

Was ist WebAnimator?

WebAnimator ist die **ultimative Software** für das Erstellen von Animationen in HTML5 und interaktiven Web-Inhalten, die Aufmerksamkeit auf sich ziehen und den Online-Auftritt verbessern.

Dank der **einfachen und benutzerfreundlichen Anwendung** ermöglicht WebAnimator jedem, der eigenen Fantasie und Kreativität freien Lauf zu lassen und interaktive Präsentationen, Banner, Hintergründe, Minispiele und animierte Texte zu erstellen. Mit dem vielseitigen Funktionsumfang können Sie jedes Element animieren. Sie benötigen **keine Programmierkenntnisse** und können sofort starten. Und, wenn Sie doch ein Profi sind, können Sie selbst Code hinzufügen, um noch verfeinerte Ergebnisse erhalten.

Highlights

- Schnelles Einrichten der Animationen, Dank der zahlreichen **voreingestellten Effekte** und des automatischen Keyframe-Einfügemodus auf der Timeline.
- Lassen Sie Ihrer Kreativität freien Lauf, indem Sie eine **große Auswahl an anpassbaren Elementen** verwenden: DIV, Text, HTML-Widget, Bilder, Audiodateien, Videos, Symbole, zahlreiche vordefinierte und freie Formen.
- Bereichern Sie Ihre **Animationen mit 3D-Funktionen**, Schatten, Filtern sowie Zuschneide-Effekten.
- Profitieren Sie von den **leistungsstarken Animationsfunktionen**: Sprite, Motion Paths, Easing-Funktionen, Morphing-Effekte, Freihandzeichnen- und Textanimationen u.v.m.
- Richten Sie Interaktivität auf **verschiedenen Ebenen mit Ereignissen** ein - integrierte Aktionen, Triggers und Labels für die Timeline.
- Erstellen Sie komplexe Animationen mit der **Unterstützung von externen Scripts**, wie JavaScript, CSS und HTML.
- Export in **HTML5** und in viele **Videoformate**.
- Ihre HTML5-Animationen und interaktive Inhalte werden **optimal auf allen Browsern und Endgeräten dargestellt**.

Preise:

inkl. MwSt.

EUR 89,95

CHF 89,95

30 Tage kostenlose Testversion

Um das Wasserzeichen aus den erstellten Animation zu entfernen, ist eine kostenpflichtige Lizenz notwendig.

Version 4 Systemvoraussetzungen

Sprachen: DE, EN, ES, FR, IT, PL

Windows 7, 8.1, 10, 11 (nur 64-Bit)

2 GHz Prozessor oder höher mit 64-Bit-Unterstützung

Mindestens 4 GB RAM (empfohlen 8 GB)

Internetverbindung und E-Mail-Konto sind für die Produktaktivierung erforderlich

Galerie

Lassen Sie sich inspirieren Sehen Sie sich einige Beispiele an, welche Animationen Sie mit WebAnimator realisieren können.



Neuheiten

Benutzeroberfläche

Version 4 von WebAnimator verfügt über eine völlig neue Benutzeroberfläche: Sie werden es lieben, in einer organisierten, übersichtlichen und intuitiven Umgebung zu arbeiten, in der Sie alles, was Sie zum Erstellen spektakulärer Animationen benötigen, direkt zur Hand haben.

Elemente und Funktionen

Responsive Design

Sie haben die vollständige Kontrolle über das Verhalten des Projekts bei jeder Auflösung: Sie können die erforderlichen Breakpoints (Haltepunkte) sowohl für die Breite als auch für die Höhe der Animation setzen.

3D-Animationen

WebAnimator 4 unterstützt auch die Erstellung einiger 3D-Animationen. Sie können auf bestimmte Eigenschaften einwirken, die es Ihnen ermöglichen, Elemente im Raum präzise zu manipulieren und schnell spezielle Werkzeuge im Canvas-Bereich zu nutzen.

Event Management

Interactivity is a great way to gain and keep audience's attention: engage your viewers by adding actions and triggers in response to events such as a mouse click or a key press. You can choose among 12 different events (mouse over, swipe, ecc.), even for mobile devices.

Video-Export

Exportieren Sie Ihre Animationen im Videoformat (MP4, WebM, MKV), um sie mit all ihren Effekten zu präsentieren. Mit nur einem Klick können Sie so eine ansprechende Vorschau auf Ihre Projekte erstellen.

Keyframe Line Length

Mit der Keyframe Line Length Funktion erstellen Sie Animationen, bei denen die Linien so aussehen, als wären sie an Ort und Stelle von Hand gezeichnet worden: ein sehr nützliches Feature, um beispielsweise Diagramme und Infografiken zu animieren.

Benutzerdefinierte Preloader

Ein Preloader ist die eleganteste Lösung, um die Zeit zu verkürzen, die zum Laden Ihrer Animation benötigt wird. Sie können den Standard-Preloader anpassen oder Ihren eigenen Ladebildschirm erstellen.

Symbole

Mit Symbolen können Sie identische Elemente, Szenen, Zeitachsen oder Animationen in verschiedenen Szenen oder innerhalb derselben Szene in verschiedenen Positionen einfügen.

Vordefinierte und freie Formen

Ihnen steht eine Vielzahl vordefinierter Formen zur Verfügung, die Sie bis ins Detail anpassen können. Andernfalls können Sie jederzeit die benötigten Vektorelemente importieren oder zeichnen.

Morph Animationen

Beim Morphing wird eine Form mit fließendem Übergang in eine andere überführt. Auch ohne Programmierkenntnisse können Sie diesen Effekt leicht umsetzen.

Sprite

Sprites sind Sequenzen mehrerer Bilder innerhalb einer Bitmap-Datei. Dank Sprite Sheets können Sie eine animierte Figur erstellen, die eine oder mehrere Animationssequenzen darstellt, während Sie nur eine einzige Datei laden müssen.

Easing-Methoden

Das Easing definiert die Geschwindigkeit von Übergängen. Bis zu 40 Easing-Methoden stehen zur Verfügung, um Ihre Animationen natürlicher zu gestalten und fließender wirken zu lassen.

Personalisierte Elemente

Mit diesem neuen Element werden die Möglichkeiten endlos: Sie können den erforderlichen Code eingeben, um genau das Element zu erstellen, das Sie benötigen, und es beliebig anpassen.

Verbessern Sie Ihren Online-Auftritt

 WebAnimator