possibile fare in modo che lo SlideShow possa essere visualizzato a pieno schermo, attivando l'opzione *Abilita visualizzazione a pieno schermo*, e che venga avviato automaticamente e mandato in riproduzione senza l'ausilio di pulsanti, attivando l'opzione *Non mostrare i pulsanti e avvia automaticamente*.



Le immagini inserite nello SlideShow vengono automaticamente ridimensionate in modo da poter essere correttamente visualizzate.



Nella visualizzazione a pieno schermo, sulle immagini dello SlideShow non vengono mantenuti i link eventualmente impostati.

Mentre la lista delle immagini che andranno a comporre la presentazione può essere liberamente definita, la pulsantiera per la navigazione viene creata automaticamente e comprende:

- **Porta a pieno schermo:** disponibile se è stata attivata l'opzione *Abilita visualizzazione a pieno schermo*. Consente di visualizzare lo SlideShow a pieno schermo, con le immagini centrate su sfondo nero.
- **Chiudi:** disponibile se è stata attivata l'opzione *Abilita visualizzazione a pieno schermo*. Consente di chiudere la visualizzazione a pieno schermo dello SlideShow.
- **Indietro:** consente di passare all'immagine precedente.
- **Avanti:** consente di passare all'immagine successiva.
- **Play:** consente di passare alla navigazione automatica. In questa modalità il passaggio da un'immagine all'altra avviene allo scadere dell'intervallo di tempo predefinito tramite l'opzione *Tempo di attesa per le immagini*.

Oggetto Modulo invio e-mail

Questa finestra propone gli strumenti e le opzioni necessarie per procedere alla creazione di moduli finalizzati alla raccolta dei dati dell'utente.

Le diverse opzioni sono presentate in apposite sezioni:

- Sezione *Elenco*
- Sezione *Grafica*
- Sezione *Invio*



Quando si testa il funzionamento del sito creato in locale, una finestra d'avviso avverte che l'e-mail con i dati raccolti attraverso il modulo non verrà inviata. Il modulo e-mail funziona pienamente solo con la pubblicazione del sito su server.



Per il corretto funzionamento del modulo per l'invio delle e-mail è necessario che il Server sul quale il sito verrà pubblicato supporti il linguaggio di programmazione PHP e che sia attivo il comando MAIL. Contattare il proprio Provider di spazio web per maggiori informazioni.

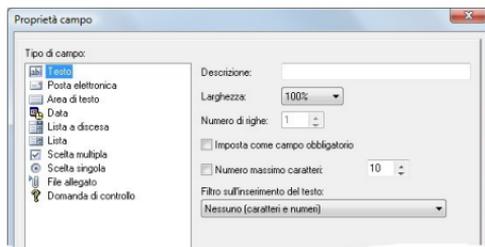
Attraverso i comandi della **Sezione Elenco** si possono inserire i campi di cui si deve comporre il modulo.

Tutti i campi già creati vengono visualizzati nella tabella riassuntiva che, per ciascuno di essi, riporta la *Descrizione*, il *Tipo* e se la risposta è stata impostata come *Obbligatoria* o meno.

I comandi disponibili per comporre il modulo sono:

- **Aggiungi:** permette di richiamare la finestra *Proprietà campo* per procedere all'inserimento di un nuovo campo all'interno del modulo.
- **Duplica:** permette di creare una copia del campo selezionato fra quelli già inseriti nel modulo.
- **Rimuovi:** permette di eliminare il campo selezionato fra quelli già inseriti nel modulo.
- **Sposta sopra:** permette di spostare il campo selezionato prima del campo precedente fra quelli già inseriti nel modulo.
- **Sposta sotto:** permette di spostare il campo selezionato dopo il campo successivo fra quelli già inseriti nel modulo.
- **Modifica:** permette di richiamare la finestra *Proprietà campo* tramite la quale modificare le impostazioni del campo selezionato fra quelli già inseriti nel modulo.

La finestra *Proprietà campo*, richiamata dal comando **Aggiungi** o dal comando **Modifica**, si presenta come nell'immagine seguente:



In primo luogo, la finestra *Proprietà campo* consente di definire il **Tipo di campo** da aggiungere nel modulo, scegliendo fra:

- **Testo:** campo di testo disposto su una sola riga che viene visualizzato come un riquadro vuoto all'interno del quale l'utente può digitare liberamente la risposta che reputa più opportuna.

- **Posta elettronica:** campo di testo specifico per richiedere all'utente di fornire un indirizzo di posta elettronica. Viene automaticamente impostato un filtro per controllare l'esattezza del dato immesso: deve essere presente il carattere @ e nel testo seguente un punto.
- **Area di testo:** campo di testo disposto su più righe specifico per permettere all'utente di lasciare un proprio commento o domanda.
- **Data:** campo di testo specifico per richiedere all'utente di fornire una data. In realtà vengono inseriti 3 campi, per mese giorno e anno, formattati secondo le impostazioni della lingua.
- **Lista a discesa:** le possibili risposte, fra cui l'utente è chiamato a selezionarne una sola, sono presentate come voci di una lista a tendina.
- **Lista:** le possibili risposte, fra cui l'utente è chiamato a selezionarne una sola, sono presentate come voci di una lista.
- **Scelta multipla:** le possibili risposte, fra cui l'utente può selezionarne anche più di una, sono presentate come in un elenco puntato.
- **Scelta singola:** le possibili risposte, fra cui l'utente può selezionarne una sola, sono presentate una di seguito all'altra, come in un elenco puntato.
- **File allegato:** campo di testo in cui l'utente, attraverso il pulsante  per sfogliare le risorse disponibili, può specificare il file che desidera inviare come allegato.



Per il corretto funzionamento dei file allegati è necessario contattare il proprio provider dello spazio web per verificare che il servizio sia attivo.

- **Domanda di controllo:** campo di testo in cui l'utente deve digitare la risposta a una domanda posta con l'intento di discriminare fra utenti reali e programmi che sfruttano i moduli di contatto pubblicati on-line per l'invio di posta indesiderata.



Come faccio a dare agli utenti la possibilità di contattarmi e nello stesso tempo a proteggermi dallo spam?

Spesso fra gli obiettivi di un sito Web c'è quello di indurre gli utenti a contattarci per e-mail o a compilare una form per richiedere informazioni, aderire a un servizio, ecc. Purtroppo, in rete sono diffusi i programmi in grado sia di identificare gli indirizzi e-mail pubblicati che di compilare i moduli di contatto al fine di inviare posta indesiderata.

Per proteggerti da queste azioni di spam puoi:

- Evitare di pubblicare in chiaro i tuoi indirizzi e-mail. A questo scopo WebSite X5 non include più l'indirizzo e-mail nel piè di pagina, come accadeva con le versioni precedenti.
- Utilizzare la domanda di controllo nei moduli di invio e-mail. Come domanda di controllo proponi un quesito molto semplice, la cui risposta sia scontata per tutti: l'obiettivo è discriminare fra persone e programmi, non valutare le conoscenze degli utenti. Per evitare che i programmi riescano ad interpretare la domanda di controllo, usa quante più parole possibili ed evita numeri e segni matematici. Per esempio, una domanda come "Quanto fa $2 + 2$?" potrebbe essere facilmente interpretata dai robot.
- Utilizzare il controllo anti-spam "captcha" (opzione presente nella sezione Invio della presente finestra). Questa opzione può essere impiegata alternativamente alla domanda di controllo e offre un livello di sicurezza superiore non basandosi su un testo ma su un'immagine.

A seconda del tipo di campo selezionato, vengono presentate diverse opzioni sulle quali è possibile agire.

- **Descrizione:** permette di inserire la descrizione del campo. Questo testo verrà visualizzato sopra o a fianco del campo a cui fa riferimento e deve essere utilizzato per specificare l'informazione richiesta o immettere il testo della domanda che si vuole porre.
- **Larghezza:** permette di definire la larghezza del campo e può essere impostata al 25%, al 50%, al 75% o al 100% dello spazio disponibile. Questa opzione non è disponibile per i tipi di campi "Data", "Scelta multipla" e "Scelta singola".
- **Numero di righe:** permette di definire l'altezza del campo, specificando il numero di righe sulle quali può disporsi il testo (con un massimo di 30). Questa opzione è disponibile solo per i tipi di campo "Area di testo" e "Lista".
- **Imposta come campo obbligatorio:** attivando questa opzione si rende obbligatoria la risposta da parte dell'utente. L'opzione non è disponibile per i campi "Scelta multipla" ed è attivata di default per i campi "Domanda di controllo".
- **Numero massimo caratteri:** attivando questa opzione è possibile specificare il numero massimo di caratteri digitabili nel campo. Per esempio, si può fissare a 11 il numero massimo di caratteri per un campo di testo de-

stinato a raccogliere il Codice Fiscale dell'utente. L'opzione è disponibile solo per i tipi di campo "Testo" e "Posta elettronica".

- **Filtro sull'inserimento del testo:** permette di impostare un controllo sulla correttezza dei dati inseriti nei campi "Testo" e "Area di testo". E' possibile scegliere fra i seguenti filtri:
 - **Nessuno:** viene accettato l'inserimento di caratteri e di numeri.
 - **Numerico:** viene accettato solo l'inserimento di numeri.
 - **Numero di telefono/fax:** viene accettato l'inserimento di numeri, del carattere "-" e dello spazio.
 - **Data:** viene accettato l'inserimento di numeri e del carattere "/".

Per i campi "Lista a discesa", "Lista", "Scelta multipla" e "Scelta singola", è possibile creare l'elenco delle risposte possibili attraverso i seguenti comandi:

- **Aggiungi:** permette di immettere, attraverso la finestra di dialogo richiamata, il testo relativo a una delle possibili risposte.
- **Rinomina:** permette di modificare il testo immesso per la risposta selezionata.
- **Rimuovi:** permette di eliminare la risposta selezionata.
- **Sposta sopra:** permette di agire sull'ordine di visualizzazione delle possibili risposte, spostando verso l'alto quella selezionata.
- **Sposta sotto:** permette di agire sull'ordine di visualizzazione delle possibili risposte, spostando verso il basso quella selezionata.

Infine, solo per i campi "Domanda di controllo" è disponibile l'opzione:

- **Risposta corretta:** permette di specificare la risposta corretta che verrà confrontata con quella data dall'utente.



I pulsanti *Invia*, per l'invio del modulo compilato, e *Reset*, per cancellare tutti i dati eventualmente inseriti nel modulo, vengono automaticamente creati dal programma e posizionati al termine della form.

Attraverso i comandi della **Sezione Invio** si possono definire la modalità relative all'invio tramite e-mail dei dati raccolti attraverso il modulo creato.

Nel riquadro *Metodo di invio del messaggio* vengono presentate le seguenti opzioni:

- **Predefinito (consigliato):** i dati raccolti attraverso la form vengono inviati tramite e-mail sfruttando uno script PHP.
- **Definito dall'utente:** i dati raccolti attraverso la form vengono inviati tramite e-mail sfruttando lo script che viene specificato (PHP, ASP, ecc.). Questa opzione è utile per inviare i dati tramite un diverso script se PHP non è disponibile sul proprio server, oppure per immettere i dati raccolti direttamente a in un database.

Nel riquadro *Invio dei dati* vengono presentate le seguenti opzioni:

- **E-mail a cui inviare i dati:** permette di specificare a quale indirizzo e-mail devono essere inviati i dati raccolti attraverso il modulo creato.
- **Oggetto della e-mail:** permette di specificare l'oggetto della e-mail con i dati raccolti attraverso il modulo creato.
- **Messaggio della e-mail:** permette di digitare il testo che nella e-mail introduce ai dati raccolti attraverso il modulo creato.
- **Includi in coda i dati raccolti in formato CSV:** permette di fare in modo che i dati raccolti vengano salvati anche in un file di formato CSV, incluso in coda alla e-mail. In un file CSV i dati vengono riportati in forma testuale, come un lungo elenco di voci separate da un punto e virgola: tali file

possono essere agevolmente importate nei programmi per la gestione dei fogli di calcolo (per es., Microsoft Excel).

Nel riquadro *Opzioni* vengono presentate le seguenti opzioni:

- **Pagina di conferma dopo l'invio dei dati:** permette di accedere alla mappa del sito al fine di definire quale pagina deve essere automaticamente visualizzata una volta che il modulo è stato compilato e i dati raccolti sono stati inviati per e-mail.
- **Attiva controllo anti-spam "Captcha":** permette di aggiungere al termine della form il controllo anti-spam del Captcha. In pratica, viene inserita l'immagine di alcune lettere visualizzate in maniera distorta su uno sfondo confuso: l'utente deve ricopiare correttamente le lettere in un apposito campo al fine di poter inviare il messaggio.



Con l'acronimo inglese CAPTCHA si indica un test volto a determinare che l'utente sia una persona e non un programma. L'acronimo deriva dall'inglese "completely automated public Turing test to tell computers and humans apart" (Test di Turing pubblico e completamente automatico per distinguere computer e umani).

Quello in cui si richiede ad un utente di scrivere quali siano le lettere o i numeri presenti in una sequenza dove appaiono distorti o offuscati è uno dei test captcha tipicamente utilizzati.

Attivando l'opzione **Invia e-mail di conferma anche all'utente**, è possibile fare in modo che dopo aver compilato il modulo e inviato i dati, l'utente riceva automaticamente una e-mail di conferma.

- **Campo e-mail dell'utente:** permette di specificare da quale dei campi inseriti nel modulo prendere l'indirizzo di posta elettronica dell'utente a cui inviare la e-mail di conferma.
- **Oggetto della e-mail:** per specificare l'oggetto della e-mail di conferma.
- **Messaggio della e-mail:** permette di specificare il messaggio della e-mail di conferma.
- **Includi in coda i dati raccolti:** permette di aggiungere in coda alla e-mail di conferma i dati raccolti attraverso il modulo compilato.

Attraverso i comandi della **Sezione Grafica** si possono definire alcune impostazioni grafiche relative all'aspetto della form e delle e-mail generate.

Nel riquadro *Impostazioni grafiche* vengono presentate le opzioni:

- **Etichette di testo in alto:** per posizionare l'etichetta di testo con la descrizione della domanda sopra al campo a cui fa riferimento.
- **Etichette di testo a sinistra:** per posizionare l'etichetta di testo con la descrizione della domanda a sinistra rispetto al campo a cui fa riferimento.
- **Tipo di font:** permette di specificare, attraverso la finestra richiamata, il Tipo di carattere, lo Stile e il Numero dei punti per i testi.
- **Testo:** permette di specificare il colore per il testo.
- **Sfondo campi:** permette di specificare il colore di sfondo per i campi.
- **Sfondo campi su selezione:** permette di specificare il colore di sfondo che i campi inseriti devono assumere quando ricevono il focus.
- **Sfondo righe dispari:** permette di specificare un colore di sfondo diverso per le righe dispari della form.



Assegnare un diverso colore di sfondo alle righe pari e dispari di una form, soprattutto quando questa è composta da molti campi, la rende più facilmente leggibile da parte dell'utente: in questo modo si aumenta, quindi, l'usabilità del modulo e del sito Web in generale.

- **Testo pulsanti:** permette di specificare il colore che deve essere utilizzato per il testo presente nei pulsanti.
- **Sfondi pulsanti:** permette di specificare il colore di sfondo per i pulsanti inseriti.

Attivando l'opzione **Inserisci condizioni di accettazione (es: Privacy)**, è possibile aggiungere in calce al modulo un campo dove vengono riportate le condizioni che l'utente deve accettare per procedere nell'invio dei dati. Tale campo può essere utilizzato, per esempio, per presentare la norme a cui ci si attiene per la tutela della privacy nel trattamento dei dati raccolti.

Dopo aver attivato l'opzione **Inserisci condizioni di accettazione** è necessario compilare i seguenti campi:

- **Titolo della condizione da accettare:** permette di inserire il testo che deve essere visualizzato come titolo del campo con le condizioni.
- **Testo della condizione:** permette di inserire il testo delle condizioni che l'utente deve accettare prima di procedere all'effettivo invio dei dati.



I pulsanti *Accetto* e *Non accetto* vengono automaticamente creati dal programma e aggiunti sotto al campo riportante il testo delle condizioni previste.

Nel riquadro *Impostazioni grafiche* della e-mail vengono presentate le seguenti opzioni:

- **Tipo di font:** permette di specificare, attraverso la finestra richiamata, il Tipo di carattere, lo Stile e il Numero dei punti per i testi.
- **Testo:** permette di specificare il colore che deve essere utilizzato per il testo.
- **Sfondo del testo:** permette di specificare il colore di sfondo per i testi delle e-mail generate.
- **Sfondo della e-mail:** permette di specificare il colore di sfondo per le e-mail generate.

E' possibile controllare l'aspetto assunto dalle e-mail generate grazie alla finestra **Anteprima** disponibile.

Oggetto Codice HTML

Questa finestra propone un editor di testo attraverso il quale procedere alla digitazione di codice HTML e/o CSS.

Nello specifico, vengono presentate le seguenti sezioni:

- Sezione *HTML*
- Sezione *CSS*

L'editor della **Sezione HTML** si presenta come nell'immagine seguente:



- **Taglia [CTRL+X]**
Permette di tagliare il codice selezionato rendendolo disponibile per essere successivamente incollato attraverso l'apposito comando.
- **Copia [CTRL+C]**
Permette di copiare il codice selezionato rendendolo disponibile per essere successivamente incollato attraverso l'apposito comando.
- **Incolla [CTRL+V]**
Permette di incollare il codice precedentemente tagliato o incollato attraverso i comandi Taglia e Copia.
- **Annulla [CTRL+Z]**
Permette di annullare l'ultima azione eseguita.
- **Inserisci codice per il contatore**
Permette di inserire il codice relativo al contatore dei visitatori. Viene richiamata la finestra **Contatore visite** attraverso la quale è possibile scegliere il tipo di contatore da utilizzare: effettuata la scelta, viene automaticamente inserito il codice necessario.
- **Inserisci Oggetti Internet**
Permette di accedere a una serie di siti Internet che offrono la possibilità di copiare e utilizzare gratuitamente, a volte previa registrazione, i codici necessari per visualizzare all'interno del proprio sito informazioni di vario genere in appositi box (tickers).

- **Proprietà della pagina**

Permette di richiamare la finestra **Proprietà della pagina** attraverso la quale è possibile definire una serie di proprietà per la pagina selezionata. Questo comando è disponibile anche nella videata **Creazione della mappa**: viene qui riproposto perché per il corretto funzionamento del codice HTML inserito può essere necessario prevedere anche una parte di codice nelle sezioni `<head>` e/o `<body>` del file o modificare l'estensione del file stesso.

- **File collegati al codice HTML**

Permette di creare, attraverso un'apposita finestra richiamata, l'elenco dei file collegati al codice HTML. Tali file verranno automaticamente copiati nella sottocartella */files* e pubblicati on line.

 Nel codice HTML i file devono essere collegati rispettando il percorso indicato. Se per esempio si vuole collegare l'immagine "test.jpg" il tag deve essere scritto come segue: ``.

Oltre all'editor per l'implementazione del codice, è possibile impostare il valore in pixel dell'Altezza dell'oggetto HTML mentre il valore della Larghezza dell'oggetto HTML viene automaticamente definito in base allo spazio disponibile nella griglia di impaginazione.

Se l'oggetto HTML inserito ha altezza superiore a quella impostata attraverso l'apposita opzione Altezza dell'oggetto HTML, viene automaticamente inserita la barra di scorrimento.

 Il programma esegue automaticamente un controllo sul codice immesso per verificare che il numero dei caratteri `<` coincida con quello dei caratteri `>`. I caratteri `<>` racchiudono, infatti, i TAG.

Attraverso l'editor presente nella **Sezione CSS** è possibile creare un foglio di stile (CSS) per l'oggetto HTML creato. Lo scopo dei CSS è di definire l'aspetto delle pagine HTML o XHTML.

L'editor è del tutto analogo a quello presente nella Sezione *HTML*.

Inserimento contatore visite FrontPage

Questa finestra permette di definire le impostazioni per il Contatore delle visite inserito. Il codice inserito per il contatore funziona solo se il server sul quale verranno pubblicate le pagine supporta le estensioni di FrontPage™.

Nella sezione **Stile** è possibile scegliere fra i 5 stili grafici disponibili.

Nella sezione **Impostazioni** è possibile definire il *Numero delle cifre da visualizzare* (da 1 a 10) nel contatore e il *Percorso locale del file fpCount.exe*. Questo file normalmente si trova nella cartella `_vti_bin/`, inserita di default ma potrebbe avere una collocazione diversa.



Si consiglia di contattare il proprio Manteiner (chi ospita la pagina del sito) per verificare se il server supporta le estensioni di FrontPage™ e il corretto percorso del file fpCount.exe.



Si ricorda che il contatore non sarà né visibile né funzionante durante la visualizzazione in locale del sito.

Inserimento Oggetti Internet

In Internet è possibile trovare, fra le molte risorse gratuite messe a disposizione per i web master, anche i codici per l'inserimento di tickers nelle proprie pagine.

I tickers sono dei box, configurabili come grafica e dimensioni, attraverso i quali vengono presentate informazioni di vario genere: news, sport, gossip, previsioni meteo, andamento delle borse, oroscopo, ecc.

L'utilizzo dei tickers offre alcuni vantaggi:

- permette di incrementare i contenuti del proprio sito e di renderlo, di conseguenza, più interessante per gli utenti finali;
- consente di presentare informazioni costantemente aggiornate grazie al lavoro di redazione del portale che offre il servizio.

I tickers sono relativamente semplici da utilizzare: è sufficiente copiare il codice HTML presentato sul portale che li mette a disposizione e incollarlo all'interno del codice delle proprie pagine. WebSite X5 rende l'operazione ancora più semplice: suggerisce alcuni siti da cui è possibile riprendere il codice e consente di immetterlo direttamente all'interno dell'Oggetto Codice HTML.

Oggetto Elenco prodotti

Questa finestra permette di creare un elenco dei prodotti inseriti nella categoria specificata in modo da presentarne immagine, descrizione e prezzo e da permetterne l'ordine tramite apposite schede.

I comandi disponibili sono articolati in due sezioni:

- Sezione *Elenco*
- Sezione *Impostazioni*



Perché l'oggetto **Elenco prodotti** funzioni correttamente, è necessario aver precedentemente inserito dei prodotti all'interno del carrello di e-commerce attraverso i comandi della sezione **Carrello Prodotti** delle **Impostazioni avanzate**.

Attraverso le opzioni proposte nella **Sezione Elenco** è possibile specificare quali prodotti devono essere visualizzati nell'Elenco prodotti.

La finestra presenta due liste:

- **Categoria:** riporta l'elenco di tutte le categorie di prodotti previste durante la creazione del carrello di e-commerce e permette di selezionare quella di cui si vogliono visualizzare i prodotti.
- **Elenco prodotti:** a seconda dell'opzione attivata, *Visualizza tutti i prodotti di questa categoria* o *Visualizza solo i prodotti selezionati*, riporta l'elenco di tutti i prodotti inseriti nella categoria selezionata o permette di selezionare solo quelli che devono essere visualizzati nell'oggetto Elenco prodotti.

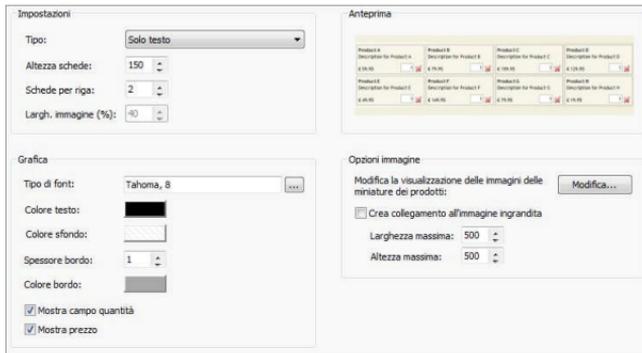


Nel caso in cui sia attiva l'opzione *Visualizza tutti i prodotti di questa categoria*, se nel carrello di e-commerce vengono aggiunti nuovi prodotti per la categoria in questione, gli Oggetti Elenco prodotti relativi vengono automaticamente aggiornati e ampliati. Tale aggiornamento non si verifica nel caso in cui sia stata attivata, invece, l'opzione *Visualizza solo i prodotti selezionati*.

Oltre alle liste menzionate, sono disponibili i seguenti comandi:

- **Seleziona tutti:** permette di selezionare tutti i prodotti visualizzati nella lista *Elenco prodotti*.
- **Seleziona nessuno:** permette di deselezionare tutti i prodotti precedentemente selezionati nella lista *Elenco prodotti*.

Attraverso le opzioni proposte nella **Sezione Impostazioni** è possibile definire alcune impostazioni grafiche per la visualizzazione dell'elenco dei prodotti.



Tramite le funzioni del riquadro **Opzioni** è possibile definire:

- **Tipo:** riporta l'elenco di tutti i tipi di presentazione fra cui è possibile scegliere per organizzare le informazioni nelle schede prodotto.
- **Altezza schede:** permette di specificare il valore in pixel per l'altezza delle singole schede prodotto. In base a tale parametro, le immagini associate ai prodotti vengono automaticamente ridimensionate. Se i testi di descrizione dei prodotti sono troppo lunghi per poter essere visualizzati completamente, viene visualizzata la barra di scorrimento.
- **Schede per riga:** permette di specificare quante schede prodotto devono essere affiancate su un'unica riga.
- **Larghezza immagine (%):** permette di specificare, nel caso in cui sia stata scelta la presentazione "Immagine e testo" o la presentazione "Testo e immagine", quanto spazio della scheda prodotto deve essere occupato dall'immagine e quanta dal testo. In pratica, se l'immagine occupa il 30% della larghezza della scheda prodotto, il restante 70% sarà occupato dal testo.

I tipi di presentazioni possibili vengono esemplificati attraverso la finestra **Anteprima** e sono:

- **Solo testo** - Nella scheda prodotto vengono riportate, una di seguito all'altra, le seguenti informazioni: Nome del prodotto, descrizione, lista a discesa con le varianti (se disponibili), costo e affiancato campo per la quantità con il pulsante "acquista".

- **Immagine e testo** - Nella scheda prodotto viene visualizzata sulla sinistra l'immagine del prodotto e sulla destra le informazioni ad esso relative: Nome del prodotto, descrizione, lista a discesa con le varianti (se disponibili), costo e affiancato campo per la quantità con il pulsante "acquista".
- **Testo e immagine** - Analogo al tipo di presentazione precedente, posiziona il testo sulla sinistra e l'immagine sulla destra.
- **Solo immagine** - In questo caso, sotto all'immagine viene riportato Nome del prodotto, lista a discesa con le varianti (se disponibili), costo e affiancato campo per la quantità con il pulsante "acquista", ma non la descrizione estesa.

Tramite le funzioni del riquadro *Grafica* è poi possibile definire:

- **Tipo di font:** permette di definire, attraverso la finestra richiamata, il tipo di carattere, lo stile e la dimensione in punti per il testo.
- **Colore Testo:** per definire il colore per il testo della scheda prodotto.
- **Colore sfondo:** per definire il colore per lo sfondo della scheda prodotto.
- **Spessore bordo:** permette di specificare lo spessore del bordo della scheda prodotto.
- **Colore bordo:** per definire il colore per il bordo della scheda prodotto.

In più, attraverso le opzioni *Mostra campo quantità* e *Mostra prezzo* è possibile decidere se tali parametri devono essere riportati o meno all'interno delle schede prodotto.

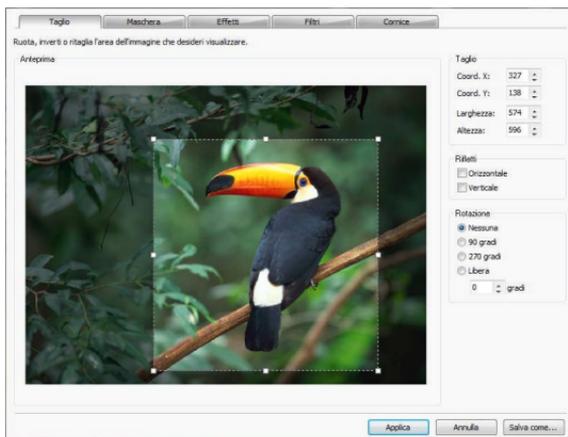
Infine, tramite le funzioni del riquadro *Opzioni immagine* è possibile agire sulle immagini riportate all'interno delle schede prodotto:

- **Modifica la visualizzazione delle immagini delle miniature dei prodotti:** permette di ritoccare le immagini dei prodotti attraverso l'editor grafico interno. Per richiamare l'editor grafico è sufficiente cliccare sul pulsante **Modifica**: viene aperta l'immagine relativa al primo prodotto disponibile; tutte le modifiche apportate vengono applicate a tutte le immagini associate ai prodotti inseriti nel carrello di e-commerce.
- **Crea collegamento all'immagine ingrandita:** attivando questa opzione viene automaticamente impostato sulle immagini delle schede prodotto il collegamento con le relative immagini ingrandite. Tali immagini ingrandite vengono visualizzate all'interno della stessa finestra del Browser, messe in primo piano rendendo più opaca e scura la pagina originale.

- **Larghezza massima:** permette di definire la dimensione massima in pixel della larghezza che l'immagine ingrandita può assumere.
- **Altezza massima:** permette di definire la dimensione massima in pixel dell'altezza che l'immagine ingrandita può assumere.

Editor grafico

WebSite X5, oltre a procedere automaticamente all'ottimizzazione delle immagini importate, mette a disposizione un versatile editor grafico interno per poter compiere operazioni di fotoritocco. Tale editor può essere richiamato attraverso il pulsante **Modifica** disponibile nelle finestre Oggetto Immagine, Oggetto Slide Show Immagini e Oggetto Galleria immagini.



L'editor grafico è organizzato in 5 sezioni:

- Sezione *Taglio*
- Sezione *Maschera*
- Sezione *Effetti*
- Sezione *Filtri*
- Sezione *Cornice*

L'editor grafico è completato dai seguenti pulsanti:

- **Applica:** permette di chiudere l'editor grafico e tornare alla finestra principale salvando e applicando tutte le modifiche apportate all'immagine.
- **Annulla:** permette di chiudere l'editor grafico e tornare alla finestra principale annullando le modifiche apportate alle immagine.

- **Salva come:** permette di salvare una copia dell'immagine originale in formato PNG, JPG o PSD. Attraverso una finestra di dialogo viene richiesto se la copia salvata deve essere importata in sostituzione dell'originale.

Attraverso i comandi della **Sezione Taglio** dell'editor grafico è possibile ritagliare l'area dell'immagine che si desidera venga visualizzata.

E' possibile disegnare l'area del taglio direttamente sull'anteprima dell'immagine e agire sulle ancore per modificarla. La selezione del taglio può essere spostata in modo da mettere in primo piano l'area desiderata: per farlo è sufficiente cliccare su di essa e, tenendo premuto il tasto sinistro del mouse, posizionarla adeguatamente.

Non è necessario confermare il taglio: la porzione esterna alla selezione del taglio (più scura rispetto all'originale) non verrà comunque visualizzata.

A lato dell'immagine sono presenti i seguenti riquadri:

- **Taglio:** riporta i valori in pixel della *Coordinata X* e della *Coordinata Y* che identificano la posizione del vertice superiore sinistro dell'area selezionata con il ritaglio, oltre che i valori della *Larghezza* e dell'*Altezza* da questa assunta. Oltre che essere ripresi direttamente in base all'area di taglio disegnata, i valori dei parametri citati possono anche essere digitati negli appositi campi o impostati attraverso i cursori.
- **Rifletti:** permette di riflettere in senso *Orizzontale* (secondo l'asse verticale) o *Verticale* (secondo l'asse orizzontale) l'immagine.
- **Rotazione:** permette di ruotare di 90° , 270° o secondo un angolo libero l'immagine. Per la rotazione libera, valori positivi equivalgono a una rotazione in senso orario, mentre valori negativi comportano una rotazione in senso antiorario.

Attraverso i comandi della **Sezione Maschera** dell'editor grafico è possibile applicare una maschera all'immagine importata.

- **Maschera:** riporta l'elenco delle maschere che è possibile applicare all'immagine. Oltre alle maschere messe a disposizione, è possibile applicare una maschera personale: è sufficiente selezionare la seconda anteprima dell'elenco (*Personale...*) e importare il file grafico appositamente preparato.
- **Rotazione:** permette di ruotare di 90° , 270° o 360° la maschera applicata all'immagine.



Una maschera non è altro che un'immagine a 256 colori in scala di grigi: la maschera viene applicata sull'immagine originale in modo che le parti coperte dal nero vengono rese invisibili e quelle coperte dal bianco vengono mantenute visibili.



+



=



Attraverso i comandi della **Sezione Effetti** dell'editor grafico è possibile correggere le principali regolazioni di colore e impostare alcuni effetti grafici sull'immagine importata.

- **Effetti:** riporta l'elenco degli effetti che è possibile applicare all'immagine. L'elenco comprende: *Ombra*, *Riflesso*, *Bagliore esterno*, *Bordo colorato*, *Cornice 1*, *Cornice 2*, *Bordo sfumato*, *Altorilievo*, *Bassorilievo*, *Bordo Bianco/Nero*, *Bordo Sfocato*, *Bordo Mosaico*, *Bordo fantasia* e *Bombato*. Per applicare un effetto è sufficiente cliccare in sua corrispondenza in modo da far comparire il segno di spunta.
- **Impostazioni:** riporta le impostazioni su cui è possibile agire per definire il filtro e/o l'effetto selezionato.

Attraverso i comandi della **Sezione Filtri** dell'editor grafico è possibile correggere le principali regolazioni di colore e impostare alcuni filtri grafici.

- **Filtri:** riporta l'elenco dei filtri che è possibile applicare all'immagine. L'elenco comprende: *Luminosità/Contrasto*, *Bilanciamento (RGB)*, *Intensità (HSL)*, *Dettaglio/Sfocatura*, *Bianco e nero*, *Seppia*, *Mosaico*, *Ritratto*, *Prospettiva*, *Distorsione* e *Opacità*. Per applicare un filtro è sufficiente cliccare in sua corrispondenza in modo da far comparire il segno di spunta.
- **Impostazioni:** riporta le impostazioni su cui è possibile agire per definire il filtro selezionato.

Attraverso i comandi della **Sezione Cornice** dell'editor grafico è possibile applicare una cornice all'immagine importata.

- **Cornice:** riporta l'elenco delle cornici che è possibile applicare all'immagine. Oltre alle cornici messe a disposizione, è possibile applicare una cornice personale: è sufficiente selezionare la seconda anteprima dell'elenco (*Personale...*) e importare il file grafico appositamente preparato.
- **Rotazione:** permette di ruotare di 90°, 270° o 360° la cornice applicata.



Una cornice deve essere preparata come file grafico in formato .GIF, .PNG o .PSD per il quale viene impostata la trasparenza: la cornice viene sovrapposta all'immagine originale in modo da permettere la visualizzazione solo delle parti corrispondenti alle aree trasparenti.

Dal momento che il formato .GIF gestisce un unico livello di trasparenza, mentre i formati .PNG e .PSD ne gestiscono fino a 256 è consigliabile salvare le cornici in uno di questi ultimi formati.



+



=



Aspetto cella

Questa finestra, richiamata attraverso il pulsante  nella finestra **Inserimento degli oggetti**, propone le opzioni necessarie per procedere alla definizione dell'aspetto grafico della cella corrente della griglia di impaginazione.

Le diverse opzioni sono presentate in apposite sezioni:

- Sezione *Grafica*
- Sezione *Testi*

Attraverso i comandi della **Sezione Grafica** si possono definire le impostazioni grafiche della cella.

Tramite le opzioni del riquadro *Stile sfondo* è possibile definire come rendere lo sfondo della cella:

- **Sfondo colorato:** se attivato, permette di rendere lo sfondo della cella colorato in tinta unita.
In questo caso le opzioni su cui è possibile agire sono:
 - **Colore:** permette di specificare il colore da utilizzare.
- **Sfondo sfumato:** se attivato, permette di creare uno sfondo sfumato per la cella.
In questo caso le opzioni su cui è possibile agire sono:
 - **Colore iniziale:** per specificare il colore iniziale della sfumatura.
 - **Colore finale:** permette di specificare il colore finale della sfumatura.
 - **Distribuzione (%):** permette di stabilire se nella sfumatura deve essere predominante il colore iniziale o il colore finale. Una distribuzione del 90%, per esempio, indica che il colore iniziale della sfumatura coprirà il 90% dello sfondo, mentre il restante 10% verrà reso con il colore finale.

- **Direzione:** permette di scegliere il tipo di sfumatura che deve essere applicato. E' possibile scegliere fra: *Orizzontale*, *Verticale*, *Orizzontale doppio* e *Verticale doppio*.
- **Sfondo con immagine:** se attivato, permette di specificare un'immagine da utilizzare come sfondo della cella.
In questo caso le opzioni su cui è possibile agire sono:
 - **Immagine:** permette di selezionare il file grafico relativo all'immagine da inserire. Possono essere utilizzati file in formato JPG, GIF, PNG.
 - **Adatta alle dimensioni della cella:** attivando questa opzione l'immagine inserita come sfondo viene automaticamente adattata alle dimensioni della cella.
 - **Disposizione:** permette di specificare se l'immagine inserita come sfondo deve essere ripetuta o meno. L'immagine può essere ripetuta solo in senso orizzontale, solo in senso verticale o in entrambe i sensi, in modo da occupare l'intero spazio a disposizione.
 - **Allineamento:** permette di specificare l'allineamento dell'immagine inserita come sfondo rispetto all'area occupata dalla cella.

Tramite le opzioni del riquadro *Opzioni* è possibile definire:

- **Spessore bordo:** permette di impostare lo spessore del bordo della cella.
- **Colore bordo:** permette di specificare il colore del bordo della cella.
- **Margine interno:** per impostare il valore del margine, ovvero dello spazio che deve essere mantenuto tra il bordo della cella e il suo contenuto.



Il colore del bordo viene utilizzato anche come colore per la trasparenza dell'immagine. Se nella visualizzazione con il Browser l'aspetto della cella risulta sgranato, è consigliabile modificare il colore del bordo. Per maggiori informazioni vedere: **Note sulla trasparenza delle immagini**.

Attraverso i comandi della **Sezione Testi** si può inserire e definire la grafica per un titolo e un testo di didascalia della cella.

Tramite le opzioni del riquadro *Titolo* è possibile definire:

- **Contenuto:** permette di specificare il testo che deve essere visualizzato come titolo della cella.
- **Colore sfondo:** permette di specificare il colore per lo sfondo del titolo della cella.

- **Colore testo:** permette di specificare il colore del titolo della cella.
- **Font:** permette di specificare, attraverso la finestra richiamata, il tipo di carattere, lo stile e la dimensione in punti del testo.
- **Allineamento:** permette di specificare se il titolo deve essere allineato a sinistra, in centro o a destra rispetto alla cella.

Tramite le opzioni del riquadro *Descrizione* è possibile definire:

- **Contenuto:** permette di immettere il contenuto del testo che deve essere visualizzato come didascalia nella cella.
- **Colore testo:** per specificare il colore del testo della didascalia nella cella.
- **Tipo di Font:** per specificare, attraverso la finestra richiamata, il tipo di font, lo stile e la dimensione per il testo della didascalia nella cella.
- **Allineamento:** permette di specificare il tipo di allineamento del testo della didascalia.
- **Collegamento:** permette di impostare, attraverso la finestra Collegamento richiamata, un collegamento sul testo immesso come didascalia della cella.

Attivando l'opzione **Crea titolo come immagine** è possibile fare in modo che il titolo della cella venga trasformato in un'immagine che può avere impostazioni tridimensionali.

- **Forma:** per specificare la forma (*Rettangolo, Rettangolo smussato in alto, Rettangolo smussato alto sinistra, Rettangolo smussato alto destra, Rettangolo tagliato in alto, Rettangolo tagliato alto sinistra, Rettangolo tagliato alto destra*) dell'immagine visualizzata come titolo della cella.
- **Aspetto:** permette di specificare l'aspetto (*Bombato, Piatto, Bombato piatto, Incavato, Plastica, Lucido, Gel, Acqua, Neon*) dell'immagine visualizzata come titolo della cella.
- **Stile bordo:** permette di specificare lo stile del bordo (*Nessuno, Bombato, Incavato, Incavato semplice*) dell'immagine visualizzata come titolo della cella.
- **Direzione luce:** permette di specificare la direzione dell'effetto luce imposta sull'immagine visualizzata come titolo della cella.

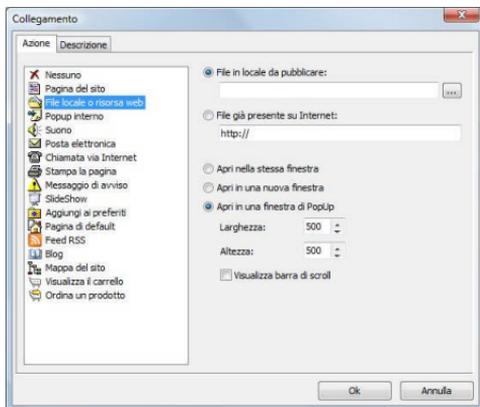
Inserimento dei collegamenti

Questa finestra, richiamata attraverso il pulsante , permette di definire il tipo di collegamento ipertestuale che deve essere inserito sulle parole o sulle immagini selezionate.

Le diverse opzioni sono presentate in apposite sezioni:

- Sezione *Azione*
- Sezione *Descrizione*

Attraverso i comandi della **Sezione Azione** è possibile specificare il tipo di azione per il collegamento:



- **Pagina del sito**
Permette di impostare un collegamento con un'altra pagina del sito. Cliccando sul pulsante  è possibile sfogliare la mappa del sito e selezionare la pagina da collegare. La pagina collegata può essere visualizzata nella stessa finestra o in una nuova finestra del Browser.
- **File locale o risorsa web**
Permette di impostare un collegamento con una qualsiasi risorsa, file o pagina HTML, presente sul computer sul quale si sta lavorando o già pubblicato sul Web. Per specificare quale file collegare è sufficiente attivare l'opzione *File in locale da pubblicare* e cliccare sul pulsante  per sfogliare le risorse salvate sul sistema, oppure attivare l'opzione *File già presente su Internet* e digitare l'indirizzo (URL) che ne identifica la posizione in rete. E' possibile specificare se la risorsa collegata deve essere visualizzata nella stessa finestra, in una nuova finestra del Browser o in una finestra di Po-

pUp. In questo ultimo caso, come PopUp viene aperta una nuova finestra del Browser di cui di si possono impostare le dimensioni (*Larghezza e Altezza*) e stabilire se visualizzare o meno la barra di scorrimento verticale (*Visualizza barra di scroll*).

- **PopUp interno**

Permette di impostare un collegamento attraverso il quale visualizzare un qualsiasi file, presente sul computer sul quale si sta lavorando o già pubblicato su Web, in una apposita finestra di PopUp interno. A differenza di quanto accade per il PopUp esterno, in questo caso attivando il collegamento il file richiamato viene visualizzato in primo piano sullo sfondo della pagina originale, resa automaticamente più opaca e scura.

Per specificare quale file collegare è sufficiente attivare l'opzione *File in locale da pubblicare* e cliccare sul pulsante  per sfogliare le risorse salvate sul sistema, oppure attivare l'opzione *File già presente su Internet* e digitare l'indirizzo (URL) che ne identifica la posizione in rete. Tramite le opzioni disponibili, è possibile impostare le dimensioni (*Larghezza e Altezza*) della finestra di PopUp oltre che una *Descrizione* che verrà visualizzata come didascalia.

Infine, attivando l'opzione *Visualizza effetto di movimento*, si aggiunge un effetto di entrata dall'altro alla visualizzazione della finestra di PopUp.

Il collegamento con finestra di PopUp interno è particolarmente indicato per la visualizzazione di immagini.

- **Suono**

Permette di impostare un collegamento attraverso il quale lanciare la riproduzione di un suono. Per specificare quale file collegare è sufficiente attivare l'opzione *File in locale da pubblicare* e cliccare sul pulsante  per sfogliare le risorse salvate sul sistema, oppure attivare l'opzione *File già presente su Internet* e digitare l'indirizzo (URL) che ne identifica la posizione in rete. E' possibile collegare file in formato WAV, MP3, WMA e MID. Cliccando sul link una prima volta viene avviata la riproduzione del suono, cliccando una secondo volta la si interrompe. Il suono viene interrotto anche cliccando su un diverso link con suono o cambiando pagina.

- **Posta elettronica**

Permette di impostare un collegamento attraverso il quale aprire il programma di posta elettronica predefinito al fine di inviare una e-mail. Per definire questo tipo di collegamento è sufficiente digitare l'indirizzo e-mail al quale il messaggio deve essere inviato.

- **Chiamata via Internet**

Permette di impostare un collegamento attraverso il quale aprire il pro-

gramma associato alle chiamate via Internet (per esempio, Skype) al fine di poter dialogare con l'utente definito. L'utente da chiamare deve essere specificato attraverso l'apposito campo.

- **Stampa la pagina**

Permette di impostare un collegamento attraverso il quale avviare la stampa della pagina visualizzata.

- **Messaggio di avviso**

Permette di impostare un collegamento attraverso il quale visualizzare un messaggio di avviso in una finestra di dialogo stile Windows. Per definire questo tipo di collegamento è sufficiente immettere il testo del messaggio nell'apposito campo.

- **SlideShow**

Permette di impostare un collegamento attraverso il quale lanciare la visualizzazione dello SlideShow presente nella pagina specificata. Perché il collegamento funzioni correttamente, è necessario aver precedentemente creato una pagina contenente lo SlideShow e aver attivato, fra le *Impostazioni* dell'oggetto, l'opzione *Abilita visualizzazione a pieno schermo*.

- **Aggiungi ai Preferiti**

Permette di impostare un collegamento attraverso il quale aprire la finestra di Internet Explorer che consente di aggiungere il sito Internet indicato all'interno dei siti preferiti dall'utente che si collega alle nostre pagine. Per definire questo tipo di collegamento è sufficiente specificare l'indirizzo (URL) e il titolo del sito che si vuole proporre.

- **Pagina di default**

Permette di impostare un collegamento attraverso il quale impostare il sito specificato come pagina di default per l'apertura del Browser Internet.

- **Feed RSS**

Permette di visualizzare il Feed RSS del sito: il collegamento è attivo solo se è stato effettivamente creato un Feed RSS attraverso l'apposita finestra delle Impostazioni avanzate.



Quando si testa il funzionamento del sito creato in locale, una finestra d'avviso avverte che i Feed RSS saranno visualizzati solo una volta che il sito sarà pubblicato on-line.

- **Blog**

Permette di impostare un collegamento attraverso il quale aprire il Blog interno collegato al sito corrente. Perché questo collegamento funzioni

correttamente, è necessario aver precedentemente creato un **Blog** attraverso l'apposita sezione delle **Impostazioni avanzate**. Attraverso le opzioni disponibili è possibile specificare se la risorsa collegata deve essere visualizzata nella stessa finestra o in una nuova finestra del Browser.

- **Mappa del sito**

Permette di impostare un collegamento attraverso il quale visualizzare la mappa completa del sito in un'apposita pagina. Le voci della mappa del sito, creata in automatico, sono collegamenti attivi alle singole pagine: la mappa rappresenta, quindi, uno strumento di orientamento e navigazione messo a disposizione dell'utente. La visualizzazione delle voci della mappa può essere gestita attraverso i comandi "Espandi tutto" e "Contraì tutto".



Anche se il collegamento **Mappa del sito** non viene utilizzato, la mappa del sito viene comunque creata e collegata nel codice HTML delle pagine attraverso il metatag <sitemap>, al fine di permettere una miglior indicizzazione dei contenuti da parte dei Motori di Ricerca.

Il link alla **Mappa del sito** viene automaticamente inserito come ultima voce del menu visualizzato a fondo pagina (attivabile grazie all'opzione **Visualizza a fondo pagina le voci di menu di primo livello in Scelta del tipo di menu**).

- **Visualizza carrello**

Permette di impostare un collegamento attraverso il quale visualizzare la pagina del carrello con l'elenco di tutti i prodotti già ordinati.

- **Ordine prodotto**

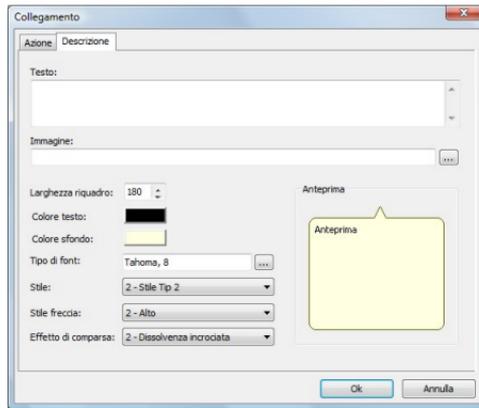
Permette di impostare un collegamento attraverso il quale accedere al carrello di e-commerce per procedere all'ordine o inserire direttamente il prodotto specificato fra quelli da acquistare.

Nel primo caso occorre selezionare dall'apposito elenco la categoria di prodotto di cui si vuole permettere l'ordine e lasciare attiva l'opzione *Visualizza l'elenco dei prodotti della categoria scelta*. Nel secondo caso, invece, occorre attivare l'opzione *Aggiungi direttamente nel carrello il prodotto*, selezionare il prodotto attraverso l'apposita lista e impostare il valore della *Quantità* predefinita.



Perché i collegamenti **Visualizza carrello** e **Ordine prodotto** funzionino correttamente, è necessario aver precedentemente creato il carrello di e-commerce attraverso i comandi della sezione **Carrello Prodotti** delle **Impostazioni avanzate**.

Attraverso i comandi della **Sezione Descrizione** è possibile definire alcune opzioni come la descrizione del collegamento.



La descrizione del collegamento viene utilizzata come valore dell'attributo <TITLE> dell'elemento <A> nel codice XHTML e visualizzata in un riquadro (tooltip) che compare di fianco al puntatore del mouse quando questo viene posizionato in corrispondenza del collegamento stesso.

I comandi disponibili sono:

- **Testo:** permette di specificare la descrizione del collegamento.
- **Immagine:** permette di specificare un'immagine che verrà visualizzata nella tooltip insieme o al posto della descrizione del collegamento.
- **Larghezza riquadro:** attiva quando viene inserita un'immagine nella tooltip, permette di specificare la larghezza della tooltip stessa. Se viene specificato solo una descrizione testuale del collegamento, la larghezza del riquadro viene impostata in maniera automatica proprio in base al testo.
- **Colore testo:** permette di specificare il colore del testo della tooltip.
- **Colore sfondo:** permette di specificare il colore dello sfondo della tooltip.
- **Tipo di font:** permette di definire, attraverso la finestra richiamata, il tipo di carattere, lo stile e la dimensione in punti per il testo della tooltip.
- **Stile:** per scegliere fra gli stili proposti quello da applicare alla tooltip.
- **Stile freccia:** permette di scegliere se la tooltip deve avere o meno una freccia in alto o in basso in modo da assomigliare ai baloon dei fumetti.

- **Effetto dissolvenza:** attivando questa opzione viene applicato un effetto di dissolvenza nella visualizzazione della tooltip.

Finestra Colore

Ogni volta che è possibile definire il colore di un elemento, viene presentata l'opzione *Colore* con a lato un pulsante del colore impostato di default o impostato all'ultimo utilizzo.

Cliccando sul pulsante a fianco dell'opzione *Colore*, viene visualizzato un menu che presenta una palette di 48 colori: per selezionare quello che si desidera utilizzare è sufficiente cliccare in sua corrispondenza.



Oltre alla palette principale, la finestra presenta anche i seguenti elementi:

- **Invisibile:** questo comando, proposto solo quando è possibile, permette di rendere invisibile l'elemento sul quale si sta agendo.
- **Ultimi colori:** la riga sotto la palette principale ripropone gli ultimi 8 colori utilizzati.
- **Altri colori...:** permette di aprire un'ulteriore finestra attraverso la quale è possibile procedere alla definizione di colori personalizzati.
- **Contagocce:** questo strumento permette di riprendere il colore di un qualsiasi elemento visualizzato a video, anche esterno alla finestra di WebSite X5. Selezionato lo strumento contagocce, il puntatore del mouse viene modificato: cliccando su un qualsiasi oggetto a video, ne viene "catturato" il colore in modo da poterlo utilizzare anche per l'elemento sul quale si sta agendo.

Passo 4 - Impostazioni Avanzate

Impostazioni Avanzate

Questa finestra presenta i comandi per procedere alla definizione di alcune impostazioni avanzate relative allo stile grafico dei menu, dei testi e delle barre di scorrimento, oltre che dell'impostazione di una pagina intro eventualmente predisposta per la scelta della lingua di consultazione del sito, della creazione di una o più aree riservate con accesso tramite password, della creazione di un carrello di e-commerce, di Blog e di Feed RSS.

- **Menu primo livello**

In questa sezione è possibile definire l'aspetto grafico delle voci del menu di primo livello, quello sempre sulla parte superiore (struttura con menu orizzontale) o laterale (struttura con menu verticale) del sito.

- **Menu a comparsa**

In questa sezione è possibile definire l'aspetto grafico delle voci del menu a comparsa, quello che viene visualizzato passando con il mouse su una voce di primo livello.

- **Sotto menu**

In questa sezione è possibile definire l'aspetto grafico del sotto menu verticale che viene visualizzato se nella finestra Scelta del tipo di menu viene attivata l'opzione **Aggiungi sotto menu**.

- **Stile Testi**

In questa sezione è possibile definire gli stili da applicare ai testi delle pagine, inclusi i collegamenti ipertestuali, e l'aspetto della barre di scorrimento.

- **Pagina Intro**

In questa sezione è possibile impostare una pagina intro per il sito, prevedendo una colonna sonora e i collegamenti necessari per la scelta della lingua di consultazione.

- **Angolo pubblicitario**

In questa sezione è possibile impostare e personalizzare un messaggio pubblicitario che verrà visualizzato nell'angolo superiore destro della Home Page o di tutte le pagine del sito.

- **Blog**

In questa sezione è possibile creare e gestire un Blog, una sorta di diario su Web in cui pubblicare notizie che gli utenti potranno commentare.

- **Feed RSS**
In questa sezione è possibile creare e gestire un Feed RSS, utile come canale di informazioni costantemente aggiornate.
- **Area Riservata**
In questa sezione è possibile impostare una o più aree riservate grazie alle quali l'accesso alle pagine definite come protette nella costruzione della mappa del sito viene concesso solo dopo l'inserimento di una password.
- **Carrello e-commerce**
In questa sezione è possibile creare un carrello di e-commerce, definendo l'elenco dei prodotti, i metodi di spedizione e pagamento (incluso per carta di credito), il modulo da compilare per l'invio dell'ordine.



Per maggiori informazioni sulla creazione della mappa e la distinzione fra voci di primo e secondo livello, menu a comparsa e sotto menu, fare riferimento a quanto spiegato in **Creazione della mappa**.

Stile voci di primo livello

Questa finestra presenta i comandi per procedere alla definizione di alcune impostazioni avanzate relative allo stile grafico dei pulsanti attraverso i quali vengono visualizzate le voci di primo livello del menu.

I comandi necessari per procedere alla personalizzazione dei pulsanti sono presentati in quattro sezioni:

- Sezione *Generale*
- Sezione *Testo*
- Sezione *Grafica*
- Sezione *Stile 3D*

Attraverso le opzioni proposte nella **Sezione Generale** è possibile procedere alla definizione di alcune impostazioni generali.

<input checked="" type="checkbox"/> Crea pulsante come immagine Spessore bordo: 0 Colore bordo:  Larghezza: 120 Margine interno: 0 Margine esterno: 0 <input type="checkbox"/> Scorrimento automatico del menu	Anteprima 
---	--

I comandi disponibili sono:

- **Crea pulsante come immagine:** permette di creare i pulsanti come immagini su cui possono essere definite caratteristiche di tridimensionalità. Dal momento che il pulsante viene salvato come un'immagine, è possibile utilizzare qualsiasi tipo di font per le scritte inserite.
- **Spessore bordo:** permette di specificare lo spessore del bordo dei pulsanti. Questa opzione è attiva solo se non viene attivata l'opzione *Crea pulsante come immagine*.
- **Colore bordo:** permette di specificare il colore del bordo dei pulsanti. Questa opzione è attiva solo se non viene attivata l'opzione *Crea pulsante come immagine*.
- **Larghezza:** permette di definire la larghezza in pixel dei pulsanti che compongono i menu a comparsa.
- **Margine interno:** permette di impostare il margine interno, ovvero lo spazio presente tra il testo e il brodo del pulsante.
- **Margine esterno:** permette di impostare il margine esterno, ovvero lo spazio presente tra un pulsante e l'altro.
- **Scorrimento automatico del menu:** attivando questa opzione, il menu di navigazione scorre automaticamente insieme al contenuto della pagina, in modo da rimanere sempre visibile e disponibile.



La larghezza dei pulsanti deve essere definita anche in considerazione dello spazio complessivamente disponibile per il menu: tale parametro può essere liberamente modificato nel caso non si utilizzi un modello grafico predefinito (vedere, **Modello personalizzato**).

Attraverso le opzioni proposte nella **Sezione Testo** è possibile definire le impostazioni grafiche relative al testo dei pulsanti.

I comandi disponibili sono:

- **Tipo di font:** permette di definire, attraverso la finestra richiamata, il tipo di carattere, lo stile e la dimensione in punti per il testo.
- **Allineamento:** permette di definire l'allineamento del testo a sinistra, al centro o a destra rispetto al pulsante.
- **Margine laterale:** permette di definire il margine laterale del testo nel caso in cui sia allineato a sinistra o a destra.

- **Stile font:** permette di impostare uno stile (*Nessuno, Altorilievo, Bassorilievo e Ombra*) sul testo. Lo stile viene applicato solo se è stata attivata l'opzione *Crea pulsante come immagine*.
- **Usa antialias per visualizzare il testo:** attivando questa opzione viene applicato un effetto di antialiasing sul testo, in modo da renderne i contorni meno frastagliati. L'effetto di antialiasing viene applicato solo se è stata attivata l'opzione *Crea pulsante come immagine*.

Attraverso le opzioni proposte nella **Sezione Grafica** è possibile definire i colori e immagini per i diversi elementi e stati del pulsante.

I comandi disponibili sono:

- **Colore sfondo:** per definire il colore per lo sfondo del pulsante.
- **Colore sfondo su passaggio:** per definire il colore per lo sfondo del pulsante su passaggio del mouse (effetto mouseover).
- **Colore testo:** permette di definire il colore per il testo del pulsante.
- **Colore testo su passaggio:** per definire il colore per il testo del pulsante in corrispondenza del passaggio del mouse (effetto mouseover).
- **Colore esterno per la trasparenza:** permette di definire il colore che deve essere considerato trasparente. Questa opzione è attiva solo se viene attivata anche l'opzione *Crea pulsante come immagine*. Per maggiori informazioni vedere: **Note sulla trasparenza delle immagini**.
- **Immagine sfondo:** permette di definire l'immagine che deve essere visualizzata come sfondo del pulsante. Per selezionare l'immagine da utilizzare è sufficiente cliccare sul pulsante  per sfogliare le risorse disponibili: possono essere utilizzati file in formato JPG, GIF, PNG.
- **Immagine sfondo su passaggio:** permette di definire una diversa immagine che deve essere visualizzata come sfondo in corrispondenza del passaggio del mouse sul pulsante.



Come faccio a creare un pulsante completo di effetto di mouseover con una mia grafica?

Per dare ai pulsanti del menu di primo livello un aspetto grafico diverso da quello che si può ottenere grazie all'editor interno, è possibile utilizzare delle immagini proprie da importare per gli stati "rilasciato" e "su passaggio del mouse".

Un modo molto semplice per creare tale pulsante è il seguente:

- Individua o prepara due immagini relative allo stato "rilasciato" e alla stato "su passaggio" per il pulsante.
- Utilizza il comando **Immagine sfondo** per importare il file relativo al pulsante nello stato "rilasciato".
- Sfrutta la possibilità di impostare l'**Immagine sfondo su passaggio** per caricare la seconda immagine relativa al pulsante. Caricate le grafiche, il software imposterà l'effetto di mouseover.

Attraverso i comandi proposti nella **Sezione Stile 3D**, attiva solo se è stata spuntata l'opzione **Crea pulsante come immagine**, è possibile definire forma e aspetto dei pulsanti.

I comandi disponibili sono:

- **Forma**: per definire la forma del pulsante, scegliendola fra quelle proposte.
- **Unisci forma dei pulsanti**: attivando questa opzione i pulsanti vengono uniti e la forma scelta viene applicata al blocco dei pulsanti considerati nel loro insieme.
- **Aspetto**: per definire l'aspetto (*Bombato, Piatto, Bombato piatto, Incavato, Plastica, Lucido, Gel, Acqua*) del pulsante.
- **Stile bordo**: per definire lo stile (*Nessuno, Bombato, Incavato, Incavato semplice*) del bordo del pulsante.
- **Colora bordo su passaggio**: attivando su questa opzione, disponibile solo se è stato applicato uno stile al bordo, viene colorato il bordo su passaggio del mouse (effetto mouseover).
- **Spessore del bordo**: permette di definire lo spessore del bordo del pulsante.
- **Direzione luce**: per definire la direzione dell'effetto luce impostato sul pulsante.
- **Fattore smusso**: per definire il fattore di smusso su forme di pulsante che prevedono gli angoli arrotondati o, comunque, diversi da quelli di un rettangolo.
- **Fattore sfumatura**: per definire il fattore di sfumatura applicata sul pulsante.
- **Trasparenza immagine**: per definire il fattore di trasparenza per le immagini inserite sui pulsanti del menu attraverso le apposite opzioni della sezione *Grafica*.

Stile menu a comparsa

Questa finestra presenta i comandi attraverso i quali è possibile procedere alla definizione di alcune impostazioni avanzate relative allo stile grafico dei menu a comparsa.

I comandi necessari per procedere alla personalizzazione dei pulsanti sono presentati in quattro sezioni:

- Sezione *Generale*
- Sezione *Grafica*
- Sezione *Testo*
- Sezione *Stile 3D*

Attraverso le opzioni proposte nella **Sezione Generale** è possibile procedere alla definizione di alcune impostazioni generali.

I comandi disponibili sono:

- **Crea pulsante come immagine:** permette di creare i pulsanti come immagini su cui possono essere definite caratteristiche di tridimensionalità. Dal momento che il pulsante viene salvato come un'immagine, è possibile utilizzare qualsiasi tipo di font per le scritte inserite.
- **Spessore bordo:** permette di definire lo spessore del bordo dei pulsanti che compongono i menu a comparsa.
- **Colore bordo:** permette di specificare il colore del bordo dei pulsanti che compongono i menu a comparsa.
- **Larghezza:** permette di definire la larghezza in pixel dei pulsanti che compongono i menu a comparsa.
- **Opacità:** permette di impostare il fattore di trasparenza per la visualizzazione dei menu a comparsa.
- **Margine interno:** permette di impostare il margine interno, ovvero lo spazio presente tra il testo e il brodo del pulsante.

Attraverso le opzioni proposte nella **Sezione Testo** è possibile definire le impostazioni grafiche relative al testo dei pulsanti.

I comandi disponibili sono:

- **Tipo di font:** permette di definire, attraverso la finestra richiamata, il tipo di carattere, lo stile e la dimensione in punti per il testo.
- **Allineamento:** permette di definire l'allineamento del testo a sinistra, al centro o a destra rispetto al pulsante.

- **Margine laterale:** permette di definire il margine laterale del testo nel caso in cui sia allineato a sinistra o a destra.

Attraverso le opzioni proposte nella **Sezione Grafica** è possibile definire i colori e immagini per i diversi elementi e stati del pulsante.

I comandi disponibili sono:

- **Colore sfondo:** permette di definire il colore per lo sfondo del pulsante.
- **Colore sfondo su passaggio:** permette di definire il colore per lo sfondo del pulsante su passaggio del mouse (effetto mouseover).
- **Colore testo:** permette di definire il colore per il testo del pulsante.
- **Colore testo su passaggio:** permette di definire il colore per il testo del pulsante su passaggio del mouse (effetto mouseover).
- **Colore esterno per la trasparenza:** permette di definire il colore che deve essere considerato trasparente. Questa opzione è attiva solo se viene attivata anche l'opzione **Crea pulsante come immagine**. Per maggiori informazioni vedere: **Note sulla trasparenza delle immagini**.
- **Immagine sfondo:** permette di definire l'immagine che deve essere visualizzata come sfondo del pulsante. Per selezionare l'immagine da utilizzare è sufficiente cliccare sul pulsante  per sfogliare le risorse disponibili: possono essere utilizzati file in formato JPG, GIF, PNG.
- **Immagine sfondo su passaggio:** permette di definire una diversa immagine che deve essere visualizzata come sfondo in corrispondenza del passaggio del mouse sul pulsante.

Attraverso i comandi proposti nella **Sezione Stile 3D**, attiva solo se è stata spuntata l'opzione **Crea pulsante come immagine**, è possibile definire forma e aspetto dei pulsanti.

I comandi disponibili sono:

- **Forma:** permette di definire la forma del pulsante, scegliendola fra quelle proposte.
- **Aspetto:** permette di definire l'aspetto (*Bombato, Piatto, Bombato piatto, Incavato, Plastica, Lucido, Gel, Acqua*) del pulsante.
- **Stile bordo:** permette di definire lo stile (*Nessuno, Bombato, Incavato, Incavato semplice*) del bordo del pulsante.

- **Colora bordo su passaggio:** attivando su questa opzione, disponibile solo se è stato applicato uno stile al bordo, viene colorato il bordo su passaggio del mouse (effetto mouseover).
- **Spessore del bordo:** permette di definire lo spessore del bordo del pulsante.
- **Direzione luce:** permette di definire la direzione dell'effetto luce impostato sul pulsante.
- **Fattore smusso:** permette di definire il fattore di smusso su forme di pulsante che prevedono gli angoli arrotondati o, comunque, diversi da quelli di un rettangolo.
- **Fattore sfumatura:** per definire il fattore di sfumatura applicata sul pulsante.
- **Trasparenza immagine:** permette di definire il fattore di trasparenza per le immagini inserite sui pulsanti del menu attraverso le apposite opzioni della sezione *Grafica*.

Stile del sotto menu

Questa finestra presenta i comandi per procedere alla definizione di alcune impostazioni avanzate relative allo stile grafico dei sotto menu.

Impostazioni	Anteprima
Posizione menu: <input type="text" value="1 - Sinistra"/>	Pagina 1 Pagina 2 Livello 1 Pagina 5 Pagina 6 Pagina 7 Pagina 3 Pagina 4
Larghezza: <input type="text" value="120"/>	
<input checked="" type="checkbox"/> Attiva menu a comparsa per le voci del livello successivo	
Stile <input type="text" value="Stile delle voci del livello corrente"/>	
Colore sfondo: <input type="color"/>	
Colore sfondo su passaggio: <input type="color"/>	
Colore testo: <input type="color"/>	
Colore testo su passaggio: <input type="color"/>	
Spessore linea: <input type="text" value="1"/>	
Margine sinistro: <input type="text" value="0"/>	
Tipo di font: <input type="text" value="Tahoma, 8"/>	
Punto elenco: <input type="text"/>	

I comandi disponibili nella *sezione Impostazioni* sono:

- **Posizione menu:** se è stata attivata l'opzione **Visualizza un sotto menu con l'elenco delle pagine del livello corrente** presente nella finestra **Scelta del tipo di menu**, permette di specificare se tale sotto menu deve essere visualizzato a destra o a sinistra della pagina.

- **Larghezza:** permette di definire la larghezza in pixel dei pulsanti che compongono i menu a comparsa.
- **Attiva menu a comparsa per le voci del livello successivo:** se attiva, questa opzione fa in modo che, nel caso un sotto-menu contenga una voce di livello, cliccando su tale voce venga visualizzato un ulteriore sotto-menu. In caso contrario, cliccando sulla voce di livello verrà automaticamente aperta la prima pagina del livello stesso.

I comandi disponibili nella *sezione Stile* sono:

- **Colore sfondo:** permette di specificare il colore dello sfondo dei pulsanti che compongono i sotto menu.
- **Colore sfondo su passaggio:** permette di specificare il colore assunto dallo sfondo dei pulsanti che compongono i sotto menu, su passaggio del mouse (effetto mouseover).
- **Colore testo:** permette di specificare il colore del testo per i pulsanti che compongono i sotto menu.
- **Colore testo su passaggio:** permette di specificare il colore assunto dal testo per i pulsanti che compongono i sotto menu, su passaggio del mouse (effetto mouseover).
- **Spessore linea:** permette di definire lo spessore della linea che separa le diverse voci dei sotto menu.
- **Colore linea:** permette di specificare il colore della linea che separa le diverse voci dei sotto menu.
- **Margine sinistro:** permette di specificare il valore in pixel per il margine sinistro delle voci dei sotto menu.
- **Tipo di font:** permette di specificare, attraverso la finestra richiamata, il tipo di carattere, lo stile e la dimensione in punti del testo.
- **Punto elenco:** permette di specificare un'immagine (file in formato GIF, JPG, PNG) che viene visualizzata, come punto elenco, a fianco delle diverse voci dei sotto menu.



Nella sottocartella "Bullets" della cartella di installazione di WebSite X5, è disponibile una raccolta di immagini idonee per creare il punto elenco riportato a fianco delle voci dei sotto menu.

Stile testi

Questa finestra presenta i comandi attraverso i quali è possibile procedere alla definizione degli stili applicabili nella formattazione dei testi e dei collegamenti presenti nel sito oltre che della grafica della barra di scorrimento.

Le diverse opzioni sono presentate in apposite sezioni:

- Sezione *Generale*
- Sezione *Barra di scorrimento*
- Sezione *Collegamenti*

Attraverso i comandi della **Sezione Generale** è possibile definire gli stili utilizzabili per i testi presenti nel sito.



I testi per i quali viene identificato e applicato uno stile sono elencati nel menu **Tipo di testo** e sono:

- **Titolo pagina:** è il titolo delle varie pagine del sito. Viene ripreso dal nome dato alle pagine in fase di costruzione della mappa nella finestra **Creazione della mappa** o, se diversamente specificato, dal **Titolo per esteso** della finestra **Proprietà della pagina**.
- **Percorso pagina:** è il testo riportato immediatamente sotto al titolo della pagina, mediante il quale viene ricostruito il percorso logico (navigazione a briciole di pane) che porta alla pagina stessa. Il percorso logico viene ricreato automaticamente dal programma.
- **Testo di default della pagina:** è il testo dei singoli paragrafi inseriti attraverso l'**oggetto Testo**. Lo stile di questo elemento viene applicato di default quando si apre l'editor relativo all'**oggetto Testo**: tramite i comandi messi a disposizione dall'editor stesso è poi possibile procedere a ulteriori modifiche e personalizzazioni. Lo stile definito per questo tipo di testo

viene applicato anche per tutti i testi creati e inseriti in automatico dal programma: per esempio, viene applicato per la pagina **Mappa del sito**.

- **Menu di fondo pagina:** è il menu, riportato al fondo di ciascuna pagina, in cui vengono riproposte le voci di primo livello del menu di navigazione. Il menu di fondo pagina viene automaticamente creato dal programma attivando l'opzione **Visualizza a fondo pagina le voci del menu di primo livello** presente nella finestra **Scelta del tipo di menu**.

È possibile selezionare il tipo di testo di cui si desidera modificare lo stile attraverso l'apposito menu a tendina o cliccando direttamente in sua corrispondenza nel riquadro **Anteprima**.

Selezionato il *Tipo di testo*, è possibile modificarne lo stile agendo sulle seguenti opzioni comprese nel riquadro *Stile*:

- **Visualizza:** attivando questa opzione è possibile fare in modo che i testi siano visibili o meno. Questa opzione non è disponibile per lo stile del “Testo di default della pagina”. Rendere non visibile un elemento del sito non significa eliminare l'informazione relativa dal codice delle pagine. Si può, per esempio, rendere non visibile il percorso della pagina se non si desidera rendere disponibile questa informazione aggiuntiva.
- **Colore sfondo:** permette di specificare il colore dello sfondo del testo.
- **Colore testo:** permette di specificare il colore del testo.
- **Tipo di font:** per specificare, attraverso la finestra richiamata, il tipo di carattere, lo stile e la dimensione in punti del testo.
- **Allineamento:** permette di specificare l'allineamento del testo. Questa voce è disattiva per lo stile del “Testo di default della pagina”: in questo caso, l'allineamento può essere definito indipendentemente dallo stile, in fase di creazione dell'oggetto Testo.
- **Bordo superiore/inferiore:** permette di specificare lo spessore in pixel e il colore di un bordo superiore/inferiore che può essere aggiunto per tutti gli stili ad eccezione di quello del “Testo di default della pagina”.

Attraverso i comandi della **Sezione Collegamenti** è possibile definire alcune impostazioni avanzate relative allo stile grafico dei collegamenti ipertestuali.

Nello specifico, le opzioni sulle quali si può agire sono:

- **Collegamento attivo:** permette di definire il colore del testo per i collegamenti ipertestuali.

- **Collegamento già visitato:** permette di definire il colore del testo dei collegamenti ipertestuali già visitati dall'utente.
- **Colore testo su passaggio:** permette di definire il colore del testo dei collegamenti ipertestuali quando il mouse è posizionato in loro corrispondenza (effetto mouseover).
- **Sfondo su passaggio:** per definire il colore dello sfondo che deve essere visualizzato dietro al testo dei collegamenti ipertestuali quando il mouse è posizionato in loro corrispondenza (effetto mouseover).
- **Testo collegamento sottolineato:** attivando questa opzione, tutti i testi relativi ai collegamenti ipertestuali appaiono sottolineati.
- **Testo collegamento sottolineato su passaggio:** attivando questa opzione, tutti i testi relativi ai collegamenti ipertestuali appaiono sottolineati quando il mouse è posizionato in loro corrispondenza (effetto mouseover).
- **Puntatore:** permette specificare l'aspetto del puntatore del mouse. Cliccando su  si può selezionare un file .CUR, .ICO e .ANI (icona animata) per specificare l'aspetto del cursore.



Nella sottocartella "Cursors" della cartella di installazione di WebSite X5, è disponibile una raccolta di immagini idonee per personalizzare l'aspetto del puntatore.

Attraversi i comandi della **Sezione Barra di scorrimento** di questa finestra è possibile procedere alla definizione di alcune impostazioni avanzate relative allo stile grafico della barra di scorrimento.

I comandi disponibili sono:

- **Attiva impostazioni personalizzate:** attivando questa opzione, le barre di scorrimento vengono visualizzati con l'aspetto definito attraverso le impostazioni disponibili. Non attivando questa opzione, le barre di scorrimento vengono visualizzati secondo le impostazioni di default.
- **Superficie dei cursori:** permette di specificare il colore della superficie dei cursori superiore, centrale e inferiore della sbarra.
- **Sfondo cursore centrale:** permette di specificare il colore dello sfondo della sbarra sul quale si muove il cursore centrale.
- **Freccia superiore e inferiore:** permette di specificare il colore delle frecce presenti nei cursori superiore e inferiore della barra.

- **Bordo interno superiore:** permette di specificare il colore del bordo interno superiore della barra.
- **Bordo interno inferiore:** permette di specificare il colore del bordo interno inferiore della barra.
- **Bordo esterno superiore:** permette di specificare il colore del bordo esterno superiore della barra.
- **Bordo esterno inferiore:** permette di specificare il colore del bordo esterno inferiore della barra.

Pagina Intro

Questa finestra presenta i comandi attraverso i quali è possibile procedere all'impostazione di una pagina di introduzione al sito e alla predisposizione per la consultazione in diverse lingue.

I comandi disponibili per l'impostazione di una pagina Intro sono:

- **Visualizza pagina Intro del sito:** attivando questa opzione, viene inserita una pagina introduttiva al sito. Se presente, la pagina Intro (file index.html) è la prima ad essere visualizzata e solo allo scadere di un tempo prefissato o al click su un collegamento appositamente predisposto viene visualizzata l'Home Page del sito (file home.html).
- **Colore sfondo della pagina:** permette di specificare, attraverso la finestra Colore richiamata, il colore di sfondo della pagina di introduzione.
- **Salta alla Home Page dopo sec.:** attivando questa opzione, è possibile specificare il numero di secondi per la visualizzazione della pagina di introduzione. Trascorso l'intervallo di tempo impostato, viene automaticamente visualizzata l'Home Page del sito.

- **File immagine/animazione:** permette di specificare quale file deve essere utilizzato per la pagina di introduzione al sito. E' possibile inserire un'immagine statica o un'animazione Flash. Se si inserisce un'immagine è necessario attivare l'opzione *Salta alla Home Page dopo sec.* per permettere all'utente di procedere nella navigazione del sito. Se invece nella pagina intro si inserisce un'animazione Flash nella quale è già stato programmato il passaggio alla Home Page, si può omettere di attivare l'opzione *Salta alla Home Page dopo sec.*
- **Larghezza:** permette di specificare la larghezza in pixel dell'immagine/animazione inserita.
- **Altezza:** per specificare l'altezza in pixel dell'animazione inserita.



Se nella pagina Intro viene inserita un'immagine, non è necessario impostare il valore dell'altezza che viene automaticamente calcolata in base alla larghezza.

- **Suono per la pagina:** permette di specificare il file audio (.WAV, .MP3, .WMA, .MID) da utilizzare come sottofondo musicale durante la visualizzazione della pagina introduttiva.
- **Riavvia suono al termine:** permette di fare in modo che il suono inserito venga ripetuto ciclicamente fino a che continua ad essere visualizzata la pagina introduttiva.

I comandi disponibili per l'impostazione della scelta della lingua di consultazione del sito sono raggruppati nel riquadro *Lingua*:

- **Lingua 1 (lingua corrente):** attivando questa opzione, si predispone il collegamento per la scelta della prima lingua di consultazione del sito.
- **Immagine per la selezione della lingua 1:** permette di specificare l'immagine (per esempio della bandiera corrispondente alla lingua) da associare al link per la scelta della prima lingua di consultazione.

Questi due comandi sono riproposti anche per la seconda, la terza e la quarta lingua di consultazione.

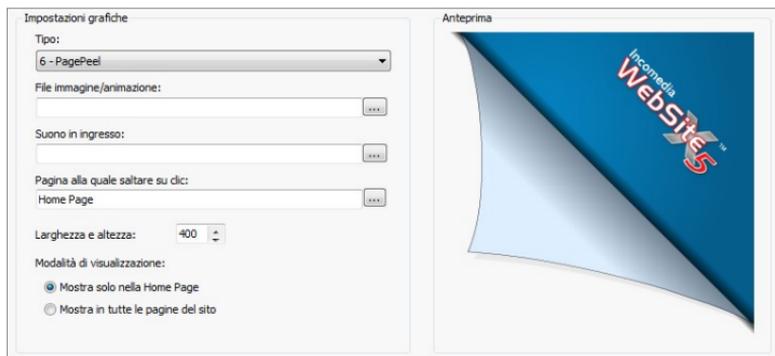


Nella sottocartella "Flags" della cartella di installazione di WebSite X5, è disponibile una raccolta di immagini idonee per creare i pulsanti per la scelta della lingua di consultazione del sito.

Angolo pubblicitario

Dall'inglese "peel", ovvero "pelare", prende il nome un nuovo strumento pubblicitario che sta riscuotendo notevole successo e che si sta rapidamente diffondendo in rete: si tratta del "PagePeel", l'elemento che simula lo sfogliare di una pagina posizionato, solitamente, sull'angolo superiore destro delle pagine. L'effetto del PagePeel è quello di indurre l'utente a posizionare il mouse sull'angolo della pagina in questione per scoprire il messaggio pubblicitario "nascosto": spostando nuovamente il mouse al di fuori dell'area interessata dall'effetto, il messaggio pubblicitario tornerà ad essere "coperto".

WebSite X5 permette di sfruttare questo nuovo strumento di comunicazione pubblicitaria, consentendo di impostare sulle pagine dei siti realizzati l'effetto PagePeel o altri effetti che, pur con grafiche diverse, ne riproducono il medesimo funzionamento.



I comandi disponibili per l'impostazione del messaggio pubblicitario sono:

- Tipo:** permette di scegliere, fra quelle proposte, l'animazione che verrà visualizzata sull'angolo superiore destro dell'Home Page. Oltre al classico effetto dell'angolo della pagina arricciato (PagePeel), sono disponibili altre animazioni a tema. Il funzionamento dell'effetto rimane comunque inalterato: al passaggio del mouse sull'animazione, l'utente apre il messaggio pubblicitario vero e proprio. L'animazione selezionata viene visualizzata nel riquadro **Anteprima**.
- File immagine/animazione:** permette di specificare l'animazione (file SWF) o l'immagine (file JPG, GIF, PNG) contenente il messaggio pubblicitario che si vuole proporre e che verrà svelata al passaggio del mouse.

- **Suono in ingresso:** permette di specificare il suono (file MP3) che deve essere riprodotto durante la visualizzazione del messaggio pubblicitario.
- **Pagina alla quale saltare su clic:** permette di specificare la pagina (Landing Page) che deve essere collegata al messaggio pubblicitario, selezionandola direttamente dalla mappa del sito richiamata attraverso il pulsante  .



Cos'è una Landing page?

La landing page è una pagina destinata ad accogliere un visitatore e viene visualizzata perché collegata, per esempio, ad un link o ad un banner pubblicitario. Come suggerisce il nome, è la pagina in cui l'utente "atterra" e deve essere costruita in maniera da permettergli di trovare subito le informazioni desiderate, evitandogli di dover navigare nel sito alla loro ricerca.

Il meccanismo può essere efficacemente spiegato con un esempio: pubblichiamo un banner per reclamizzare la vendita di un prodotto. Le informazioni veicolate dal banner sono poche ed essenziali ma possiamo impostare un link per guidare l'utente interessato al nostro sito. In questo caso, è controproducente linkare direttamente la Home Page del nostro sito: è troppo generica e costringerebbe l'utente ad intraprendere una navigazione interna prima di trovare le informazioni necessarie sul prodotto e su come procedere all'acquisto. Il rischio è di perdere subito un potenziale cliente. La soluzione migliore, invece, è di costruire una pagina ad hoc in cui presentare, con un layout semplice e funzionale, tutte le informazioni che l'utente si aspetta di trovare sul prodotto reclamizzato nel banner, incluse le istruzioni per procedere nell'acquisto.

Molto spesso una pagina di questo tipo deve essere costruita appositamente ma, se ben fatta, ha il vantaggio di guidare verso l'obiettivo desiderato (nell'esempio, l'acquisto di un prodotto) l'utente attirato dal nostro messaggio pubblicitario.

-
- **Larghezza e altezza:** permette di specificare il valore in pixel che devono avere la larghezza e l'altezza dell'area destinata a visualizzare il messaggio pubblicitario.
 - **Modalità di visualizzazione:** permette di definire dove deve essere visualizzato il messaggio pubblicitario, scegliendo tra le opzioni *Mostra solo nella Home Page* e *Mostra in tutte le pagine del sito*.

Blog

Questa finestra propone gli strumenti e le opzioni necessarie per procedere alla creazione di un Blog.

I comandi necessari per configurare il Blog e procedere alla creazione degli articoli sono raccolti in tre sezioni:

- Sezione *Generale*
- Sezione *Commenti*
- Sezione *Grafica*

Una volta pubblicato, il Blog rappresenta una sezione a se stante collegata al sito principale attraverso un'apposita voce di menu che viene aggiunta in automatico. Tale voce compare anche nella mappa del sito (vedere, finestra **Creazione della mappa**) e, in qualsiasi caso, può essere rimossa dal menu di navigazione attraverso l'opzione **Pagina non visibile sul menu**.

Al contrario, dal Blog è possibile tornare al sito di riferimento attraverso i link che vengono automaticamente inseriti sul Titolo e sul Sotto-titolo o su altri specifici elementi presenti nella barra dell'intestazione, in funzione del modello grafico scelto.



Il Blog creato viene pubblicato all'URL www.miosito.it/blog dove www.miosito.it è l'URL del sito a cui è collegato.

Nella pagina principale del Blog viene visualizzato l'elenco di tutti gli articoli pubblicati, riportati in ordine cronologico partendo dal più recente.

Per tutti gli articoli viene riportato il titolo, l'indicazione di autore, categoria, data e ora di pubblicazione, la descrizione breve e il link "Leggi tutto". Solo per il primo articolo, al posto della descrizione breve viene riportato il contenuto per intero.

Il link "Leggi tutto" porta ad una pagina interamente dedicata ad un singolo post: in questo caso viene visualizzato tutto il testo dell'articolo, seguito dalla lista dei commenti già pubblicati e dalla form che i lettori possono utilizzare per inviare un nuovo commento.

In una colonna posta sulla destra di tutte le pagine del Blog sono presenti i seguenti strumenti:

- **Cerca nel Blog:** motore di ricerca interno al Blog.
- **Articoli recenti:** elenco degli ultimi 10 articoli pubblicati. Cliccando sul titolo si accede alla pagina dove è possibile leggere l'articolo.

- **Elenco categorie:** elenco in colonna di tutte le categorie presenti nel Blog. Cliccando su una categoria si visualizza l'elenco degli articoli inseriti.
- **Archivio per mese:** riporta l'elenco dei mesi, partendo da quello in cui è stato aperto il Blog. Cliccando su un mese si visualizza l'elenco di tutti i post pubblicati in quel periodo.
- **Nuvole:** elenco in riga di tutte le categorie presenti nel Blog. In questo caso, i nomi della categorie vengono visualizzati con dimensioni diverse a seconda del numero di post collegati: i nomi delle categorie contenenti più articoli hanno dimensioni maggiori. Cliccando su una categoria si visualizza l'elenco degli articoli in essa inseriti.

Come detto, una delle peculiarità dei Blog è quella di permettere a chi legge gli articoli di lasciare un commento: in questo modo, partendo dallo spunto rappresentato dal post pubblicato, si può sviluppare una discussione tra chi scrive e coloro che leggono. Per evitare che rimangano pubblicati anche commenti non desiderati, perché offensivi o non inerenti al tema, è necessario poterli gestire: per far questo, WebSite X5 mette a disposizione un apposito **pannello di controllo on-line**.

Attraverso i comandi proposti nella **Sezione Generale** si può procedere alla composizione della lista degli articoli che dovranno essere pubblicati nel Blog.

Tutti gli articoli già inseriti vengono visualizzati nella tabella riassuntiva che riporta: *Titolo articolo*, *Categoria* e la *Data* di rilascio.

I comandi disponibili per creare l'elenco degli articoli sono:

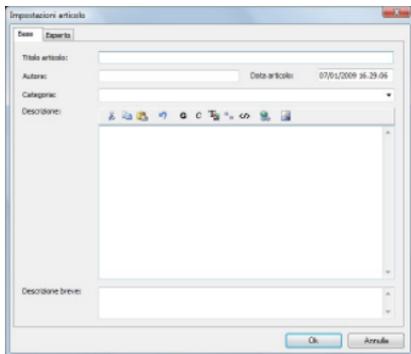
- **Aggiungi:** permette di richiamare la finestra *Impostazioni articolo* per procedere all'inserimento di un nuovo articoli.
- **Rimuovi:** permette di eliminare l'articolo selezionato fra quelli presenti nell'*Elenco degli articoli*.
- **Modifica:** permette di richiamare la finestra *Impostazioni articolo* per modificare l'articolo selezionato fra quelli presenti nell'*Elenco degli articoli*.

La finestra *Impostazioni articolo* richiamata dal comando **Aggiungi** o dal comando **Modifica** si presenta come nell'immagine seguente.

I comandi presenti nella **sezione Base** sono:

- **Titolo articolo:** permette di specificare il titolo dell'articolo.
- **Autore:** permette di specificare l'autore dell'articolo.

- **Data articolo:** visualizza la data e l'ora della creazione dell'articolo.
- **Categoria:** permette di specificare la categoria in cui rientra l'articolo. In questo campo è possibile digitare direttamente il nome di una nuova categoria che si vuole creare, oppure aprire la lista a discesa e selezionare una delle categorie già inserite in precedenza.
- **Contenuto:** permette, attraverso l'editor disponibile, di comporre il testo dell'articolo.
- **Descrizione breve:** permette di specificare una breve descrizione da associare all'articolo.



L'Editor di testo per la composizione degli articoli presenta i comandi:

- **Taglia [CTRL + X]**
Permette di tagliare il testo selezionato rendendolo disponibile per essere successivamente incollato attraverso l'apposito comando.
- **Copia [CTRL+C]**
Permette di copiare il testo selezionato rendendolo disponibile per essere successivamente incollato attraverso l'apposito comando.
- **Incolla [CTRL+V]**
Permette di incollare il testo precedentemente tagliato o copiato attraverso i comandi Taglia e Copia.
- **Annulla [CTRL+Z]**
Permette di annullare l'ultima azione eseguita.
- **Grassetto**
Permette di rendere in grassetto il testo selezionato. Nella finestra dell'e-

ditor il testo selezionato viene incluso tra i marcatori [b] e [/b]: l'effetto del grassetto verrà reso nella visualizzazione nel Browser.

- **Corsivo**

Permette di rendere in corsivo il testo selezionato. Nella finestra dell'editor il testo selezionato viene incluso tra i marcatori [i] e [/i]: l'effetto del corsivo verrà reso nella visualizzazione nel Browser.

- **Colore del testo**

Permette di specificare il colore del testo selezionato attraverso l'apposita finestra Colore richiamata. Nella finestra dell'editor il testo selezionato viene incluso tra i marcatori [color] e [/color]: il marcatore [color] viene completato con il valore esadecimale del colore che si vuole applicare; per esempio, [color=#FF0000] dove #FF0000 corrisponde a un rosso standard. L'effetto del colore verrà reso nella visualizzazione nel Browser.

- **Citazione**

Permette di visualizzare il testo selezionato come una citazione. Nella finestra dell'editor il testo selezionato viene incluso tra i marcatori [quote] e [/quote]: nella finestra del Browser, invece, la citazione viene inserita in un box colorato adeguatamente spaziato all'interno del corpo dell'articolo.

- **Codice**

Permette di inserire porzioni di codice HTML evitando che vengano interpretate. Nella finestra dell'editor il testo selezionato viene incluso tra i marcatori [code] e [/code]: nella finestra del Browser, invece, il codice viene inserito in un box colorato adeguatamente spaziato all'interno del corpo dell'articolo.

- **Inserisci collegamento**

Permette di impostare un collegamento sul testo selezionato. Nella finestra dell'editor il testo selezionato viene incluso tra i marcatori [url] e [/url]: il marcatore [url] deve essere completato con l'indicazione del sito da linkare (per esempio, [url=http://www.websitex5.com]). Se il testo su cui si vuole inserire il link è un URL, esso viene riconosciuto come tale e viene automaticamente posto tra i marcatori [url] e [/url] già completi con il percorso corretto. Nella finestra del Browser il testo selezionato verrà visualizzato come un link ipertestuale.

- **Inserisci immagine**

Permette di inserire un'immagine all'interno del post. Scelto il file immagine attraverso l'apposita finestra richiamata, nell'editor compare il marcatore [img src="..."] con il percorso assoluto riportato fra le virgolette. Nella finestra del Browser, ovviamente, verrà visualizzata l'immagine scelta.



I marcatori introdotti nell'editor di testo sono analoghi ai tag del linguaggio HTML. Per ottenere formattazioni diverse, è possibile utilizzare direttamente il codice HTML all'interno dell'editor.

I comandi presenti nella **sezione Esperto** sono:

- **Audio/Video collegato:** permette di specificare un file audio (in formato WAV, MP3, WMA, MID, AIF, AU, RA) o un file video (in formato AVI, WMV, MPG, MOV, QT, RM) da associare alla notizia. Utilizzando questa opzione, viene automaticamente creato un link al file audio/video visualizzato in calce all'articolo.
-



Posso inserire un video all'interno di un post in modo che sia immediatamente visibile?

È possibile fare in modo che il video venga visualizzato direttamente all'interno di un articolo, inserendo manualmente il codice HTML necessario nell'editor di testo durante la composizione del post stesso. Per esempio, è possibile copiare il codice di un video YouTube così come viene fornito dal portale e incollarlo all'interno del post.

- **Codice HTML guestbook:** per inserire in codice HTML necessario per implementare un guestbook utile per raccogliere i commenti dei lettori.
-



Questa opzione permette di attivare un guestbook alternativo a quello proposto automaticamente da WebSite X5 e che si gestisce attraverso la sezione *Commenti*. Per un servizio di guestbook alternativo visita il sito www.google.com/friendconnect

- **Non abilitare i commenti per questo articolo:** attivando questa opzione si impedisce agli utenti di lasciare commenti al singolo post.

Attraverso i comandi proposti nella **Sezione Grafica** è possibile procedere alla definizione di alcuni aspetti grafici del blog:

- **Modello di stile:** permette di scegliere il modello grafico da applicare per definire l'aspetto del blog.
- **Titolo del Blog:** permette di specificare il titolo del Blog. Tale titolo verrà visualizzato nella barra di intestazione del Blog e sarà automaticamente linkato alla Home Page del sito a cui il Blog è collegato.

- **Sottotitolo del Blog:** permette di specificare il sottotitolo del Blog. Il sottotitolo sarà visualizzato nella barra di intestazione del Blog, immediatamente sotto al titolo, e sarà automaticamente linkato alla Home Page del sito a cui il Blog è collegato.
- **Note a piè di pagina:** permette di specificare un testo che verrà visualizzato come nota a piè di pagina del Blog.
- **Mostra pulsante "AddThis" per la condivisione dei contenuti su Intenet:** attivando questa opzione, sotto ogni post del Blog viene automaticamente inserito il pulsante "AddThis". Cliccando su questo pulsante, il lettore visualizza un sotto-menu con un elenco dei più noti social-network: se dispone di un profilo su uno di questi circuiti potrà selezionarlo e condividere il link al post con la sua cerchia di contatti.
Se si dispone di un **Account AddThis** è possibile specificarlo nell'apposito campo: in questo modo si potranno visualizzare alcune statistiche sull'utilizzo fatto dai lettori del servizio AddThis.



Per maggiori informazioni sul servizio AddThis, ottenere un account o visualizzare le statistiche, visitare il sito di riferimento: www.addthis.com.

Attraverso i comandi proposti nella **Sezione Commenti** di questa finestra è possibile gestire l'inserimento dei commenti lasciati dai visitatori come feedback agli articoli pubblicati nel Blog.

Le opzioni disponibili nella sezione *Gestione commenti* sono:

- **Consenti l'inserimento di commenti per gli articoli del Blog:** attivando questa opzione si permette agli utenti di lasciare dei commenti agli articoli pubblicati nel Blog.
- **Percorso cartella pubblica:** in questo campo è necessario specificare il percorso sul server della cartella con accesso in scrittura.



Normalmente i Provider permettono l'accesso in scrittura per ogni cartella del server: in questi casi non è necessario specificare alcun percorso per la cartella pubblica. Al contrario, per conoscere il percorso completo della cartella pubblica è necessario contattare il proprio Provider dello spazio Web.

- **Password pannello di controllo:** permette di specificare la password con la quale si potrà accedere al **pannello di controllo** on-line per gestire la visualizzazione dei commenti lasciati dai visitatori.
- **E-mail per invio notifica ricezione commenti:** permette di specificare l'indirizzo e-mail al quale si desidera ricevere la notifica di ricezione di commenti agli articoli pubblicati nel Blog.
- **Visualizza subito commenti inseriti:** attivando questa opzione, i commenti lasciati dai visitatori vengono subito visualizzati on-line.
- **Visualizza commenti dopo approvazione da pannello di controllo:** attivando questa opzione, i commenti lasciati dai visitatori devono prima essere approvati dal **pannello di controllo** per poi poter essere visualizzati on-line.

Blog - Pannello di controllo

Un Blog è una sorta di diario in rete attraverso il quale è possibile pubblicare articoli di varia natura e dare la possibilità ai lettori di lasciare dei commenti. Se la comunità dei lettori è attiva e adeguatamente stimolata dalla qualità dei post, è possibile che si sviluppino delle interessanti discussioni a tema.

Per dare la possibilità ai lettori di lasciare dei commenti ai post pubblicati è necessario innanzi tutto configurare il Blog agendo sulle opzioni presenti nella *Sezione Commenti* della finestra Blog. In particolare, occorre:

- Attivare l'opzione **Consenti l'inserimento commenti per gli articoli del blog**.
- Specificare il **Percorso cartella pubblica**, ovvero il percorso della cartella con accesso in scrittura presente sul server sul quale si pubblica.
- Specificare la **Password pannello di controllo**, ovvero una password alfanumerica attraverso la quale si potrà accedere al pannello di controllo on-line per gestire i commenti lasciati.
- Specificare l'**E-mail per invio notifica ricezione commenti**, ovvero l'indirizzo e-mail sul quale ricevere l'e-mail che viene avviata in automatico per avvisare che un lettore ha lasciato un nuovo commento.
- Specificare se i commenti devono essere subito pubblicati on-line o se devono prima essere approvati.

Fatto questo è possibile procedere all'inserimento dei post e alla pubblicazione del Blog. In calce ai post del Blog verrà automaticamente inserita una form attraverso la quale i lettori potranno comporre e inviare i loro commenti. Attraverso tale form vengono richiesti: Nome, E-mail, Sito Internet e Messaggio. Fatta eccezione per quello relativo al sito Internet, tutti i campi sono obbligatori.

A questo punto, non appena un lettore lascerà un commento, verrà automaticamente creata una e-mail di notifica che sarà inviata all'indirizzo e-mail specificato. Se è stata attivata l'opzione **Visualizza commenti dopo approvazione da pannello di controllo**, perché il commento venga visualizzato on-line in calce al post a cui fa riferimento è necessario che venga approvato mediante l'apposito comando del pannello di controllo che viene automaticamente creato da WebSite X5.



Il pannello di controllo per la gestione dei Blog è disponibile all'URL www.miosito.it/blog/admin dove www.miosito.it è l'URL del sito a cui il Blog è collegato.

Il pannello di controllo presenta una prima sezione in cui, attraverso due liste a discesa relative all'elenco delle categorie e ai collegati elenchi degli articoli, è possibile identificare il post di cui si vogliono visualizzare i commenti ricevuti. Di seguito, viene presentata la lista dei commenti: per ogni commento è riportato l'autore, il suo indirizzo e-mail, il testo del commento, la data e l'ora in cui è stato inviato. Se l'informazione è disponibile, sul nome dell'autore viene automaticamente impostato il link al suo sito Internet.

Al contrario di quanto accade nel Blog, dove i commenti vengono visualizzati in base all'ordine di inserimento (l'ultimo inserito rimane in fondo alla lista), nel pannello di controllo i commenti vengono visualizzati in ordine cronologico, partendo dal più recente.

Per procedere alla gestione dei commenti è dunque necessario:

- Accedere al pannello di controllo on-line e fare il login attraverso la password scelta e specificata attraverso l'apposito campo della Sezione *Commenti* della finestra Blog.
- Identificare l'articolo di cui si vogliono visualizzare i commenti attraverso le liste a discesa che propongono l'elenco delle categorie inserite e dei relativi post inseriti.
- Scorrere la lista dei commenti ricevuti per il post selezionato e gestire la visualizzazione dei commenti sul Blog attraverso i comandi:
 - **Elimina:** per rimuovere il commento lasciato che, oltre a non essere pubblicato sul Blog, viene cancellato anche dall'elenco dei commenti nel pannello di controllo.
 - **Approva/Disapprova:** per approvare un commento, e quindi permettere che venga visualizzato sul Blog, o disapprovarlo, e quindi rimuoverlo dall'elenco dei post visualizzati sul Blog. Un commento disapprovato non viene cancellato dalle liste presentate nel pannello di controllo.

Avere la possibilità di gestire la visualizzazione dei commenti sul Blog è fondamentale per tutelarsi da azioni di spam e per moderare le discussioni eliminando messaggi ritenuti offensivi, non a tema o non in linea con lo stile che si vuole mantenere.

Feed RSS

Questa finestra propone gli strumenti e le opzioni necessarie per procedere alla creazione di un Feed RSS.

Tutte le notizie già inserite vengono visualizzate nella tabella riassuntiva che, nello specifico, riporta il *Titolo della notizia* e la *Data* di rilascio.

I comandi disponibili per creare l'elenco delle notizie sono:

- **Aggiungi:** permette di richiamare la finestra *Impostazioni notizia* per procedere all'inserimento di una nuova notizia.
- **Rimuovi:** permette di eliminare la notizia selezionata fra quelle presenti nell'Elenco delle notizie.
- **Modifica:** permette di richiamare la finestra *Impostazioni notizia* per modificare la notizia selezionata fra quelle presenti nell'Elenco delle notizie.

La finestra *Impostazioni notizia* richiamata dal comando **Aggiungi** o dal comando **Modifica** presenta i seguenti comandi:

- **Titolo notizia:** permette di specificare il titolo della notizia.
- **Data rilascio:** visualizza la data e l'ora della creazione della notizia.
- **Descrizione:** permette di specificare la descrizione della notizia.
- **Pagina collegata:** permette di accedere alla mappa del sito al fine di definire quale pagina deve essere collegata alla notizia.

Oltre a creare la lista delle notizie, è necessario definire i seguenti parametri:

- **Titolo Feed RSS:** permette di specificare il titolo del Feed RSS collegato al sito Web.
- **Descrizione:** permette di specificare una descrizione del Feed RSS collegato al sito Web.
- **Immagine RSS:** permette di specificare un'immagine da associare al Feed RSS collegato al Feed RSS.

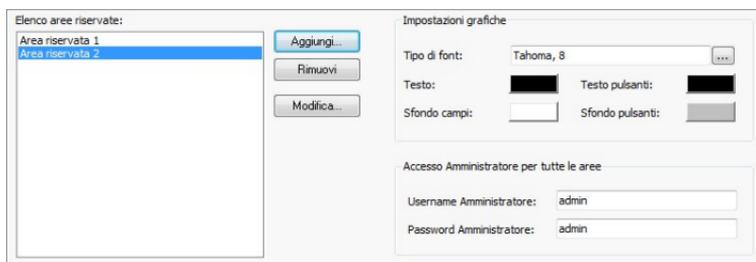


Quando si testa il funzionamento del sito creato in locale, una finestra d'avviso avverte che i Feed RSS saranno visualizzati solo una volta che il sito sarà pubblicato on-line.

Area Riservata

Questa finestra presenta i comandi attraverso i quali procedere alla creazione di una o più aree riservate in cui comprendere le pagine che durante la fase di **Creazione della mappa** sono state definite *Protette*.

Tutte le aree riservate create vengono visualizzate *nell'Elenco aree riservate*.



I comandi disponibili per creare e gestire le aree riservate sono:

- **Aggiungi:** permette di richiamare la finestra *Area riservata* per procedere alla creazione di una nuova area riservata.
- **Rimuovi:** per eliminare l'area riservata selezionata fra quelle già create.
- **Modifica:** permette di richiamare la finestra *Area riservata* per modificare le impostazioni dell'area selezionata.

La finestra *Area riservata* richiamata dal comando **Aggiungi** o dal comando **Modifica** presenta i seguenti comandi:

- **Nome dell'area:** per specificare un nome da associare all'area riservata.
- **Username Utente:** per specificare lo Username che dovrà essere usata dagli utenti per accedere alle pagine dell'area riservata.
- **Password Utente:** permette di specificare la Password che dovrà essere usata dagli utenti per accedere alle pagine dell'area riservata.
- **Testo di introduzione per la pagina di accesso:** permette di immettere il testo introduttivo che deve essere visualizzato nella pagina dove vengono

presentati i campi per l'inserimento di Username e Password. Se nel testo viene inserito un indirizzo di posta elettronica, questo viene automaticamente riconosciuto dal programma e attivato.

- **Pagina per la richiesta di accesso:** permette di accedere alla mappa del sito per specificare quale pagina deve essere visualizzata per richiedere all'utente di effettuare la registrazione necessaria per ricevere Username e Password. Se viene specificata una pagina per la richiesta di accesso, viene automaticamente aggiunto il pulsante *Registrati*.

E' possibile agire sull'aspetto delle pagine di accesso delle aree riservate attraverso i comandi presentati nella sezione *Impostazioni grafiche*:

- **Tipo di font:** permette di specificare, attraverso la finestra richiamata, il Tipo di carattere, lo stile e il numero di punti per i testi.
- **Testo:** permette di specificare il colore per il testo immesso nei campi di richiesta Username e Password.
- **Testo pulsanti:** per di specificare il colore per il testo dei pulsanti.
- **Sfondo campi:** permette di specificare il colore per lo sfondo dei campi dove viene richiesto di inserire Username e Password.
- **Sfondo pulsanti:** per specificare il colore per lo sfondo dei pulsanti.

Infine, nella sezione *Accesso Amministratore* vengono presentati i campi per definire i parametri di accesso riservati all'Amministratore:

- **Username Amministratore:** permette di specificare lo Username che l'Amministratore, ovvero chi crea il sito, può utilizzare per accedere alle pagine protette. Lo Username impostato di default è "Admin".
- **Password Amministratore:** permette di specificare la Password che l'Amministratore può utilizzare per accedere alle pagine protette. La Password impostato di default è "123".



Nella pagina di richiesta di accesso, sotto i campi dove viene richiesto all'utente di immettere Username e Password, il programma inserisce e attiva automaticamente i pulsanti Login e, eventualmente, *Registrati*.



Quando si testa il funzionamento del sito creato in locale, una finestra d'avviso avverte che le pagine protette vengono visualizzate senza la richiesta di accesso. L'area riservata viene attivata solo con la pubblicazione del sito su server.



Per il corretto funzionamento dell'area riservata è necessario che il Server sul quale il sito verrà pubblicato supporti il linguaggio di programmazione PHP.

Carrello e-commerce

Questa finestra propone gli strumenti e le opzioni necessarie per procedere alla creazione e gestione di un carrello di e-commerce attraverso il quale effettuare la vendita on-line dei prodotti proposti nel sito Web.

Le diverse opzioni sono presentate in apposite sezioni:

- Sezione *Prodotti*
- Sezione *Modulo dati*
- Sezione *Spedizione*
- Sezione *Generale*

Una volta creato il carrello di e-commerce occorre inserire nel sito le informazioni e i collegamenti necessari affinché gli utenti possano visualizzare le informazioni sui prodotti e procedere eventualmente all'acquisto.

Per far questo è possibile procedere in diversi modi:

1. Creare delle pagine specifiche in cui si presentano i prodotti nel modo che si reputa più opportuno (con immagini, testi, tabelle, ecc.) e inserire in esse il pulsante "Acquista".
In questo caso, il pulsante "Acquista" può essere creato attraverso il collegamento *Ordine prodotto* (per maggiori informazioni, vedere **Inserimento dei collegamenti**).
2. Creare delle pagine in cui si presentano i prodotti attraverso apposite schede già complete del pulsante "Acquista". In questo caso occorre utilizzare l'**oggetto Elenco prodotti**.



Quando si testa in locale il funzionamento del sito, una finestra d'avviso avverte che l'ordine non verrà inviato e viene effettuato il redirect automatico alla pagina di conferma dell'ordine. Il carrello di e-commerce funziona pienamente solo con la pubblicazione del sito.



Per il corretto funzionamento del carrello di e-commerce è necessario che il Server sul quale il sito verrà pubblicato supporti il linguaggio di programmazione PHP e che sia attivo il comando MAIL. Contattare il proprio Provider di spazio web per maggiori informazioni.

Attraverso le opzioni proposte nella **Sezione *Prodotti*** è possibile procedere all'inserimento dei prodotti nel carrello, organizzati per categorie.

Tutti i prodotti già inseriti vengono visualizzati nella tabella riassuntiva che, nello specifico, riporta la *Categoria*, il *Numero di prodotti* inseriti per la categoria selezionata e l'*Elenco dei prodotti*.

I comandi disponibili per creare l'elenco ordinato dei prodotti da gestire attraverso il carrello on-line sono:

- **Aggiungi:** permette di richiamare la finestra *Inserimento prodotti* per procedere all'inserimento di un nuova categoria prodotti e dei prodotti che in essa rientrano.
- **Rimuovi:** permette di eliminare la categoria prodotti selezionata e tutti i prodotti in essa immessi.
- **Importa:** permette di importare l'elenco dei prodotti da inserire nel carrello direttamente da un file esterno (in formato .TXT o .CSV da Microsoft Excel).



Il file di testo con l'elenco dei prodotti deve essere composto nel seguente modo:

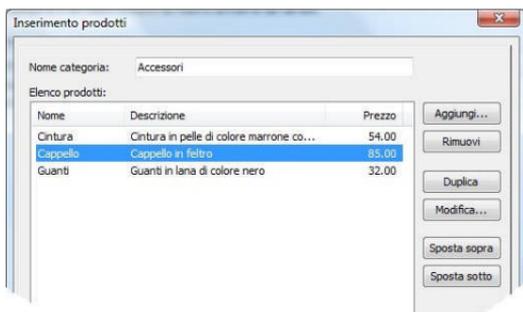
- ogni riga deve corrispondere a un prodotto;
- per ciascun prodotto deve essere riportato: il nome della categoria, il nome del prodotto, la descrizione del prodotto, il prezzo del prodotto e le varianti disponibili;
- tutte le informazioni devono essere riportate separate dal carattere ";"
- tutte le varianti di prodotto devono essere riportate separate dal carattere "|"

Per esempio, un estratto di un file potrebbe presentarsi come segue:

```
...
Pantaloni;Jeans;Jeans di colore blu scuro con strass;69.95;Taglia XL|Taglia
L|Taglia M|Taglia S
Pantaloni;PantaJazz;PantaJazz di colore rosso a righe;39.95;Taglia XL|Taglia
L|Taglia M|Taglia S
...
```

- **Modifica:** permette di richiamare la finestra *Inserimento prodotti* per modificare la categoria prodotti selezionata e/o i prodotti in essa presenti.

La finestra *Inserimento prodotti* richiamata dal comando **Aggiungi** o dal comando **Modifica** presenta i seguenti comandi:



- **Nome categoria:** permette di inserire in nome della nuova categoria prodotti che si intende creare o visualizza il nome della categoria prodotti selezionata e di cui si desidera modificare la composizione.
- **Elenco prodotti:** permette di visualizzare l'elenco dei prodotti già inseriti nella presente categoria prodotti.
- **Aggiungi:** permette di aggiungere un nuovo prodotto nella presente categoria prodotti.

Attraverso la sezione *Base* della finestra di dialogo richiamata, per ciascun prodotto aggiunto è possibile specificare *Nome/Codice*, *Descrizione*, *File immagine* e *Prezzo*. Tutte queste informazioni vengono visualizzate nel campo **Elenco categorie di prodotti**.

Attraverso la sezione *Opzioni* della stessa finestra di dialogo è invece possibile inserire le *Varianti per il prodotto*: se, per esempio, il prodotto è un capo di abbigliamento, le diverse taglie disponibili possono essere introdotte come varianti del prodotto.

- **Rimuovi:** per eliminare il prodotto selezionato nell'Elenco prodotti.
- **Duplica:** per duplicare il prodotto selezionato nell'Elenco prodotti.
- **Modifica:** permette di modificare, richiamando l'apposita finestra di dialogo, le informazioni inserite per il prodotto selezionato nell'Elenco prodotti.
- **Sposta sopra:** permette di spostare il prodotto selezionato prima del prodotto precedenti fra quelli già inseriti nell'Elenco prodotti.
- **Sposta sotto:** permette di spostare il prodotto selezionato dopo il prodotto successivo fra quelli già inseriti nell'Elenco prodotti.

Attraverso le opzioni proposte nella **Sezione Spedizione** è possibile definire i metodi di spedizione e pagamento disponibili per il carrello di e-commerce.

Tutti i metodi di spedizione e pagamento già inseriti vengono visualizzati nella tabella riassuntiva che, per ciascuno di essi, riporta il *Nome*, la *Descrizione* e il *Prezzo*.

I comandi disponibili per creare l'elenco dei metodi di spedizione e pagamento attivi per il carrello on-line sono:

- **Aggiungi:** permette di richiamare la *finestra Inserimento metodo di spedizione e pagamento* per procedere alla definizione di un nuovo metodo di spedizione e pagamento.
- **Duplica:** permette di creare una copia del metodi di spedizione e pagamento selezionato in modo da poter procedere più velocemente alla definizione di tutti i metodi che si intendono rendere disponibili per il carrello di e-commerce.
- **Rimuovi:** per eliminare il metodo di spedizione e pagamento selezionato.
- **Sposta sopra:** permette di spostare il metodo di spedizione e pagamento selezionato prima del metodo precedente fra quelli già inseriti nell'Elenco.
- **Sposta sotto:** permette di spostare il metodo di spedizione e pagamento selezionato dopo il metodo successivo fra quelli già inseriti nell'Elenco.
- **Modifica:** per richiamare la *finestra Inserimento metodo di spedizione e pagamento* e modificare il metodo di spedizione e pagamento selezionato.

La finestra *Inserimento metodo di spedizione e pagamento* richiamata dal comando **Aggiungi** o dal comando **Modifica** presenta i seguenti comandi:

Inserimento metodo di spedizione e pagamento

Inserisci i dati relativi al metodo di spedizione e pagamento e specifica il messaggio dell'e-mail di risposta che verrà inviata al cliente, insieme al riepilogo dell'ordine.

Nome:	Messaggio e-mail di risposta al cliente:
Posta contrassegno	Buongiorno ...
Descrizione:	
Spedizione tramite posta ordinaria con pagamento in contrassegno	
Prezzo:	<input checked="" type="checkbox"/> Consenti pagamento con carta di credito
6.00	

Ok Annulla

- **Nome:** serve per identificare il metodo di spedizione e pagamento con una dicitura chiara e sintetica.
- **Descrizione:** serve per fornire una spiegazione completa del metodo di spedizione e pagamento.
- **Prezzo:** serve per specificare le spese aggiuntive relative al metodo di spedizione e pagamento.
- **Messaggio e-mail di risposta al cliente:** permette di specificare il messaggio dell'e-mail che viene automaticamente inviata all'utente in seguito all'ordine effettuato.



Come si vede è possibile specificare un messaggio diverso per ogni metodo di spedizione e pagamento previsto: in questo modo è possibile dare indicazioni specifiche per ciascun metodo. Il messaggio verrà automaticamente completato con il resoconto dell'ordine e con il numero d'ordine che viene assegnato in maniera automatica.

- **Consenti pagamento con carta di credito:** attivando questa opzione si abilita il pagamento tramite carta di credito.

Attraverso le funzioni presenti nel riquadro *Pagamento con carta di credito* è possibile abilitare anche il pagamento tramite carta di credito:

- **Abilita pagamento con carta di credito:** attivando questa opzione viene abilitato il pagamento con carta di credito.
- **Pagamento con PayPal:** è necessario attivare questa opzione se si desidera utilizzare PayPal per gestire i pagamenti con carta di credito. In questo caso occorre specificare:
 - **Account di Paypal:** immettere l'account ottenuto in qualità di utente registrato di PayPal.
 - **Pagina conferma pagamento:** permette di visualizzare la mappa del sito e di selezionare la pagina che deve essere visualizzata a conferma del pagamento effettuato.
 - **Pagina errore pagamento:** permette di visualizzare la mappa del sito e di selezionare la pagina che deve essere visualizzata in caso di errore durante la procedura di pagamento.
- **Altro sistema di pagamento:** è necessario attivare questa opzione se si desidera utilizzare un sistema diverso da PayPal per gestire i pagamenti con carta di credito.

In questo caso occorre specificare:

- **Codice HTML di collegamento:** immettere il codice HTML fornito, in seguito all'iscrizione, dal gestore del servizio di transazione scelto. Tale codice serve per attivare il servizio sul carrello di e-commerce, permettendo la visualizzazione del pulsante "Paga adesso" collegato ai parametri che identificano l'utente.



Il codice HTML fornito dal gestore del servizio di transazione serve per creare il pulsante "Paga Adesso" e deve essere completato con l'indicazione di cosa viene acquistato e il relativo prezzo. Perché il carrello funzioni è necessario, dunque, inserire manualmente nel codice i seguenti tag:

[ORDER_NO] - permette di riprendere il numero dell'ordine;

[PRICE] - permette di riprendere il prezzo.

Attraverso le opzioni proposte nella **Sezione Modulo dati** è possibile definire la composizione del modulo che l'utente deve compilare per procedere all'ordine tramite il carrello di e-commerce.

Nel riquadro *Indirizzo e-mail dove ricevere gli ordini* viene presentato il campo in cui deve essere inserito l'indirizzo e-mail su cui l'amministratore del sito desidera ricevere gli ordini effettuati dagli utenti attraverso il carrello di e-commerce. Tramite l'opzione *Allega dati ordine in formato CSV* è possibile

fare in modo che i dati raccolti vengano salvati anche in un file di formato CSV, incluso in coda alla e-mail. In un file CSV i dati vengono riportati in forma testuale, come un lungo elenco di voci separate da un punto e virgola: tali file possono essere agevolmente importati nei programmi per la gestione dei fogli di calcolo (per es., Microsoft Excel).

Nel riquadro *Impostazioni grafiche della e-mail* vengono presentate le seguenti opzioni:

- **Tipo di font:** permette di specificare, attraverso la finestra richiamata, il Tipo di carattere, lo Stile e il Numero dei punti per i testi.
- **Testo:** per specificare il colore che deve essere utilizzato per il testo.
- **Sfondo del testo:** permette di specificare il colore di sfondo per i testi delle e-mail generate.
- **Sfondo della e-mail:** permette di specificare il colore di sfondo per le e-mail generate.
- **Logo azienda:** permette di importare un file grafico (JPG, PNG, GIF) in modo da personalizzare l'e-mail. Come grafica è possibile importare un logo aziendale: l'immagine viene collocata nell'intestazione del messaggio.



Se l'immagine inserita come **Logo azienda** ha altezza superiore a 100 pixel viene automaticamente ridimensionata.

Nel riquadro *Richiesta dati clienti* viene proposta una lista di campi fra cui è possibile selezionare quelli che devono essere inseriti nel modulo d'ordine. Per inserire un campo è sufficiente cliccare in sua corrispondenza in modo da far apparire il segno di spunta a lato.

Per ogni campo è possibile agire su:

- **Descrizione:** ripropone il nome del campo, ovvero il testo che viene riportato a fianco del campo stesso per indicare all'utente l'informazione richiesta. Tale testo può essere liberamente modificato.
- **Larghezza:** permette di specificare la larghezza del campo che può essere pari al 100%, al 75%, al 50% o la 25% dello spazio disponibile.
- **Imposta campo come obbligatorio:** attivando questa opzione è possibile rendere la compilazione del campo obbligatoria.

La lista proposta prevede già tutti i campi generalmente utilizzati in un modulo di registrazione: oltre a poter personalizzare i campi già specificati, sono

disponibili 4 campi vuoti che possono essere sfruttati per richiedere informazioni particolari e non previste.

L'ultimo campo proposto nella lista è quello relativo all'E-mail: non è possibile nascondere questo campo o renderlo non obbligatorio dal momento che per il corretto funzionamento del carrello è necessario conoscere l'e-mail dell'utente che invia l'ordine.

Nel riquadro *Condizioni di accettazione* vengono proposti i comandi necessari per completare il modulo con il testo delle condizioni che devono essere accettate dall'utente prima di inviare l'ordine d'acquisto:

- **Inserisci condizioni di accettazione (es: Privacy):** attivando questa opzione è possibile aggiungere in calce al modulo un campo dove vengono riportate le condizioni che l'utente deve accettare per procedere nell'invio dell'ordine. Tale campo può essere utilizzato, per esempio, per presentare le norme a cui ci si attiene per la tutela della privacy nel trattamento dei dati raccolti.
- **Titolo della condizione da accettare:** permette di inserire il testo che deve essere visualizzato come titolo del campo riportante le condizioni.
- **Testo della condizione:** permette di inserire il testo delle condizioni che l'utente deve accettare prima di procedere all'effettivo invio dell'ordine.

Attraverso le opzioni proposte nella **Sezione Generale** è possibile definire alcuni parametri grafici, oltre che relativi a valuta e iva, per il carrello di e-commerce.

<p>Impostazioni grafiche</p> <p>Tipo di font: <input type="text" value="Tahoma, 8"/> ...</p> <p>Colore testo: <input type="text" value="black"/></p> <p>Immagine 'Aggiungi al carrello': <input type="text"/> ... </p> <p>Immagine 'Rimuovi dal carrello': <input type="text"/> ... </p> <p>Immagine 'Anteprima non disponibile': <input type="text"/> ... </p>	<p>Impostazioni valuta</p> <p>Simbolo della valuta: <input type="text" value="EUR - €"/></p> <p><input checked="" type="checkbox"/> Visualizza valuta a destra</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> Visualizza due cifre dopo la virgola</p> <p>Aggiungi IVA (%): <input type="text" value="0"/></p>
<p>Impostazioni grafiche tabella prodotti</p> <p>Testo celle: <input type="text" value="black"/> Testo intestazione: <input type="text" value="black"/></p> <p>Sfondo celle: <input type="text" value="diagonal lines"/> Sfondo intestazione: <input type="text" value="grey"/></p> <p>Colore bordo: <input type="text" value="black"/></p>	<p>Opzioni</p> <p>Pagina 'Continua shopping': <input type="text" value="Home Page"/> ...</p>

Nel riquadro *Impostazioni grafiche* vengono presentati i comandi necessari per definire la formattazione dei testi presenti nel modulo, al di fuori di quelli presenti nelle tabelle di presentazione dei prodotti:

- **Tipo di font:** permette di definire, attraverso la finestra richiamata, il tipo di carattere, lo stile e la dimensione in punti per il testo.
- **Colore testo:** permette di definire il colore per il testo.
- **Immagine 'Aggiungi al carrello':** permette di specificare l'immagine da utilizzare per creare il pulsante 'Aggiungi al carrello', ovvero il pulsante che l'utente può utilizzare per inserire il prodotto che vuole acquistare nel carrello.
- **Immagine 'Rimuovi dal carrello':** permette di specificare l'immagine da utilizzare per creare il pulsante 'Rimuovi dal carrello', ovvero il pulsante che l'utente può utilizzare per rimuovere un prodotto che non intende più acquistare dal carrello.
- **Immagine 'Anteprima non disponibile':** permette di specificare l'immagine da utilizzare quando per un prodotto non è stata specificata l'immagine associata e nella pagina Elenco prodotti è stata scelta la presentazione "Immagine e testo" o "Testo e immagine" per le schede.



Nella sottocartella "Cart" della cartella di installazione di WebSite X5, è disponibile una raccolta di immagini idonee per creare i pulsanti per aggiungere e rimuovere i prodotti dal carrello.

Nel riquadro *Impostazioni grafiche tabella* prodotti vengono presentati i comandi necessari per definire l'aspetto delle tabelle attraverso le quali vengono presentati i prodotti disponibili e/o inseriti nel carrello:

- **Testo celle:** permette di definire il colore per il testo delle celle.
- **Testo intestazioni:** permette di definire il colore per il testo delle celle di intestazione.
- **Sfondo celle:** permette di definire il colore per lo sfondo delle celle.
- **Sfondo intestazioni:** permette di definire il colore per lo sfondo delle celle di intestazione.
- **Colore bordi:** permette di definire il colore per il bordo della tabella.

Nel riquadro *Impostazioni valuta* vengono presentati i comandi necessari per definire parametri come la valuta e l'IVA da applicare nel carrello:

- **Simbolo della valuta:** permette di definire la valuta da utilizzare nel carrello.
- **Visualizza valuta a destra:** attivando questa opzione, il simbolo della valuta viene riportato alla destra dei prezzi.
- **Visualizza due cifre dopo la virgola:** attivando questa opzione, i prezzi vengono indicati con due cifre dopo la virgola.
- **Aggiungi IVA (%):** permette di specificare la percentuale relativa all'IVA da applicare.



E' possibile inserire i prezzi dei prodotti al netto dell'iva e utilizzare il presente campo per specificare l'iva da applicare: in questo caso l'iva verrà applicata solo al totale dell'importo dell'ordine.

In alternativa è possibile inserire i prezzi dei prodotti già comprensivi d'iva e lasciare il valore 0 per il presente campo **Aggiungi IVA**.

Nel riquadro *Opzioni* vengono presentati i seguenti comandi:

- **Pagina continua shopping:** permette di sfogliare la mappa del sito per identificare la pagina a cui collegarsi cliccando sul pulsante 'Continua shopping' creato automaticamente dal programma e inserito nella pagina che visualizza il carrello.

Passo 5 - Esportazione

Esportazione

In questa fase viene richiesto di specificare la modalità di esportazione per il progetto creato. E' possibile procedere alla pubblicazione dei file su server tramite una sessione FTP, oppure su un disco del proprio PC. In alternativa, tutti i file del progetto possono essere raggruppati in un'unica cartella al fine di poter essere facilmente trasferiti su un altro computer per proseguire nel lavoro.

Vengono presentate le seguenti finestre:

- Esporta il sito su Internet
- Esporta il sito su disco
- Raggruppa ed ottimizza i file di progetto

Esportazione del sito su Internet

Permette di effettuare la pubblicazione in rete del sito creato.

Parametri di connessione Indirizzo FTP: <input type="text"/> UserName: <input type="text"/> Password: <input type="text"/>	Parametri opzionali Cartella di destinazione: / <input type="text"/> <input type="checkbox"/> Utilizza FTP passivo <input type="checkbox"/> Salva password
Tipo di caricamento <input checked="" type="radio"/> Esporta tutti i file del sito Internet <input type="radio"/> Esporta solo i file modificati dall'ultima esportazione avvenuta in data <input type="radio"/> Esporta solo il Blog e il Feed RSS	

Tutti i file necessari perché il sito creato possa essere correttamente visualizzato in Internet sono salvati sul computer sul quale si è svolto il lavoro. Per far sì che gli utenti che si connettono ad Internet possano vedere le nostre pagine, è necessario copiare questi file sul server, cioè su un computer permanentemente connesso, attraverso una sessione FTP.

Per procedere nell'esportazione di tutti i file del progetto è necessario specificare i *Parametri di connessione*:

- **Indirizzo FTP:** in questo campo si deve inserire il proprio indirizzo FTP (dato fornito dall'azienda che fornisce lo spazio Internet). Un esempio di indirizzo FTP è: "ftp.incomedia.it", dove "incomedia.it" è il nome del dominio.

- **UserName:** in questo campo si deve inserire la propria login (dato fornito dall'azienda che fornisce lo spazio Internet).
- **Password:** in questo campo si deve inserire la propria password (dato fornito dall'azienda che fornisce lo spazio Internet).

Inoltre è possibile specificare alcuni *Parametri opzionali* non necessariamente richiesti quali:

- **Cartella di destinazione:** in questo campo si deve inserire la cartella di destinazione assegnata dal Provider per il proprio spazio. Se non si inserisce un percorso, sarà sempre possibile sceglierlo dalla videata successiva visualizzata da WebSite X5.
- **Utilizza FTP passivo:** per una maggior compatibilità di connessione con il server è consigliabile utilizzare la modalità di pubblicazione FTP passiva.
- **Salva password:** abilitando questa opzione, viene memorizzata la password.

Infine, è possibile specificare il *Tipo di caricamento*, ovvero ciò che si vuole effettivamente pubblicare:

- **Esporta tutti i file del sito Internet:** in questo caso viene pubblicato l'intero sito. Questa modalità è indicata quando si procede alla prima pubblicazione del progetto o quando sono state fatte numerose e sostanziali modifiche al sito.
- **Esporta solo i file modificati dall'ultima esportazione avvenuta in data...:** in questo caso vengono pubblicati solo i file che sono stati effettivamente modificati rispetto a quanto pubblicato con l'esportazione avvenuta nella data ricordata. Questa modalità è indicata per siti che vengono mantenuti costantemente aggiornati e offre il vantaggio di richiedere un tempo inferiore rispetto alla pubblicazione completa del sito.

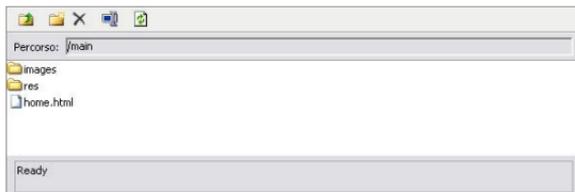


La data di pubblicazione viene salvata all'interno del file di progetto: per questo è importante, dopo aver pubblicato i file, salvare sempre le modifiche. Anche se viene richiesta l'esportazione dei soli file modificati, le pagine HTML e i file di risorse (presenti nella sottocartella Res) vengono ripubblicati: è infatti molto probabile che abbiano comunque subito degli aggiornamenti.

-
- **Esporta solo i Feed RSS:** in questo caso vengono pubblicati solo i file XML del Feed RSS gestito attraverso l'apposita sezione delle **Impostazioni Avanzate**. Questa modalità, attiva solo se il Feed RSS è già stato pubblicato una prima volta, è indicata quando non sono stati apportati aggiornamenti al sito ma solo aggiunte nuove notizie nel Feed RSS stesso.

Effettuata la connessione al server, in un'apposita finestra vengono visualizzate le cartelle in esso già presenti. Utilizzando i comandi messi a disposizione è necessario posizionarsi all'interno della cartella nella quale si desidera pubblicare il sito.

 Se non si è sicuri della cartella all'interno della quale pubblicare il sito, occorre contattare il proprio Provider e chiederne conferma: non tutte le cartelle presenti su Server vanno bene per la pubblicazione.



I comandi disponibili sono:

- **Cartella superiore**
Permette di spostarsi nella cartella superiore.
- **Crea nuova cartella**
Permette di creare una nuova cartella.
- **Cancella**
Permette di eliminare il file o la cartella selezionata. Per poter essere eliminate, le cartelle devono essere vuote.
- **Rinomina**
Permette di modificare il nome del file o della cartella selezionata.
- **Aggiorna**
Permette di ricaricare il contenuto della cartella corrente.

 Durante l'esportazione, WebSite X5 procede a copiare sul server tutti file contenuti nella cartella di registrazione. Se in questa cartella sono già presenti dei file che hanno lo stesso nome di quelli che vengono pubblicati, questi vengono sovrascritti.

 Una lista di Provider che offrono spazio Web è disponibile sul sito di WebSite X5 alla pagina www.websitex5.com/webpace.

Esportazione su disco

Questa finestra permette di effettuare la pubblicazione del sito creato su un altro disco del computer.

L'esportazione su disco serve per avere una copia su PC dei file che verranno pubblicati su Server, in modo da poter effettuare eventuali modifiche sulle pagine HTML create prima dell'effettiva pubblicazione.

Per procedere nell'esportazione di tutti i file del progetto è sufficiente specificare:

- **Cartella di destinazione per il sito:** in questo campo si deve specificare la cartella dove esportare il sito creato. Se la cartella specificata non esiste, viene automaticamente creata.



Per creare una copia di backup del progetto è necessario utilizzare la funzione **Raggruppa**: in questo modo si può disporre, infatti, di una copia dei file originali del progetto e non dei file creati dal programma per la pubblicazione.

Raggruppa i file del progetto

Questa finestra permette di raggruppare tutti i file collegati al progetto all'interno di un'unica cartella al fine di poterli trasferire su un altro computer.

Per raggruppare i file di progetto è sufficiente specificare:

- **Cartella di destinazione per il progetto:** in questo campo si deve specificare la cartella dove esportare i file del progetto. Se la cartella specificata non esiste, viene automaticamente creata.

Mentre si procede al raggruppamento dei file del progetto è possibile richiedere che venga effettuata anche un'ottimizzazione delle immagini utilizzate, semplicemente selezionando una delle seguenti opzioni:

- **Nessuna ottimizzazione:** le immagini inserite nel sito vengono copiate nella cartella raggruppata così come sono in originale, senza tener conto del fatto che all'interno delle pagine possono essere impiegate con dimensioni inferiori e/o con filtri applicati.



Scegli questa opzione quando il sito non è ancora definitivo: in questo modo, potendo disporre delle immagini originali, sarai libero di apportare tutte le modifiche desiderate.

- **Ottimizzazione base:** viene creata una copia con una risoluzione inferiore delle immagini più grandi inserite nelle pagine del sito e sono queste copie ad essere utilizzate nel raggruppamento.



Scegli questa opzione quando il sito quasi definitivo: in questo modo, otterrai un caricamento più veloce dell'anteprima.

- **Ottimizzazione completa:** viene creata una copia delle immagini inserite nelle pagine del sito in base alla risoluzione e ai filtri applicati e sono queste copie ad essere utilizzate nel raggruppamento.



Scegli questa opzione quando il sito quasi definitivo: in questo modo, otterrai un caricamento più veloce dell'anteprima.

Dal momento che WebSite X5 memorizza il percorso assoluto dei file collegati, perchè il progetto possa essere correttamente trasferito su una diversa postazione di lavoro è necessario fare in modo che la cartella di destinazione abbia un percorso che possa essere ricreato identico anche sul secondo PC. Questo significa che se sul primo PC il lavoro viene raggruppato nella cartella C:/MioLavoro, sul secondo PC deve essere ricreata una cartella C:/MioLavoro in cui copiare tutti i file. Per poter ricreare lo stesso percorso su un secondo computer, è anche importante che la cartella in cui il progetto viene raggruppato non sia sul desktop: il percorso della cartella del desktop può, infatti, variare da un computer all'altro.

Nella cartella di destinazione, viene creata una copia del file di progetto e vengono copiati anche tutti i file collegati. La copia del file di progetto viene automaticamente aggiornata con il nuovo percorso, in modo da consentirne una corretta visualizzazione. L'originale del file di progetto rimane invece invariato.

I file collegati al progetto vengono, invece, organizzati in sotto-cartelle in base al seguente criterio:

- Sotto-cartella *General*: contiene i file definiti nelle Impostazioni generali come l'icona del sito, le immagini/animazioni utilizzate nel modello personalizzato o per la personalizzazione del banner superiore.
- Sotto-cartelle *ObjImage*, *ObjVideo*, *ObjFlash*, ecc.: contengono i file utilizzati per la composizione dei singoli oggetti utilizzati nelle diverse pagine del sito.
- Sotto-cartella *Advanced*: contiene i file definiti nelle Impostazioni avanzate come il cursore per i link, le immagini per il punto elenco dei sotto-

menu, le icone del carrello di e-commerce, le bandiere per la scelta della lingua di consultazione, ecc.

- Sotto-cartella *Links*: contiene i file collegati ai link presenti in qualsiasi punto del sito.
- Sotto-cartella *Aspect*: contiene i file utilizzati per definire l'aspetto delle celle della griglia di impaginazione.



Questa funzione è utile per creare una copia di backup del progetto.

Note sulla trasparenza delle immagini

Nella definizione dell'aspetto della cella e dei pulsanti dei menu di primo livello, è possibile fare in modo che il programma crei automaticamente delle immagini.

Dal momento che i pulsanti non hanno sempre forma rettangolare, le immagini vengono salvate come file GIF con sfondo trasparente. Per fare in modo, inoltre, che nel caso di forme con bordi arrotondati il perimetro non risulti sgranato, viene applicato un effetto antialiasing. Grazie a questo effetto di antialiasing, il colore impostato come trasparente viene fuso con quello dello sfondo su cui l'immagine viene inserita.

Occorre, dunque, impostare adeguatamente il colore che deve essere considerato trasparente. Per l'aspetto della cella l'impostazione su cui agire è il *Colore del bordo*, per i pulsanti è l'impostazione *Colore esterno per la trasparenza* presente nella sezione *Colori* della finestra *Stile voci di primo livello*.

Per evitare che le immagini risultino "bucate", il colore trasparente deve essere un colore non utilizzato all'interno dell'immagine stessa (per esempio: il colore del testo o il colore dello sfondo).

Per evitare, invece, che le immagini abbiano un bordo colorato diversamente, il colore trasparente deve essere analogo a quello dello sfondo su cui l'immagine viene sovrapposta.

Nella maggior parte dei casi, è consigliabile scegliere il colore trasparente all'interno della scala di grigi, come proposto di default dal programma.



Per identificare più comodamente il colore dello sfondo su cui l'immagine viene sovrapposta, è possibile utilizzare lo strumento Contagocce presente nella *finestra Colore*.

Nome file: Manuale X5 Evo 8 IT.doc
Directory: F:\Programmi\WebSite X5 2008\Manuale
Modello: C:\Users\Simona\AppData\Roaming\Microsoft\Modelli\Normal.dot
Titolo: DISCLAIMER
Oggetto:
Autore: Stefano Ranfagni
Parole chiave:
Commenti:
Data creazione: 02/01/2009 15.56.00
Numero revisione: 236
Data ultimo salvataggio: 11/03/2009 17.02.00
Autore ultimo salvataggio: Simona
Tempo totale modifica 1.753 minuti
Data ultima stampa: 11/03/2009 17.02.00
Come da ultima stampa completa
Numero pagine: 138
Numero parole: 36.642 (circa)
Numero caratteri: 208.861 (circa)